

IX zawody o puchar Prezesa

WKS 10

1. Cel zawodów:

- doskonalenie umiejętności strzeleckich w bezpośredniej rywalizacji sportowej oraz wymiana doświadczeń pomiędzy zawodnikami w zakresie rozwijania strzelectwa i sprawności fizycznej;
- rozwój strzelectwa sportowego na terenie Warmii i Mazur;
- propagowanie sportu strzeleckiego.

2. Organizator zawodów:

Warmiński Klub Strzelecki „10” w Olsztynie, <https://wks10.pl/>;

Sędzia główny: Daniel Filipecki;

Kierownik zawodów: Tomasz Turkowski.

3. Termin, harmonogram i miejsce zawodów:

- rozpoczęcie zawodów w dniu 20 września 2026 r., godzina 09:00;
- zakończenie zawodów w dniu 20 września 2026 r. w godzinach popołudniowych;
- strzelnica Warmińskiego Klubu Strzeleckiego „10” Olsztyn, miejscowość Mątki - mapa dojazdu znajduje się na stronie ww. klubu: <https://wks10.pl/>.
- w trakcie trwania zawodów pomiędzy godziną 12:00 a 13:00 planowana jest przerwa związana z obchodami 20-lecia Warmińskiego Klubu Strzeleckiego „10” Olsztyn.
- konkurencja pn. „Konsensus to podstawa” rozpocznie się ok godz. 13:00, pozostałe konkurencje będą realizowane na bieżąco.

4. Warunki uczestnictwa:

- w zawodach uczestniczyć mogą wyłącznie zawodnicy posiadający aktualną licencję zawodniczą PZSS (do wglądu w trakcie zawodów) lub będący członkami WKS „10” - dotyczy konkurencji indywidualnych, konkurencji pucharowej oraz konkurencji drużynowych;
- w konkurencji drużynowej mogą wziąć udział zawodnicy, którzy skompletują drużynę trzyosobową;
- w zawodach mogą brać udział osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów i podlegają klasyfikacji (przy spełnieniu ogólnych warunków);
- w każdej z konkurencji możliwy jest wyłącznie jednorazowy start zawodnika.
- wysokość opłat za start w poszczególnych konkurencjach została zamieszczona w tabeli „założenia ogólne” (punkt nr 9), która stanowi integralną część regulaminu. Kwestia zwolnienia od opłat dla osób przygotowujących zawody, sędziów i osób funkcyjnych po ustaleniu z kierownikiem zawodów.

5. Rejestracja:

Rejestracji można dokonywać wyłącznie elektronicznie na stronie <https://wks10.pl/>.

Uwaga - ilość miejsc jest ograniczona, w przypadku wyczerpania miejsc, rejestracja zostanie zakończona wcześniej.

6. Klasyfikacja

- indywidualna w odniesieniu do każdej konkurencji (7) - pierwsze trzy miejsca puchar, pierwsze sześć miejsc dyplom;
- w konkurencji pucharowej (1) - pierwsze trzy miejsca puchar;
- konkurencja drużynowa, dla najlepszej drużyny w trzech konkurencjach drużynowych - pierwsze trzy miejsca puchar, pierwsze sześć miejsc dyplom.
- dla najlepszego zawodnika zawodów z uwzględnieniem sześciu najlepszych startów w konkurencji indywidualnej - pierwsze trzy miejsca puchar, pierwsze sześć miejsc dyplom.

7. Nagrody rzeczowe

- spośród zawodników, którzy ukończyli, co najmniej jedną konkurencję, na koniec zawodów zostaną rozlosowane nagrody.

8. Zasady bezpieczeństwa

- zawodnicy oraz publiczność są bezwzględnie zobowiązani do przestrzegania poleceń sędziów i osób funkcyjnych na poszczególnych torach i całym terenie strzelnicy.
- w trakcie trwania zawodów (od czasu ich formalnego rozpoczęcia do czasu zakończenia) wszystkie osoby przebywające na strzelnicy są bezwzględnie zobowiązane do używania ochronników wzroku i słuchu.
- **przebywanie zawodników lub też innych osób w „strefach bezpieczeństwa” z amunicją, w szczególności ładowanie magazynków, skutkuje dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.**
- dyskwalifikacja zawodnika podczas jednej z konkurencji skutkuje dyskwalifikacją z całych zawodów.
- wszelkie naruszenia zasad bezpieczeństwa lub niestosowanie się do poleceń wydawanych przez sędziów i osób funkcyjnych winny być niezwłocznie zgłaszane kierownikowi zawodów.
- składanie protestów winno mieć miejsce niezwłocznie po zakończeniu konkurencji przez zawodnika do kierownika zawodów.
- organizator zastrzega sobie prawo nakazania opuszczenia terenu strzelnicy osobom, które w sposób rażący naruszyły zasady bezpieczeństwa, jak też uporczywie niestosowały się do poleceń osób funkcyjnych i obsługi zawodów.

9. Postanowienia ogólne.

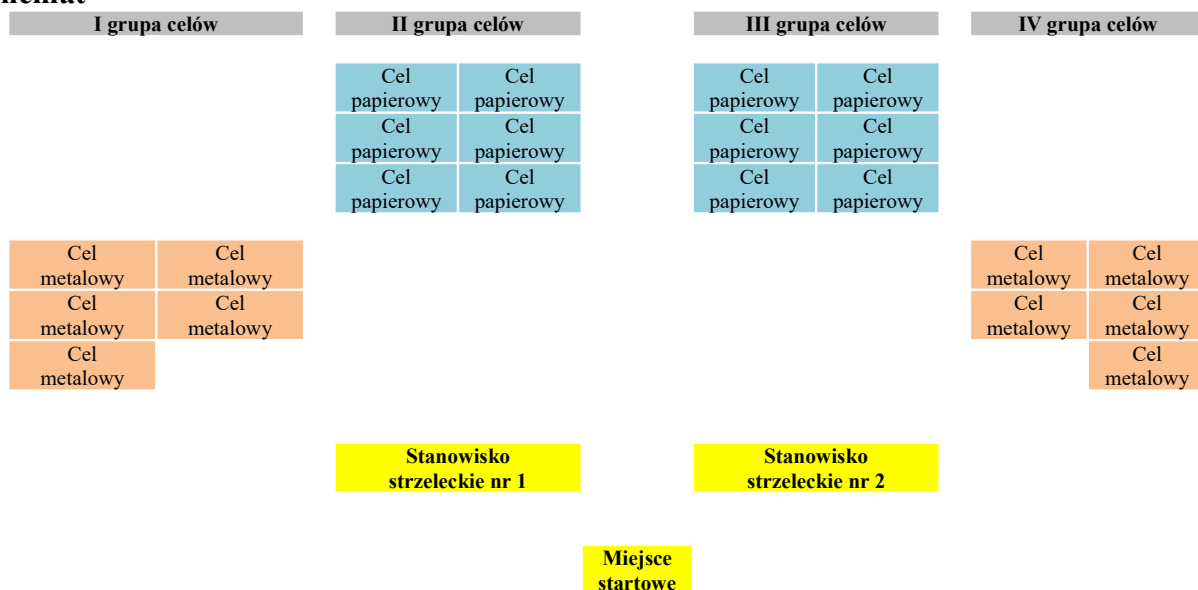
- zawodnicy zajmują miejsce na wyznaczonych osiach już z załadowanymi magazynkami (wyjątek strzelby powtarzalne „pump action”, które ładowane są po rozpoczęciu przebiegu konkurencji oraz pistolet w konkurencji „Dysfunkcja broni”, w której magazynki ładuje obsługa toru.
- do konkurencji strzelbowych dopuszcza się jedynie strzelby powtarzalne. Strzelby samopowtarzalne zostaną dopuszczone do odrębnej klasyfikacji w przypadku wystartowania przynajmniej 5 zawodników. Zawodnicy ci startują jako PK i nie biorą udziału w kwalifikacji dla najlepszego zawodnika zawodów.
- do konkurencji karabinowych dopuszcza się używania karabinków centralnego zapłonu na nabój pośredni (np. 5,56x45, 7,62x39) z otwartymi przyrządami celowniczymi, kolimatorami lub z lunetami o maksymalnym powiększeniu x 1.
- klasyfikacja dla najlepszego zawodnika zawodów z uwzględnieniem sześciu startów w konkurencjach indywidualnych (konkurencje 1-6) uwzględnia ogólny czas 6 konkurencji, w których startował zawodnik.
- konkurencje indywidualne (1-6) oraz drużynowe są przeprowadzone w oparciu o przepisy IDPA z uwzględnieniem kar „specjalnych” przypisanych do poszczególnych konkurencji (wyjątek Ksp – 50 metrów).
- konkurencja pucharowa „Konsensus to podstawa” rozpoczyna się o godz. 13.00. Pary zawodników oraz „drabinka turniejowa” będą ustalane losowo z listy zgłoszonych zawodników. W przypadku nieparzystej liczby zawodników, jeżeli niemożliwym będzie przeprowadzenie bezpośredniego pojedynku, jeden losowo wybrany zawodnik korzysta z „dzikiej karty” przechodząc do następnej rundy.
- **wizualizacja każdej z konkurencji ma charakter poglądowy.**
- **organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w dniu zawodów.**

10. Konkurencje, założenia ogólne:

L.p.	Nazwa konkurencji	Edycja	Miejsce rozegrania konkurencji	Broń	Wysokość opłaty, uwagi
1)	Strategia to podstawa - konkurencja indywidualna	III	Oś 1	Pistolet (Pcz), karabin (Kcz), strzelba	60
2)	Strategia to podstawa - konkurencja drużynowa, sztafeta	I	Oś 1	Pistolet (Pcz), karabin (Kcz), strzelba	1,00 zł, warunkiem udziału w konkurencji jest udział w konkurencji indywidualnej
3)	Pozycja to podstawa - konkurencja indywidualna	II	Oś 2	Karabin (Kcz)	40
4)	Pozycja to podstawa - konkurencja drużynowa, sztafeta	I	Oś 2	Karabin (Kcz)	1,00 zł, warunkiem udziału w konkurencji jest udział w konkurencji indywidualnej
5)	Celność to podstawa - konkurencja indywidualna	II	Oś 3 (basen)	Pistolet (Pcz)	40
6)	Konsensus to podstawa - puchar	I	Oś 3 (basen)	Pistolet (Pcz)	40
7)	Dysfunkcja broni - konkurencja indywidualna	IV	Oś 3 (basen)	Pistolet (Pcz)	40
8)	Wizyta u Prezesa - konkurencja indywidualna	III	Oś 6 (kill zone)	Pistolet (Pcz), karabin (Kcz), strzelba	60
9)	Wizyta u Prezesa - konkurencja drużynowa, sztafeta	I	Oś 6 (kill zone)	Pistolet (Pcz), karabin (Kcz), strzelba	1,00 zł, warunkiem udziału w konkurencji jest udział w konkurencji indywidualnej
10)	Ding dong - konkurencja indywidualna	II	100-tka „u sąsiadów”	Karabin (Kcz) Pistolet (Pcz)	50
11)	Karabin sportowy Ksp-10 - konkurencja indywidualna	-	50-tka „u sąsiadów”	Karabin (Ksp)	40 (+ 40 broń, amunicja - użyczenie)

1. Strategia to podstawa, edycja III, konkurencja indywidualna

1.1. Schemat



1.2. Założenia:

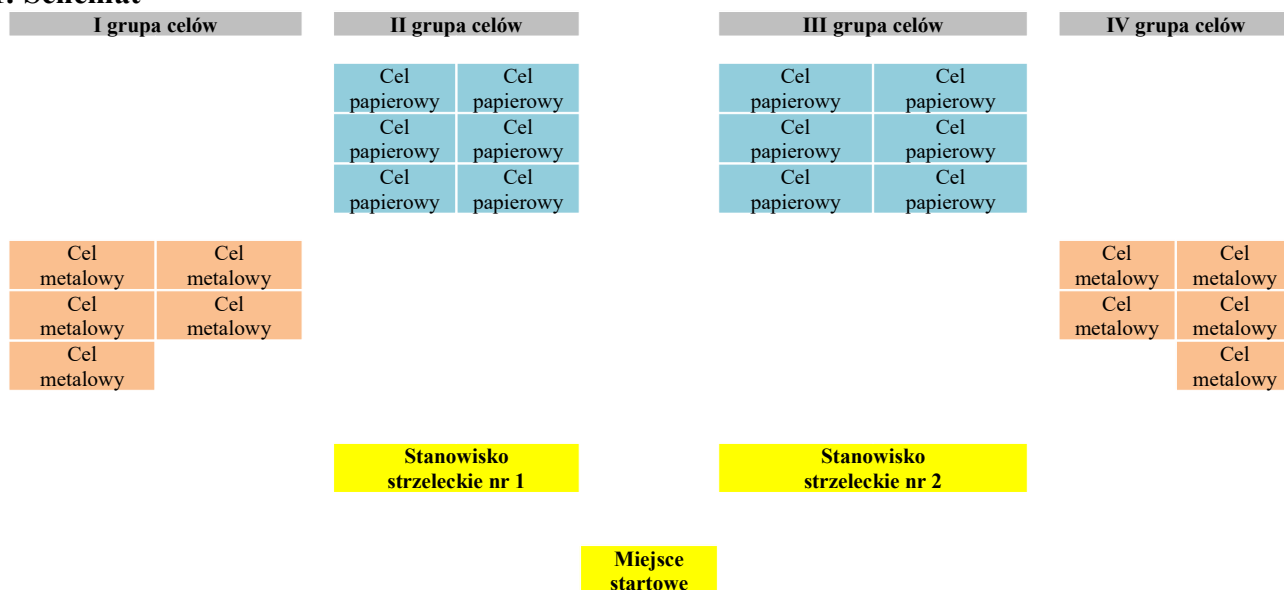
1. Zawodnik deponuje rozładowaną broń (pistolet, karabin, strzelba) na stanowiskach strzeleckich nr 1 i/lub nr 2;
2. Amunicja (nielimitowana) w magazynkach (nielimitowanych) jest deponowana przez zawodnika na wybranym stanowisku strzeleckim lub w ładownicy/-ach;
3. Zawodnik ustawia się na miejscu startowym. Po sygnale TIMERA zawodnik udaje się na stanowisko strzeleckie nr 1 lub nr 2, podcina magazynek/ ładuje wybraną broń.
4. Zawodnik ostrzeliwuje cele w ramach jednej grupy celów (dowolnie wybrana grupa celów). Po ostrzeleniu (położeniu) wszystkich celów w ramach grupy celów, zawodnik może przejść do ostrzeliwania celów w ramach kolejnej grupy celów.

Przy czym:

- a) dana grupa celów może być ostrzelana **tylko z jednego rodzaju broni**;
 - b) **każdy rodzaj broni musi zostać użyty przynajmniej jeden raz**;
 - c) nie można ostrzeliwać następnej grupy celów z tej samej broni - kara proceduralna 60 sekund;
 - d) z **pistoletu** można ostrzeliwać zarówno **cele metalowe**, jak i **tarcze papierowe**;
 - e) z **karabinu** można ostrzeliwać wyłącznie **tarcze papierowe**;
 - f) ze **strzelby** można ostrzeliwać wyłącznie **cele metalowe**;
 - g) każdy z celów metalowych musi zostać ostrzelany jednokrotnie, a każda tarcza musi zostać ostrzelana, co najmniej dwukrotnie (wszystkie grupy celów muszą być ostrzelane);
 - h) broń może zostać odłożona wyłącznie w bezpiecznym kierunku, rozładowana (magazynek wypięty, komora nabojoya pusta);
 - i) pomiędzy stanowiskami zawodnik nie może przemieszczać się z bronią – DQ;
 - j) ostrzelenie celów z nieprawidłowej broni DQ.
5. Ostatni strzał kończy przebieg.

2. Strategia to podstawa, edycja I, konkurencja drużynowa, sztafeta (3 osobowa)

2.1. Schemat



2.2. Założenia:

1. Zawodnicy deponują rozładowaną broń (pistolet, karabin, strzelba) na stanowiskach strzeleckich nr 1 i/lub nr 2;
2. Amunicja (nielimitowana) w magazynkach (nielimitowanych) jest deponowana przez zawodników na wybranych przez siebie stanowiskach strzeleckich lub w ładownicy/-ach;
3. Zawodnicy ustawiają się w wyznaczonym polu. Po sygnale TIMERA pierwszy zawodnik udaje się na wybrane przez siebie stanowisko strzeleckie, podcina magazynek/ ładuje broń.
4. Jeden z zawodników ostrzeliwuje dwie grupy celów (konieczność użycia dwóch rodzajów broni; użycie jednej broni do ostrzelania dwóch grup celów - kara proceduralna 60 sekund), dwóch zawodników ostrzeliwuje po jednej grupie celów (jeden rodzaj broni). Po ostrzelaniu celów zawodnik wraca na miejsce startowe. Kolejny zawodnik, może opuścić miejsce startowe i rozpocząć przebieg „po przybiciu piątki” z zawodnikiem, który ostrzelał cele.

Przy czym:

- a) dana grupa celów może być ostrzelana **tylko z jednego rodzaju broni**,
 - b) **każdy rodzaj broni musi zostać użyty w ramach konkurencji**;
 - c) nie można ostrzeliwać następnej grupy celów z tej samej broni;
 - d) z **pistoletu** można ostrzeliwać zarówno **cele metalowe**, jak i **tarcze papierowe**;
 - e) z **karabinu** można ostrzeliwać wyłącznie **tarcze papierowe**;
 - f) ze **strzelby** można ostrzeliwać wyłącznie **cele metalowe**;
 - g) każdy z celów metalowych musi zostać ostrzelany jednokrotnie, a każda tarcza musi zostać ostrzelana, co najmniej dwukrotnie (wszystkie grupy celów muszą być ostrzelane).
 - h) broń może zostać odłożona wyłącznie w bezpiecznym kierunku, rozładowana (magazynek wypięty, komora nabojoya pusta).
 - i) pomiędzy stanowiskami zawodnicy nie mogą przemieszczać się z bronią – DQ.
 - j) ostrzelanie celów z nieprawidłowej broni DQ.
5. Ostatni strzał (ostatniego zawodnika) kończy przebieg.

3. Pozycja to podstawa, edycja II, konkurencja indywidualna

3.1. Schemat:



3.2. Założenia:

1. Zawodnik deponuje rozładowany karabin na stanowisku strzeleckim.
2. Amunicja (nielimitowana) w magazynkach (nielimitowanych) jest deponowana przez zawodnika na stanowisku strzeleckim;
3. Zawodnik ustawia się na miejscu startowym. Po sygnale TIMERA zawodnik udaje się na stanowisko strzeleckie podpiną magazynek.
4. Zawodnik ostrzeliwuje grupy celów w dowolnej kolejności.

Przy czym:

- a) jedną grupę celów zawodnik ostrzeliwuje w pozycji **stojącej**, drugą - w pozycji **klęczącej**, trzecią - w **leżącej**;
 - b) zawodnik ostrzeliwuje grupy celów **w dowolnej kolejności**;
 - c) kolejność przyjęcia pozycji strzeleckiej jest **dowolna**;
 - d) każda tarcza papierowa musi zostać ostrzelana, **co najmniej dwukrotnie**;
 - e) ostrzeliwanie dwóch grup celów przez zawodnika z tej samej pozycji - kara proceduralna 60 sekund.
 - f) broń może zostać odłożona wyłącznie w bezpiecznym kierunku, rozładowana (magazynek wypięty, komora nabojoya pusta).
5. Ostatni strzał kończy przebieg.

4. Pozycja to podstawa, edycja I, konkurencja drużynowa, sztafeta (3 osobowa)

4.1. Schemat:

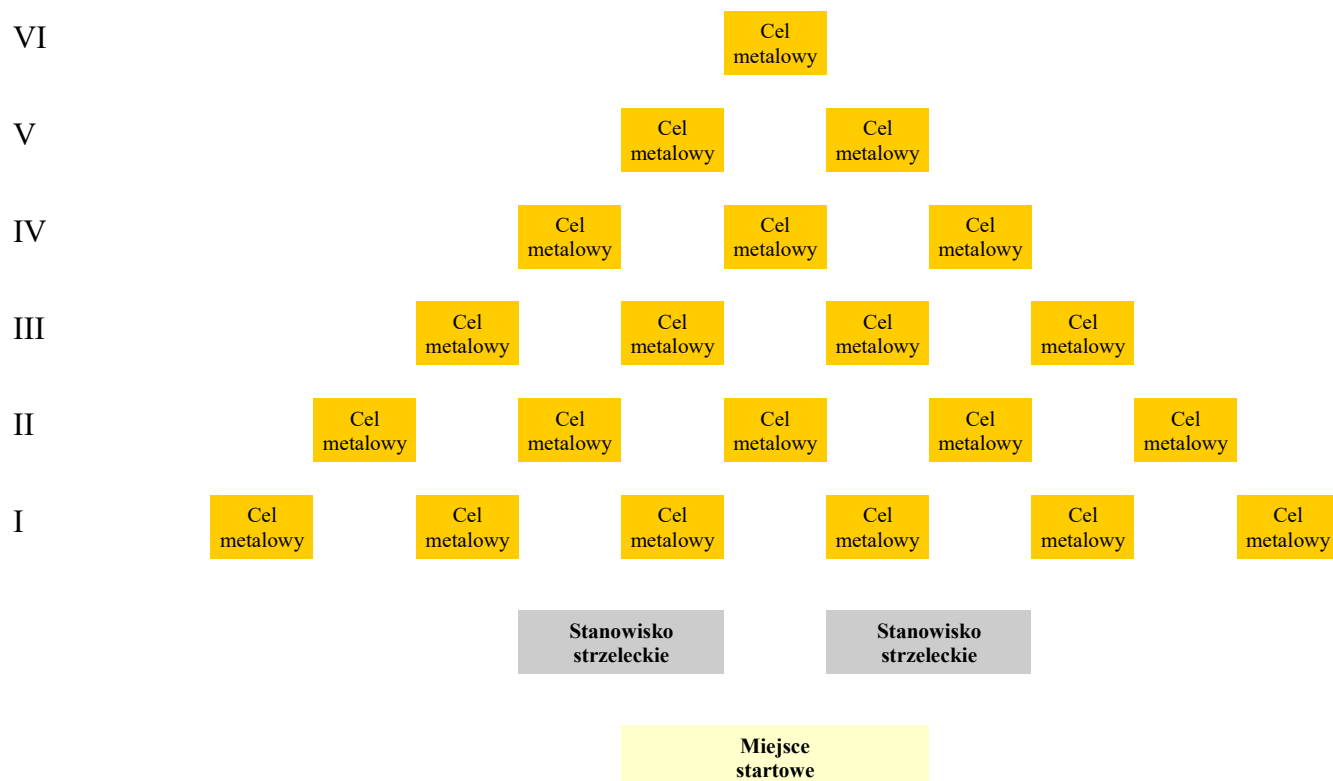


4.2. Założenia:

1. Zawodnicy deponują rozładowaną broń na stanowisku strzeleckim;
2. Amunicja (nielimitowana) w magazynkach (nielimitowanych) jest deponowana przez zawodników na stanowisku strzeleckim lub w ładownicy/-ach;
3. Zawodnicy ustawiają się w wyznaczonym polu (miejsce startowe). Po sygnale TIMERA pierwszy zawodnik udaje się na wybrane przez siebie stanowisko strzeleckie, podcina magazynek. Kolejny zawodnik, może opuścić miejsce startowe i rozpocząć przebieg „po przybiciu piątki” z zawodnikiem, który ostrzelał cele.
6. Zawodnicy ostrzeliwują grupy celów w dowolnej kolejności.
Przy czym:
 - a) pierwszy zawodnik ostrzeliwuje jedną grupę celów np. w pozycji **stojącej**, kolejny zawodnik ostrzeliwuje drugą grupę celów – np. w pozycji **klęczącej**, kolejny zawodnik ostrzeliwuje trzecią grupę celów - np. w pozycji w **leżącej**;
 - b) kolejność przyjęcia pozycji strzeleckiej jest **dowolna**;
 - c) każda tarcza papierowa musi zostać ostrzelana, co najmniej dwukrotnie;
 - d) ostrzelanie dwóch grup celów przez zawodników z tej samej pozycji - kara proceduralna 60 sekund.
 - e) broń może zostać odłożona wyłącznie w bezpiecznym kierunku, rozładowana (magazynek wypięty, komora nabojoya pusta).
7. Ostatni strzał (ostatniego zawodnika) kończy przebieg.

5. Celność to podstawa, edycja II, konkurencja indywidualna

5.1. Schemat:

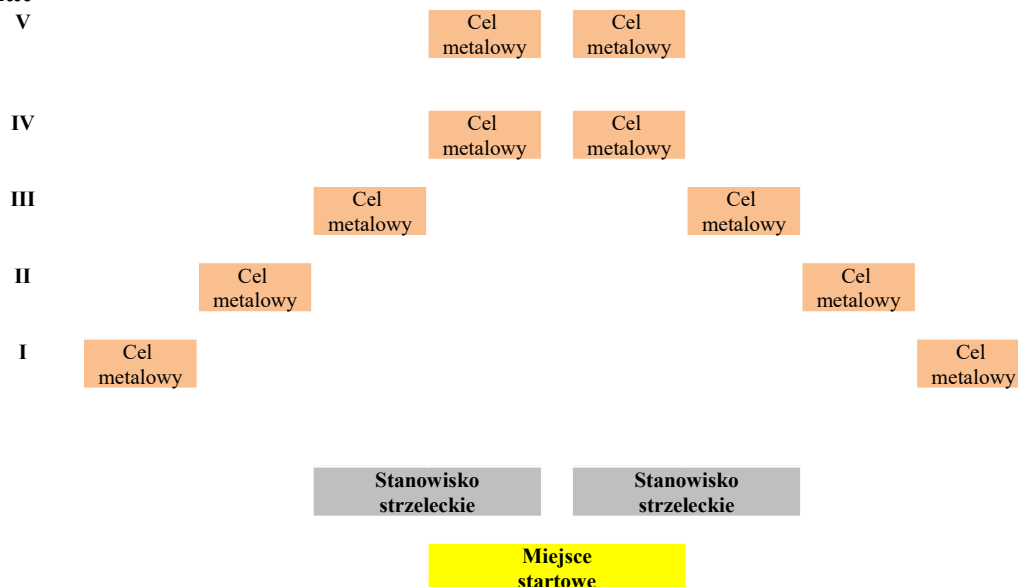


5.2. Założenia:

1. Zawodnik deponuje rozładowany pistolet na stanowisku strzeleckim (stoliku) nr 1 lub nr 2 (możliwość narzucenia stanowiska strzeleckiego przez sędziego);
2. Amunicja (limitowana: 21 sztuk) w magazynkach (nielimitowanych) jest deponowana przez zawodnika na stanowisku strzeleckim lub w ładownicy/-ach;
3. Zawodnik ustawia się na miejscu startowym. Po sygnale TIMERA zawodnik udaje się na wybrane stanowisko strzeleckie, podcina magazynek.
4. Zawodnik ostrzeliwuje cele. Przy czym:
 - a) zawodnik zaczyna od rzędu I;
 - b) skuteczne położenie celu metalowego w danym rzędzie umożliwia zawodnikowi ostrzelanie celu metalowego w rzędzie bezpośrednio wyżej (dalszym);
 - c) brak skutecznego położenia celu metalowego w danym rzędzie powoduje konieczność ponownego ostrzeliwania celów metalowych zaczynając od rzędu I lub pierwszego wolnego celu metalowego patrząc od rzędu I - „Zawodnik zaczyna od początku”.
 - d) pominięcie celu metalowego w danym rzędzie powoduje naliczenie kary proceduralnej w wysokości **120 sekund** za nieskutecznie ostrzelany rząd.
 - e) skuteczne położenie celu metalowego oznacza jego przewrócenie/ powalenie (NIE muśnięcie);
 - f) broń może zostać odłożona wyłącznie w bezpiecznym kierunku, rozładowana (magazynek wypięty, komora nabojoya pusta).
5. Ostatni strzał (położenie celu metalowego w piątym rzędzie/ 21 strzał) lub wyczerpanie amunicji kończy przebieg.

6. Konsensus to podstawa, edycja I, konkurencja pucharowa dla dwóch zawodników (godzina rozpoczęcia: 13:00)

6.1. Schemat



6.2. Założenia:

1. Organizator przygotowuje konkurencję na 32 lub 64 zawodników. Zawodnik zostanie umieszczony na drabince pucharowej na podstawie losowania (dotyczy pierwszej rundy). Organizator dopuszcza przy tworzeniu drabinki pucharowej uwzględnienie kolejności zgłoszeń oraz dopuszcza sytuację, w której część zawodników wylosuje „wolny los” w pierwszej rundzie.
2. Zawodnik zostanie wywołany do startu w konkurencji przez sędziego zawodów - brak zawodnika lub jego gotowości do startu (2 załadowane magazynki) powoduje, że do dalszej rundy przechodzi jego przeciwnik.
3. Zawodnicy deponują rozładowaną broń na stolikach, zawodnik nr 1 na stanowisku strzeleckim nr 1 (stolik nr 1), zawodnik nr 2 na stanowisku strzeleckim nr 2 (stolik nr 2).
4. Amunicja (limitowana: P - 8) w magazynkach (limitowanych: P - 2 sztuki ładowane maksymalnie po 4 naboje) jest deponowana przez zawodnika na stanowisku strzeleckim (na tym samym co broń) lub w ładownicy/-ach;
5. Zawodnicy ustawiają się na miejscu startowym. Po sygnale TIMERA zawodnicy udają się na wybrane stanowisko strzeleckie, podpinają magazynek.
6. Zawodnicy ostrzeliwują cele.
Przy czym:
 - a) zawodnik na stanowisku strzeleckim po lewej stronie ostrzeliwuje cele metalowe znajdujące się po lewej stronie, zawodnik na stanowisku strzeleckim po prawej stronie ostrzeliwuje cele metalowe znajdujące się po prawej stronie;
 - b) zawodnicy zaczynają od rzędu I;
 - c) skuteczne położenie celu metalowego w danym rzędzie umożliwia zawodnikowi ostrzelanie celu metalowego w rzędzie bezpośrednio wyżej (dalszym);
 - d) skuteczne położenie celu metalowego oznacza jego przewrócenie;
 - e) pominięcie celu w danym rzędzie skutkuje DQ zawodnika;
 - f) wygrywa zawodnik, który pierwszy skutecznie położy cel w rzędzie V lub położył cel w rzędzie wyższym (jeżeli zawodnicy skończyli w różnych rzędach) lub pierwszy położył cel w danym rzędzie (jeżeli zawodnicy skończyli ostrzeliwanie na tym samym rzędzie);
 - g) zawodnik, który wygrał rywalizację na danym poziomie przechodzi do rywalizacji na wyższym poziomie (drabinka pucharowa);
 - h) broń może zostać odłożona wyłącznie w bezpiecznym kierunku, rozładowana (magazynek wypięty, komora nabojowa pusta).
7. Zawodnik, który wygrał kwalifikuje się do dalszych rywalizacji, pokonany odpada.

7. Dysfunkcja broni, edycja IV, konkurencja indywidualna

Magazynek/-ki: 2 szt.

Amunicja: 9 szt. + 2 „zbijaki” (w magazynku), razem: 18 sztuk + 4 „zbijaki”.

Cele, liczba: tarcza IDPA - 3 szt.

Liczba strzałów: co najmniej 6 strzałów do tarczy IDPA, razem: 18 strzałów.

w:

Uwagi: magazynki ładuje obsługa stanowiska. Broń znajduje się na stoliku lub w kaburze (rozładowana), magazynki znajdują się na stoliku lub w ładownicy.

Broń:

Pistolet centralnego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi w kalibrze 9x19. Start z pistoletem w innym kalibrze możliwy pod warunkiem dostarczenia 4 sztuk zbijaków w jego kalibrze.

Uwaga:

Magazynki ładuje obsługa stanowiska - w załadowanych magazynkach będą znajdować się „zbijaki” - po 2 na magazynek.

Przebieg konkurencji:

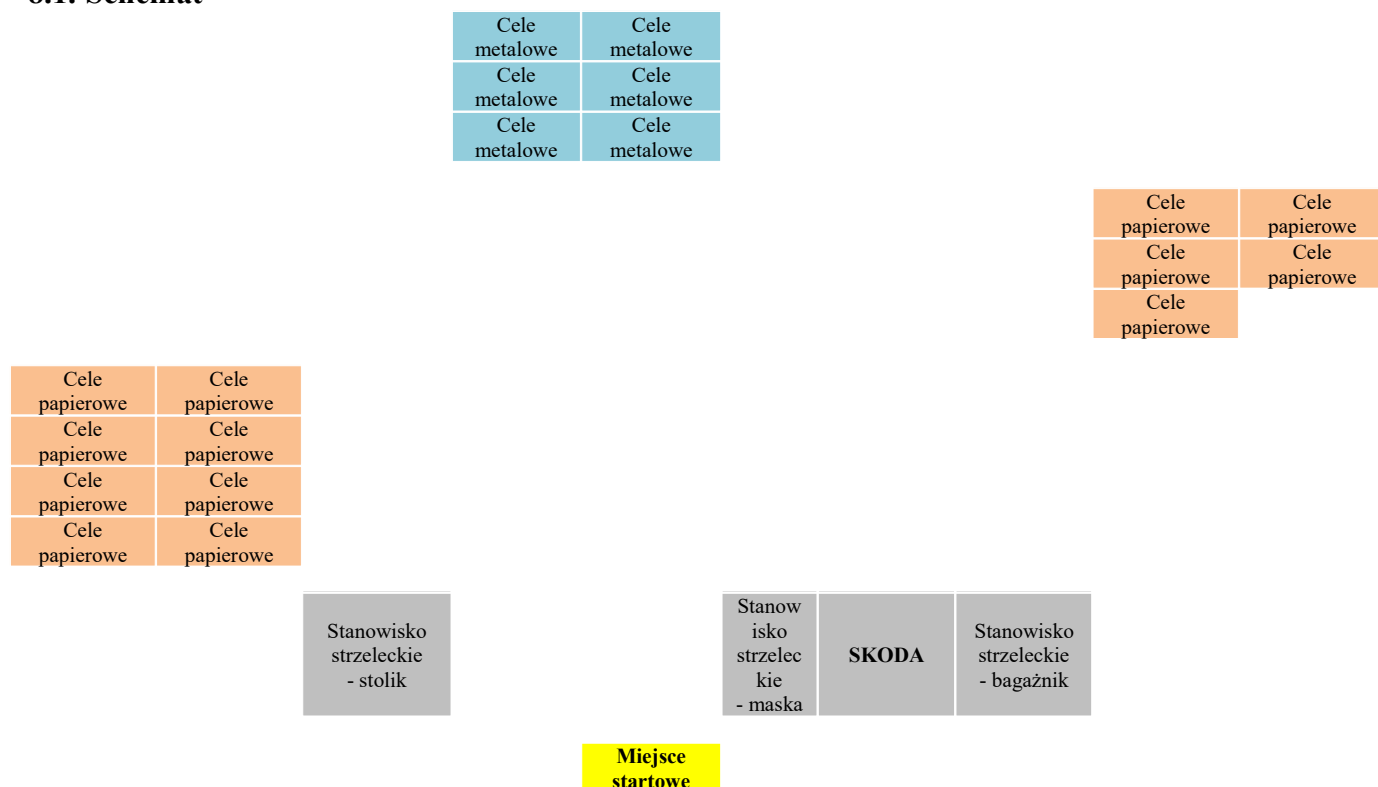
Pistolet jest na stoliku lub w kaburze (rozładowany), magazynki znajdują się na stoliku lub w ładownicy. Po sygnale TIMERA zawodnik podcina magazynek, przeładowuje broń i ostrzeliwuje każdą tarczę, co najmniej 6 razy. Ostatni strzał kończy przebieg. Broń może zostać odłożona wyłącznie w bezpiecznym kierunku, rozładowana (magazynek wypięty, komora nabojoya pusta)

Wynik:

Wynikiem jest czas plus kary. Usunięcie pocisku zamiast zbijaka kara 20 sekund (wyjątek awaria amunicji).

8. Wizyta u Prezesa, edycja III, konkurencja indywidualna

8.1. Schemat

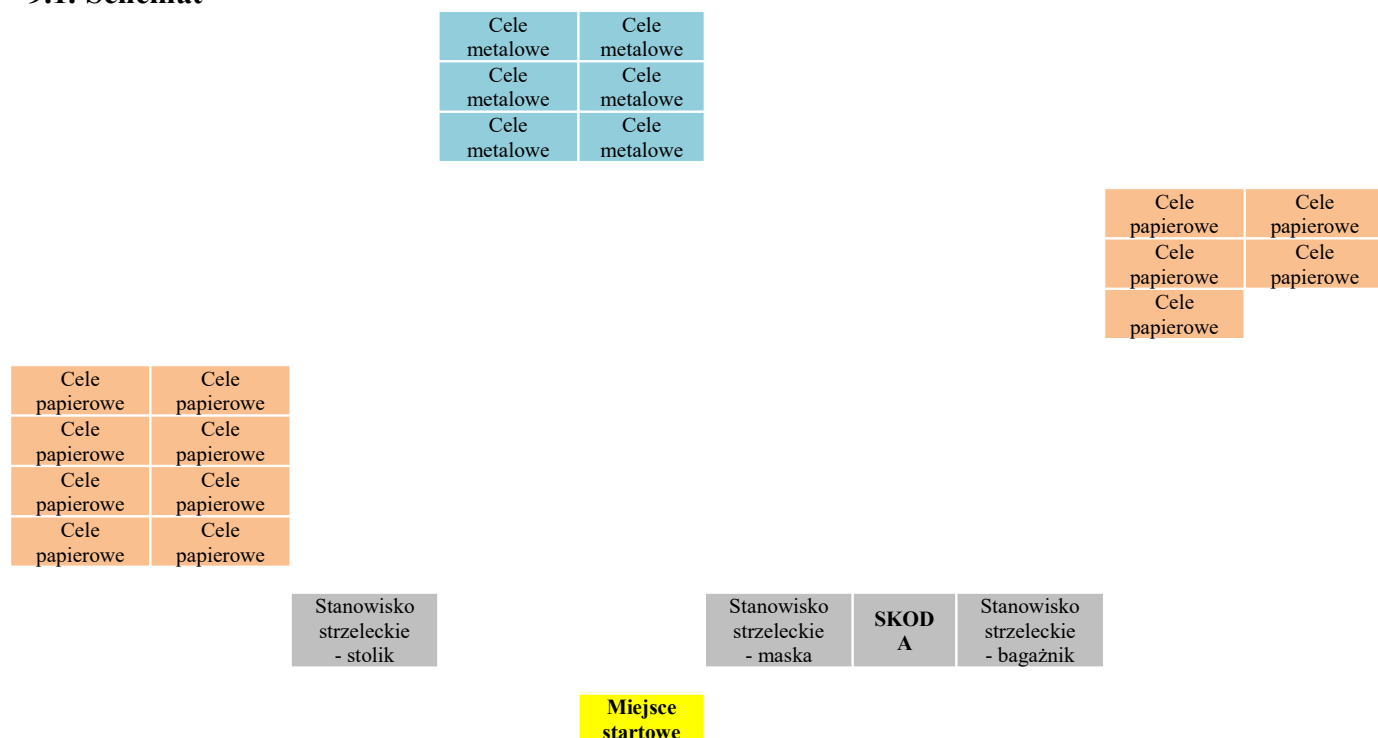


8.2. Założenia:

1. Zawodnik deponuje rozładowany pistolet na stoliku, rozładowaną strzelbę na masce samochodu, rozładowany karabin w bagażniku samochodu;
2. Amunicja (limitowana: P - 16, S - 6, K - 10) do pistoletu i karabinu w magazynkach (wymagana liczba: P - 2 [ładowane po 8], K - 2 [ładowane po 5]) jest deponowana na tych samych stanowiskach co broń;
3. Zawodnik ustawia się na miejscu startowym. Po sygnale TIMERA zawodnik udaje się na wybrane stanowisko strzeleckie (dowolne), podpiną magazynkę lub ładuje strzelbę.
4. Zawodnik ostrzeliwuje cele znajdujące się bezpośrednio przed stanowiskiem strzeleckim. Przy czym:
 - a) z **pistoletu i karabinu** można ostrzeliwać wyłącznie **tarcze papierowe**;
 - a) ze **strzelby** można ostrzeliwać wyłącznie **cele metalowe**;
 - b) każdy z **celów metalowych** musi zostać ostrzelany **jednokrotnie**, a każda **tarcza papierowa** musi zostać ostrzelana, co najmniej **dwukrotnie**.
 - c) po odstrzeleniu celów danej grupy, zawodnik przemieszcza się na kolejne stanowisko strzeleckie (przejście pomiędzy stanowiskami z przodu stolika - przed wyłożoną bronią - DQ);
 - d) nie można przemieszczać się z bronią między stanowiskami strzeleckimi;
 - e) broń może zostać odłożona wyłącznie w bezpiecznym kierunku, rozładowana (magazynek wypięty, komora nabojoya pusta).
5. Ostatni strzał kończy przebieg.

9. Wizyta u prezesa, edycja I, konkurencja drużynowa, sztafeta (3 osobowa)

9.1. Schemat



9.2. Założenia:

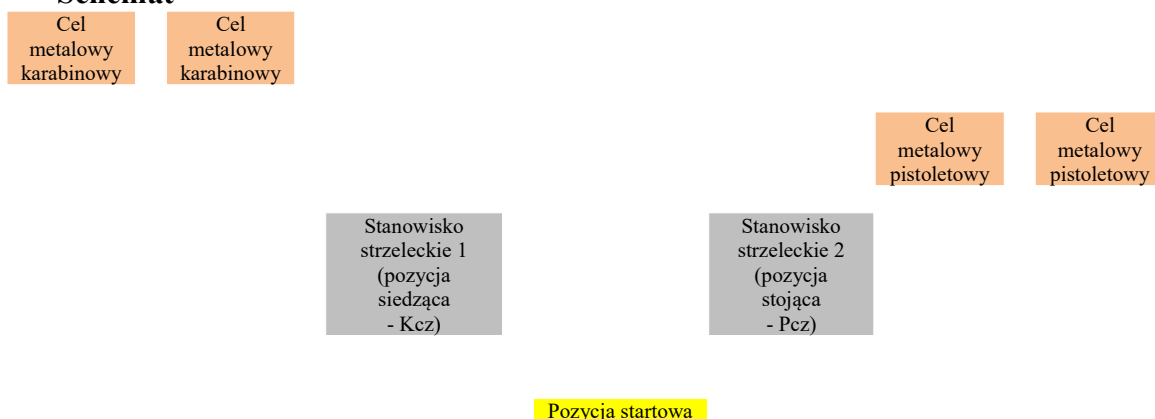
1. Zawodnik deponuje rozładowany pistolet na stoliku, rozładowaną strzelbę na masce samochodu, rozładowany karabin w bagażniku samochodu;
2. Amunicja (limitowana: P - 16, S - 6, K - 10) do pistoletu i karabinu w magazynkach (wymagana liczba: P - 2 [ładowane po 8], K - 2 [ładowane po 5]) jest deponowana na tych samych stanowiskach co broń;
4. Zawodnicy ustawiają się w wyznaczonym polu (miejsce startowe). Po sygnale TIMERA pierwszy zawodnik udaje się na wybrane przez siebie stanowisko strzeleckie, podcina magazynek/ ładuje strzelbę;
5. Zawodnik ostrzeliwuje cele znajdujące się bezpośrednio przed stanowiskiem strzeleckim. Po ostrzeleniu celów zawodnik wraca na miejsce startowe, (przejście pomiędzy stanowiskami z przodu stolika – przed wyłożoną bronią – DQ). Kolejny zawodnik, może opuścić miejsce startowe i rozpocząć przebieg „po przybiciu piątki” z zawodnikiem, który ostrzelał cele.

Przy czym:

- a) dana grupa celów może być ostrzelana **tylko z jednego rodzaju broni**,
 - b) **każda broń musi zostać użyta w ramach konkurencji**;
 - c) z **pistoletu i karabinu** można ostrzeliwać wyłącznie **tarcze papierowe**;
 - d) ze **strzelby** można ostrzeliwać wyłącznie **cele metalowe**;
 - e) każdy z celów metalowych musi zostać ostrzelany jednokrotnie, a każda tarcza musi zostać ostrzelana, co najmniej dwukrotnie (wszystkie grupy celów muszą być ostrzelane).
 - f) broń może zostać odłożona wyłącznie w bezpiecznym kierunku, rozładowana (magazynek wypięty, komora nabojoya pusta).
6. Ostatni strzał (ostatniego zawodnika) kończy przebieg.

10. Ding dong, edycja II, konkurencja indywidualna (karabin centralnego zapłonu i pistolet centralnego zapłonu)

10.1. Schemat



10.2. Założenia:

1. Zawodnik deponuje rozładowany karabin na stanowisku strzeleckim nr 1, rozładowany pistolet na stanowisku strzeleckim nr 2;
2. Amunicja w magazynkach (limitowana: K - 12 w 2 magazynkach po 6; P - 12 w 2 magazynkach po 6) jest deponowana przez zawodnika na stanowisku strzeleckim (na tym samym co broń) lub w ładownicy/-ach;
3. Zawodnik ostrzeliwuje cele, przy czym:
 - a) po sygnale TIMERA zawodnik wybiera stanowisko 1 lub 2 i zajmuje w nim wyznaczoną pozycję (stanowisko 1 – pozycja siedząca, stanowisko 2 – pozycja stojąca).
 - b) zawodnik ostrzeliwuje cele metalowe od lewej strony, oddając do każdego celu metalowego po jednym strzale. Po oddaniu 6 strzałów zawodnik wymienia magazynek i ponownie ostrzeliwuje cele od lewej strony, oddając do celów metalowych po jednym strzale. Po ostrzelaniu jednej grupy celów i rozładowaniu broni (wypięcie magazynka i pusta komora) zawodnik pozostawia broń na stanowisku i udaje się na następne stanowisko i analogicznie ostrzeliwuje drugą grupę celów. Po zakończeniu konkurencji zawodnik odkłada broń rozładowaną.
 - c) pominięcie kolejności ostrzeliwania celów, ostrzeliwanie celu podwójnie wiąże się z karą 60 sekund.
 - d) broń może zostać odłożona wyłącznie w bezpiecznym kierunku, rozładowana (magazynek wypięty, komora nabojoya pusta).
4. Ostatni strzał kończy przebieg.

11. Karabin sportowy Ksp-10, konkurencja indywidualna

- Broń:** - karabin bocznego zapłonu, jednostrzałowy lub powtarzalny, z mechanicznymi przyrządami celowniczymi, otwartymi lub zamkniętymi (dioptry).
- Cel:** - tarcza olimpijska TS-1 odległość: 50 m postawa: leżąc z podpórką.
- Strzały próbne i czas przygotowawczy:** - ilość nieograniczona w czasie 3 minut.
- Strzały oceniane:** - 10 strz. czas na strzały oceniane: 10 minut.

Przed rozegranie konkurencji zawodnik dysponuje czasem na przygotowanie się do konkurencji i oddanie strzałów próbnych. Komendy wydawane są przez sędziego prowadzącego na danej osi strzeleckiej. Ewentualne zacięcia broni usuwane są indywidualnie przez zawodników w czasie przewidzianym na strzelanie i/ lub z pomocą sędziego. O szczegółowej organizacji decydują sędziowie osiowi. Zasady punktacji konkurencji - przestrzeliny punktowane są zgodnie z wartością określoną na tarczy.