

| Konkurencja                 | Konkurencja 1 - SG 13 i Pcz 12                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Liczba i rodzaj celów       | Płytki metalowe na celu ruchomym (gwiazda) - 5 szt<br>Poppery - 8 szt<br>Tarcze IPSC - 3 szt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Ilość strzałów              | Strzelba - ilość strzałów nieograniczona, minimum 13<br>Pistolet - ilość strzałów nieograniczona, minimum 12                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Amunicja i sposób ładowania | Amunicja do strzelby śrut kaliber 12 - na stole luzem lub w pudełku lub na pasie w ładownicy.<br>Minimum dwa magazynki do pistoletu załadowane na stole.                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Wymagania dotyczące broni   | Strzelba gładkolufowa powtarzalna kalibru 12 z mechanicznymi przyrządami celowniczymi.<br>Pistolet centralnego zapłonu z mechanicznymi przyrządami celowniczymi w kalibrze 9 do 11,43 mm.                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Pozycja startowa            | Stojąc w wyznaczonym miejscu. W trakcie przebiegu konkurencji zawodnik nie przemieszcza się.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Kondycja broni              | Strzelba - rozładowana z pustą komorą na stole.<br>Pistolet - rozładowany z otwartym zamkiem na stole.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Sygnal startowy             | Sygnal dźwiękowy timera.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Przebieg startu             | Po sygnale timera zawodnik ładuje strzelbę i ostrzeliwuje gwiazdę oraz poppery ze strzelby w razie potrzeby doładowując ją. Następnie odkłada rozładowaną strzelbę na stół lufą w stronę kulochwytu. Następnie bierze ze stolika pistolet, ładuje go i ostrzeliwuje 3 tarcze IPSC czterokrotnie każdą, obowiązkowo zmieniając magazynek w trakcie strzelania. Ostatni strzał z pistoletu kończy przebieg.                                                            |
| Punktacja                   | Uwaga! Tarcze nie mają stref A, C, D. Należy po prostu trafić tarczę gdziekolwiek w widocznym obszarze.<br>Decyduje czas strzelania plus sekundy karne:<br>+5s za każdy nie przewrócony cel metalowy<br>+5s za każdą brakującą przestrzelinę poniżej 4 na każdej z tarcz papierowych<br>+10 sekund za brak zmiany magazynka<br>Procedura: +5s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem<br>Nieostrzelanie celu - miss + procedura<br>Odłożenie broni załadowanej - DQ |
| Kąty bezpieczeństwa         | Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwytu). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwytu.                                                                                                                                                                                                                                                  |

| Konkurencja                 | Konkurencja 2 - SG 10 i Pcz 10                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Liczba i rodzaj celów       | Płytki metalowe na celu ruchomym (gwiazda) - 10 szt<br>Płytki metalowe na stojaku (biatlonka) - 6 szt<br>Poppery - 4 szt                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Ilość strzałów              | Strzelba - ilość strzałów nieograniczona, minimum 10<br>Pistolet - ilość strzałów nieograniczona, minimum 10                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Amunicja i sposób ładowania | Amunicja do strzelby śrut kaliber 12 - na stole luzem lub w pudełku lub na pasie w ładownicy.<br>Minimum dwa magazynki do pistoletu załadowane na stole.                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Wymagania dotyczące broni   | Strzelba gładkolufowa powtarzalna kalibru 12 z mechanicznymi przyrządami celowniczymi.<br>Pistolet centralnego zapłonu z mechanicznymi przyrządami celowniczymi w kalibrze 9 do 11,43 mm.                                                                                                                                                                                                                      |
| Pozycja startowa            | Stojąc w wyznaczonym miejscu. W trakcie przebiegu konkurencji zawodnik nie przemieszcza się.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Kondycja broni              | Strzelba - rozładowana z pustą komorą na stole.<br>Pistolet - rozładowany z otwartym zamkiem na stole.                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Sygnal startowy             | Sygnal dźwiękowy timera.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Przebieg startu             | Po sygnale timera zawodnik ładuje strzelbę i ostrzeliwuje gwiazdę ze strzelby w razie potrzeby doładowując ją. Następnie odkłada rozładowaną strzelbę na stół lufą w stronę kulochwyty. Następnie bierze ze stolika pistolet, ładuje go i ostrzeliwuje płytki metalowe na stojaku (biatlonka) oraz poppery, obowiązkowo zmieniając magazynki w trakcie strzelania. Ostatni strzał z pistoletu kończy przebieg. |
| Punktacja                   | Decyduje czas strzelania plus sekundy karne:<br>+5s za każdy nie przewrócony cel metalowy<br>+10 sekund za brak zmiany magazynka<br>Procedura: +5s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem<br>Nieostrzelenie celu - miss + procedura<br>Odłożenie broni załadowanej - DQ                                                                                                                                      |
| Kąty bezpieczeństwa         | Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwyty). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwyty.                                                                                                                                                                                            |

|                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Konkurencja                 | <b>Konkurencja 3 - Kcz 12 - 100m</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Liczba i rodzaj celów       | Gongi stalowe - 3 szt na dystansie 100 m.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Ilość strzałów              | Ilość strzałów ograniczona - 12.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Amunicja i sposób ładowania | Dwa magazynki załadowane 6 nabojami każdy na stoliku.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Wymagania dotyczące broni   | Karabin centralnego zapłonu na nabój pośredni z dowolnymi przyrządami celowniczymi.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Pozycja startowa            | Stojąc w wyznaczonym miejscu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Kondycja broni              | Rozładowana na stoliku z otwartym zamkiem (jeśli to możliwe).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Sygnal startowy             | Sygnal dźwiękowy timera.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Przebieg startu             | Po sygnale timera zawodnik siada za stolikiem i ładuje broń a następnie ostrzeliwuje kolejno trzy gongi od lewej do prawej po 1 strzale do każdego powtarzając to czterokrotnie i zmieniając magazynek w połowie strzelania. Dwunasty strzał kończy przebieg. Każde trafienie gongu sędzia ogłasza głośno hasłem HIT!. Dozwolona podpórka przednia w postaci podpórki drewnianej, worka lub dwójnogu. |
| Punktacja                   | Decyduje czas strzelania plus sekundy karne:<br>+5s za każde nietrafienie gongu<br>Procedura: +5s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem<br>Nieostrzelanie celu - miss + procedura                                                                                                                                                                                                                  |
| Kąty bezpieczeństwa         | Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwyty). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwyty.                                                                                                                                                                                   |

|                             |                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Konkurencja                 | <b>Konkurencja 4 - Ksp 10 - 50m</b>                                                                                                                                                                                                                                |
| Liczba i rodzaj celów       | Gongi stalowe - 2 szt na dystansie 50 m.                                                                                                                                                                                                                           |
| Ilość strzałów              | Ilość strzałów ograniczona - 10.                                                                                                                                                                                                                                   |
| Amunicja i sposób ładowania | Amunicja .22LR 10 nabojów na stanowisku startowym. Dozwolona dodatkowa amunicja do użycia w razie niewypału.                                                                                                                                                       |
| Wymagania dotyczące broni   | Jednostrzałowy karabin bocznego zapłonu w kalibrze .22LR z zamkniętymi mechanicznymi celowniczymi. Dozwolona podpórka przednia w postaci podpórki drewnianej, worka lub dwójnogu.                                                                                  |
| Pozycja startowa            | Stojąc w wyznaczonym miejscu.                                                                                                                                                                                                                                      |
| Kondycja broni              | Rozładowana z otwartym zamkiem na stanowisku strzeleckim.                                                                                                                                                                                                          |
| Sygnal startowy             | Sygnal dźwiękowy timera.                                                                                                                                                                                                                                           |
| Przebieg startu             | Po sygnale timera zawodnik przyjmuje leżącą postawę strzelecką na stanowisku, ładuje broń a następnie ostrzeliwuje naprzemiennie oba gongi po pięć strzałów do każdego. Dziesiąty strzał kończy przebieg. Każde trafienie gongu sędzia ogłasza głośno hasłem HIT!. |
| Punktacja                   | Decyduje czas strzelania plus sekundy karne:<br>+5s za każde nietrafienie gongu<br>Procedura: +5s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem<br>Nieostrzelanie celu - miss + procedura                                                                               |
| Kąty bezpieczeństwa         | Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwyty). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwyty.                                                |

|                             |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Konkurencja                 | <b>Konkurencja 5 - Ksp 10 - 15m</b>                                                                                                                                                                                                                                     |
| Liczba i rodzaj celów       | Płytki metalowe na stojaku (biatlonka) - 5 szt<br>Gong metalowy - 1 szt                                                                                                                                                                                                 |
| Ilość strzałów              | Ilość strzałów ograniczona - 10.                                                                                                                                                                                                                                        |
| Amunicja i sposób ładowania | Dwa magazynki załadowane po pięć nabojów każdy na stanowisku strzeleckim.                                                                                                                                                                                               |
| Wymagania dotyczące broni   | Karabin bocznego zapłonu w kalibrze .22LR z otwartymi mechanicznymi przyrządami celowniczymi.                                                                                                                                                                           |
| Pozycja startowa            | Stojąc w wyznaczonym miejscu.                                                                                                                                                                                                                                           |
| Kondycja broni              | Rozładowana z otwartym zamkiem na stanowisku strzeleckim.                                                                                                                                                                                                               |
| Sygnal startowy             | Sygnal dźwiękowy timera.                                                                                                                                                                                                                                                |
| Przebieg startu             | Po sygnale timera zawodnik, ładuje broń a następnie w postawie stojącej ostrzeliwuje naprzemiennie płytki metalowe na stojaku oraz gong zmieniając magazynek w połowie strzelania. Dziesiąty strzał kończy przebieg. Każde trafienie sędzia ogłasza głośno hasłem HIT!. |
| Punktacja                   | Decyduje czas strzelania plus sekundy karne:<br>+5s za każde nietrafienie celu<br>Procedura: +5s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem<br>Nieostrzelanie celu - miss + procedura                                                                                     |
| Kąty bezpieczeństwa         | Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwyty). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwyty.                                                     |

|                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Konkurencja                 | <b>Konkurencja 6 -WUJKOWY FLAKON - Kcz 2 - 100m</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Liczba i rodzaj celów       | Gongi stalowe - 2 szt na dystansie 100 m.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Ilość strzałów              | Ilość strzałów nieograniczona - minimum 2.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Amunicja i sposób ładowania | Dowolna ilość amunicji w minimum dwóch magazynkach.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Wymagania dotyczące broni   | Karabin centralnego zapłonu na nabój pośredni z mechanicznymi przyrządami celowniczymi.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Pozycja startowa            | Stojąc w wyznaczonym miejscu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Kondycja broni              | Rozładowana z otwartym zamkiem (jeśli to możliwe) na stanowisku strzeleckim.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Sygnal startowy             | Sygnal dźwiękowy timera.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Przebieg startu             | Po sygnale timera zawodnik, ładuje broń a następnie stojąc z wolnej ręki ostrzeliwuje oba gongi do pierwszego trafienia każdego z gongów zmieniając magazynek w dowolnym momencie po pierwszym strzale. Trafienie drugiego gongu kończy przebieg. Każde trafienie gongu sędzia ogłasza komendą HIT! Jeśli zawodnik nie ukończy konkurencji (brak amunicji, rezygnacja po ostrzelaniu obu celów) zostanie sklasyfikowany jako DNF na końcu listy wyników. Osobostart w takim wypadku jest zaliczony. |
| Punktacja                   | Decyduje czas strzelania plus sekundy karne:<br>Procedura: +10s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem<br>Procedura: +10 s za brak zmiany magazynka                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Kąty bezpieczeństwa         | Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwyty). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwyty.                                                                                                                                                                                                                                                                                 |