

**REGULAMIN
OTWARTYCH ZAWODÓW KLUBOWYCH
WKS 10 OLSZTYN
W STRZELECTWIE SPORTOWYM
„Alien vs Predator 4”**

1. Cel zawodów:

- doskonalenie umiejętności strzeleckich w bezpośredniej rywalizacji sportowej oraz wymiana doświadczeń pomiędzy zawodnikami w zakresie rozwijania strzelectwa i sprawności fizycznej,
- rozwój strzelectwa sportowego na terenie Warmii i Mazur,
- propagowanie sportu strzeleckiego wśród strzelców powszechnych.

2. Organizator zawodów:

Warmiński Klub Strzelecki “10” w Olsztynie, <http://wks10.pl/>

Sędzia Główny: Kamil Kalinowski

Kierownik zawodów: Piotr Horszwald.

3. Termin i miejsce zawodów:

- 27 kwietnia 2025 r. rozpoczęcie godz. 10:00,
- strzelnica Warmińskiego Klubu Strzeleckiego “10” Olsztyn, miejscowość Mątki - mapa dojazdu znajduje się na stronie w/w klubu <http://wks10.pl/>
- zakończenie zawodów w dniu 27 kwietnia 2025 r. w godzinach popołudniowych.

4. Warunki uczestnictwa:

W zawodach uczestniczyć mogą wyłącznie zawodnicy posiadający aktualną licencję zawodniczą PZSS (do wglądu w trakcie zawodów), lub będący członkami WKS 10 oraz osoby zaproszone.

W zawodach mogą brać udział osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów i podlegają klasyfikacji (przy spełnieniu ogólnych warunków).

W każdej z konkurencji możliwy jest wyłącznie jednorazowy start zawodnika.

5. Rejestracja

Rejestracji można dokonywać wyłącznie elektronicznie na stronie <http://wks10.pl/>
Uwaga – ilość miejsc jest ograniczona, w przypadku wyczerpania miejsc, rejestracja zostanie zakończona wcześniej.

Do otwarcia konkurencji wymagane jest zgłoszenie się co najmniej 5 zawodników.

6. Konkurencje i opłaty

1. „Stay Frosty”: Karabin centralnego zapłonu na czas. Ilość strzałów: minimum 36 przy czym każda z 18 tarcz sylwetkowych musi zostać ostrzelana dwukrotnie. Opłata: 65 zł.
2. „Bug Stomper”: strzelba gładkolufowa powtarzalna (pump-action); Cele: metalowe; płytki, poppery, itp. cele nieruchome i ruchome, Ilość strzałów minimum 24. Opłata: 75 zł.
3. „Bug Stomper Semi-Automatic”: strzelba gładkolufowa semi-auto; Cele: metalowe; płytki, poppery, itp. cele nieruchome i ruchome, Ilość strzałów minimum 24. Opłata: 75 zł.
4. „You’ve always been an „A” hole Gorman 2”: Pistolet centralnego zapłonu. Ilość strzałów: 9, do celów sylwetkowych. Opłata 30 zł.
5. „One są wszędzie 2”: pistolet centralnego zapłonu; strzelba gładkolufowa powtarzalna (pump-action) lub samopowtarzalna (semi-auto); przyrządy celownicze – dowolne; kompensatory – dozwolone. Ilość strzałów: minimum 32, ilość celów 16 – tarcze sylwetkowe. Opłata 50 zł.
6. „Move in”: pistolet centralnego zapłonu; ilość strzałów 34 do celów sylwetkowych. Opłata 50 zł.
7. „Move out”: karabin centralnego zapłonu; ilość strzałów 34 do celów sylwetkowych Opłata 50 zł.

Wszystkie opłaty na konto Klubu.

41 1160 2202 0000 0003 0761 2868
WARMIŃSKI KLUB STRZELECKI 10 w Olsztynie
ul. Pieniężnego 18
10-003 Olsztyn

Osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów są zwolnione z opłat. Funkcje zwolnione z opłat określa Organizator lub Kierownik zawodów.

7. Wnoszenie odwołań i pozostałe ustalenia

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów. Zawodnik ma prawo złożyć pisemny protest w czasie nie późniejszym niż 10 minut od ukończenia konkurencji. Do protestu musi być

dołączona opłata w wysokości 100 zł. W przypadku uznania protestu wpłacona opłata podlega zwrotowi.

Osoby startujące w zawodach wyrażają zgodę na publikację swojego wizerunku w mediach społecznościowych WKS10.

UWAGA! Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie zawodów.

TOR nr 1

„Stay Frosty”

Broń: karabin centralnego zapłonu, bez podziału na klasy sprzętowe, przyrządy celownicze dowolne.

Cele: 18 tarcz „sylwetkowych”

Ilość strzałów: Min. 36

Pozycja startowa: Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze

Kondycja broni: karabin przy sobie z lufą skierowaną pod kątem 45° w kierunku ziemi załadowany nieprzeładowany, magazynki w ładownicach, kieszeniach lub torbach zrzutowych. Ilość amunicji w magazynkach dowolna.

Sygnal startowy: Sygnal dźwiękowy timera

Procedura: Po sygnale startowym z wyznaczonego obszaru ostrzelać wszystkie cele „sylwetkowe”. Wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum dwóch trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy.

Punktacja: wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu: +5s., kara proceduralna: +10s.

Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

TOR nr 2 i 3

„Bug Stomper” i “bug Somper Semi-Automatic”

Broń: strzelba gładkolufowa powtarzalna (pump-action) i półautomatyczna (semi-auto);

Rodzaj amunicji: śrut, max. 28 g

Cele: metalowe; płytki, poppery, itp. cele nieruchome i ruchome, 24 szt.

Ilość strzałów: Min. 24

Pozycja startowa: pozycja stojąca w miejscu oznaczonym, twarzą w kierunku kulochwytu głównego; kolba przy biodrze, lufa skierowana w kierunku kulochwytu głównego; kabłąk spustu skierowany w dół; amunicja w ładownicach na pasie, w kieszeniach, w torbach zrzutowych lub na stolikach; amunicja może znajdować się na broni;

Kondycja broni: rozładowana

Sygnal startowy: Sygnal dźwiękowy timera

Procedura: zawodnik po sygnale startowym ładuje magazynki i w dowolnej kolejności ostrzeliwuje cele przemieszczając się w obrębie wyznaczonego obszaru; każdy cel musi zostać ostrzelany przynajmniej jednokrotnie; ilość strzałów oraz doładowań magazynka – nielimitowana; przebieg jest zakończony z momentem oddania ostatniego strzału; po zakończeniu strzelania zawodnik wykonuje czynności zgodnie z komendami sędziego

Punktacja: wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu lub trafienie celu NS: +5s., kara proceduralna: +10s.,

Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

TOR nr 4

„You’ve always been an „A” hole Gorman 2”

Broń: pistolet centralnego zapłonu, bez podziału na klasy sprzętowe, przyrządy celownicze dowolne.

Cele: 3 tarcze „sylwetkowe”

Ilość strzałów: 9

Pozycja startowa: Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze

Kondycja broni: Pistolet w kaburze, kondycja broni dowolna (z załączonym bezpiecznikiem gdzie to jest możliwe), magazynki w ładownicach, kieszeniach lub torbach rzutowych. Magazynki załadowane max. 3 szt. amunicji

Sygnal startowy: Sygnal dźwiękowy timera

Procedura: Po sygnale startowym z wyznaczonego obszaru ostrzelać wszystkie cele „sylwetkowe”. Wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum trzech trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy.

Punktacja: wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu: +5s., kara proceduralna: +10s.

Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

TOR nr 5

„One są wszędzie 2”

Broń: pistolet centralnego zapłonu; strzelba gładkolufowa powtarzalna (pump-action) lub samopowtarzalna (semi-auto); przyrządy celownicze – dowolne; kompensatory – dozwolone, Rodzaj amunicji: pistolet – kal. od 9 do 11,43mm; strzelba – kal. 12 slug

Cele: 16 tarcz „sylwetkowych”

Ilość strzałów: Min. 32

Pozycja startowa: Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze

Kondycja broni: pistolet - niezaladowany (magazynek niepodpięty, komora pusta), w kaburze lub na stole, magazynki w ładownicach na pasie lub na stole, ilość amunicji w magazynku dowolna; strzelba - niezaladowana (magazynek pusty, komora pusta),

zamek otwarty lub zamknięty, położona na stole, lufa w kierunku kulochwytu głównego, amunicja w ładownicach, kieszeniach, torbach zrzutowych lub na stole, ilość amunicji dowolna

Sygnal startowy: Sygnal dźwiękowy timera

Procedura: zawodnik w dowolnej kolejności z wyznaczonego obszaru ostrzeliwuje wszystkie cele z pistoletu; następnie rozładowany pistolet (bez magazynka, z otwartą komorą nabożową lub zabezpieczony flagą) odkłada na stół i ostrzeliwuje wszystkie cele ze strzelby; wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum dwóch trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy; każdy cel musi zostać ostrzelany przynajmniej dwukrotnie; ilość strzałów oraz doładowań – nielimitowana; przebieg jest zakończony z momentem oddania ostatniego strzału; po zakończeniu strzelania zawodnik wykonuje czynności zgodnie z komendami sędziego

Punktacja: wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu: +5s., kara proceduralna: +10s.

Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

Kara proceduralna: naruszenie procedury przebiegu, m.in. nieostrzelanie celu; ostrzelanie celu spoza wyznaczonego obszaru.

TOR nr 6

„Move In”

Broń: pistolet centralnego zapłonu, bez podziału na klasy sprzętowe, przyrządy celownicze dowolne.

Cele: 17 tarcze „sylwetkowe”

Ilość strzałów: min. 34

Pozycja startowa: Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze

Kondycja broni: Pistolet na stole, kondycja broni: niezaladowana, magazynek niepodpięty, komora pusta, magazynki w ładownicach, kieszeniach lub torbach zrzutowych. Amunicja nielimitowana.

Sygnal startowy: Sygnal dźwiękowy timera

Procedura: Po sygnale startowym z wyznaczonego obszaru ostrzelać wszystkie cele „sylwetkowe” następnie przemieścić się do kolejnych obszarów i ostrzelać kolejne cele. Wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum dwóch trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy.

Punktacja: wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu: +5s., kara proceduralna: +10s.

Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

TOR nr 7

„Move Out”

Broń: karabin centralnego zapłonu, bez podziału na klasy sprzętowe, przyrządy celownicze dowolne.

Cele: 17 tarcze „sylwetkowe”

Ilość strzałów: min. 34

Pozycja startowa: Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze

Kondycja broni: karabin przy sobie z lufą skierowaną pod kątem 45° w kierunku ziemi załadowany nieprzeładowany, magazynki w ładownicach, kieszeniach lub torbach rzutowych. Ilość amunicji w magazynkach dowolna.

Sygnal startowy: Sygnal dźwiękowy timera

Procedura: Po sygnale startowym z wyznaczonego obszaru ostrzelać wszystkie cele „sylwetkowe” następnie przemieścić się do kolejnych obszarów i ostrzelać kolejne cele. Wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum dwóch trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy.

Punktacja: wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu: +5s., kara proceduralna: +10s.

Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

Dyskwalifikacja: naruszenie zasad bezpieczeństwa, m.in. złamanie kątów bezpieczeństwa, przypadkowy strzał, skierowanie podczas przebiegu wylotu lufy strzelby na jakąkolwiek część ciała zawodnika, trzymanie palca wewnątrz kabłąka spustowego podczas przemieszczania oraz podczas ładowania, przeładowywania, rozładowywania lub usuwania awarii (jeżeli zawodnik nie reaguje na ostrzeżenie sędziego).