

# REGULAMIN

## OTWARTYCH ZAWODÓW KLUBOWYCH „WALENTYNKOWYCH” w Mątkach koło Olsztyna WKS10 OLSZTYN 2025.02.16

### 1. Cel zawodów:

- doskonalenie umiejętności strzeleckich w bezpośredniej rywalizacji sportowej oraz wymiana doświadczeń pomiędzy zawodnikami w zakresie rozwijania strzelectwa i sprawności fizycznej,
- rozwój strzelectwa sportowego na terenie Warmii i Mazur,
- propagowanie sportu strzeleckiego wśród strzelców powszechnych.

### 2. Organizator zawodów:

Warmiński Klub Strzelecki "10" w Olsztynie, <http://wks10.pl/>  
Kierownik zawodów: Hubert Kucharzewski.  
Sędzia Główny: Adam Minkowski

### 3. Termin i miejsce zawodów:

- 16 lutego 2025r. rozpoczęcie godz. 10:00,
- strzelnica Warmińskiego Klubu Strzeleckiego "10" Olsztyn, miejscowość Mątki - mapa dojazdu znajduje się na stronie w/w klubu <http://wks10.pl/>
- zakończenie zawodów w dniu 16 lutego 2025r. w godzinach popołudniowych.

### 4. Warunki uczestnictwa:

W zawodach uczestniczyć mogą wyłącznie zawodnicy posiadający aktualną licencję zawodniczą PZSS (do wglądu w trakcie zawodów).

W zawodach mogą brać udział osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów i podlegają klasyfikacji (przy spełnieniu ogólnych warunków).

W każdej z konkurencji możliwy jest wyłącznie jednorazowy start zawodnika.

### 5. Rejestracja

Rejestracji można dokonywać wyłącznie elektronicznie na stronie <http://wks10.pl/>.

Rejestracja jest ważna po równoczesnym opłaceniu startowego przelewem.

Uwaga – ilość miejsc jest ograniczona, w przypadku wyczerpania miejsc, rejestracja zostanie zakończona wcześniej.

### 6. Punktacja konkurencji prowadzona jest zgodnie z najnowszymi przepisami IPSC, np.:

- trafienie w pole A – 5 punktów
- trafienie w pole C – 3 punkty
- trafienie w pole D – 1 punkt
- brak trafienia (MISS) – odjęcie 10 punktów
- trafienie celu no-shoot – odjęcie 10 punktów
- kara proceduralna - odjęcie 10 punktów

Wynik konkurencji, liczony zgodnie z przepisami IPSC, to suma zdobytych punktów podzielona przez czas strzelania.

Wynikiem zawodów jest wypadkowa wyników wszystkich konkurencji. (przepisy IPSC)

## **7 . W zawodach prowadzona jest klasyfikacja:**

- „konkurencji” – indywidualna, każda konkurencja oddzielnie,
- „single” - indywidualna, wszystkie konkurencje łącznie,
- „pary” - drużynowa, wszystkie konkurencje łącznie. Pary/drużyny nie muszą być mieszane. Przy rejestracji proszę jedynie podać nazwę pary/drużyny, w której zawodnik startuje. Drużyna składa się z dwóch osób.

## **8. Konkurencje i opłaty:**

### 1. „Z biodra” - Pistolet centralnego zapłonu.

- ilość strzałów: 6 - limitowana
- cele: papierowe
- opłata: 30 zł. Broń i amunicja obiektowa, płatne dodatkowo 30 zł.

### 2. „Szybki Bill / Szybka Billa” - Pistolet centralnego zapłonu

- ilość strzałów: 1 - limitowana
- cel: metalowy
- opłata: 10 zł. Broń i amunicja obiektowa, płatne dodatkowo 30zł.

### 3. „Furia” - Pistolet centralnego zapłonu

- ilość strzałów: 5 - limitowana
- cel: papierowy
- opłata: 30 zł. Broń i amunicja obiektowa, płatne dodatkowo 30zł.

### 4. „Sharpshooter – Karabin bocznego zapłonu, karabinek centralnego zapłonu na amunicję pośrednią lub karabinek PCC na amunicję pistoletową. Dowolne przyrządy celownicze. Lunety wyłącznie z powiększeniem 1x.

- ilość punktowanych trafień: 20, amunicja Nielimitowana
- cele: papierowe + no-shoot
- opłata: 30 zł. Broń i amunicja obiektowa, płatne dodatkowo 40zł.

### 5. „Lock 'n' Loud” - Karabin bocznego zapłonu, karabinek centralnego zapłonu na amunicję pośrednią lub karabinek PCC na amunicję pistoletową. Dowolne przyrządy celownicze. Lunety wyłącznie z powiększeniem 1x.

- ilość punktowanych trafień: 16, amunicja Nielimitowana
- cele: papierowe + no-shoot
- opłata: 30 zł. Broń i amunicja obiektowa, płatne dodatkowo 40zł.

### 6. „Strzelba dla leniwych” - dowolna strzelba z dowolnymi przyrządami celowniczymi.

#### Amunicja max. Trap 28

- ilość punktowanych trafień: 10, amunicja Nielimitowana
- cele: metalowe
- opłata: 30 zł. Broń i amunicja obiektowa, płatne dodatkowo 30zł.

### 7. „Strzelba dla ambitnych” - dowolna strzelba z dowolnymi przyrządami celowniczymi.

#### Amunicja max. Trap 28

- ilość punktowanych trafień: 11, amunicja Nielimitowana
- cele: metalowe ruchome
- opłata: 30 zł. Broń i amunicja obiektowa, płatne dodatkowo 30zł.

## **9. Wnoszenie odwołań i pozostałe ustalenia**

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów. Zawodnik ma prawo złożyć pisemny protest w czasie nie późniejszym niż 15 minut od ukończenia konkurencji. Do protestu musi być dołączona opłata w wysokości 100 zł. W przypadku uznania protestu wpłacona kwota podlega zwrotowi.

Osoby startujące w zawodach wyrażają zgodę na publikację swojego wizerunku w mediach społecznościowych WKS10.

**UWAGA!** Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie zawodów.

Wszystkie opłaty należy wносить przelewem na konto Klubu do dnia 14.02.2025.  
Uwaga : Opłata dokonana po w/w terminie rejestracji lub wniesiona w dniu zawodów zostaje powiększona o 50zł.

Konto klubu : 41 1160 2202 0000 0003 0761 2868  
WARMIŃSKI KLUB STRZELECKI 10 w Olsztynie  
ul. Pieniężnego 18  
10-003 Olsztyn

Osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów są zwolnione z opłat. Funkcje zwolnione z opłat określa Organizator lub Kierownik zawodów.

## OPISY TORÓW

<b>Tor nr 1</b>	<b>„Z biodra”</b>
Broń	Pistolet centralnego zapłonu
Cele	Trzy cele papierowe
Ilość strzałów	6 - limitowana
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym obszarze, twarzą w kierunku tarcz.
Kondycja broni	Pistolet załadowany sześcioma nabojami trzymany jest w ręce strzelającej w pozycji low ready, zademonstrowanej przez sędziego.
Sygnał startowy	Sygnał dźwiękowy timera
Procedura	Po sygnale dźwiękowym ostrzelać wszystkie cele trzymając broń jedynie w silnej ręce tak by część ręki między łokciem a barkiem cały czas przylegała do ciała (z biodra), tak jak zademonstrował sędzia.
Punktacja	Patrz pkt. 6 Regulaminu Zawodów. Każda tarcza wymaga dwukrotnego trafienia.
Kąty bezpieczeństwa	90 stopni prawo/lewo od osi toru oraz górna granica kulochwytu.

<b>Tor nr 2</b>	<b>„Szybki Bill / Szybka Billa”</b>
Broń	Pistolet centralnego zapłonu
Cele	Jeden cel metalowy
Ilość strzałów	1 - limitowana
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym obszarze, twarzą w kierunku tarczy.
Kondycja broni	Pistolet załadowany jednym nabojem, bez naboju w komorze naboju, trzymany jest w pozycji low ready, zademonstrowanej przez sędziego.
Sygnał startowy	Sygnał dźwiękowy timera
Procedura	Po sygnale dźwiękowym należy przeładować broń i ostrzelać cel metalowy.
Punktacja	Patrz pkt. 6 Regulaminu Zawodów. Wymagane jest jedno trafienie.
Kąty bezpieczeństwa	90 stopni prawo/lewo od osi toru oraz górna granica kulochwytu.

<b>Tor nr 3</b>	<b>„Furia”</b>
Broń	Pistolet centralnego zapłonu
Cele	Jeden cel metalowy
Ilość strzałów	5 - limitowana
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym obszarze, twarzą w kierunku tarczy.
Kondycja broni	Magazynek załadowany pięcioma nabojami znajduje się w ładownicy na pasie lub leży na becze. Rozładowany pistolet znajduje się w kaburze lub leży na becze.
Sygnał startowy	Sygnał dźwiękowy timera
Procedura	Po sygnale dźwiękowym załadować broń i pięciokrotnie ostrzelać cel.
Punktacja	Patrz pkt. 6 Regulaminu Zawodów. Tarcza wymaga pięciu trafień.
Kąty bezpieczeństwa	90 stopni prawo/lewo od osi toru oraz górna granica kulochwytu.

<b>Tor nr 4</b>	<b>„Sharpshooter”</b>
Broń	Karabin boczno zapłonowy, karabinek centralnego zapłonu na amunicję pośrednią lub karabinek PCC na amunicję pistoletową. Dowlone przyrządy celownicze. Lunety wyłącznie z powiększeniem 1x.
Cele	Dziesięć celi papierowych oraz cele typu no-shoot.
Ilość punktowanych trafień	20 - amunicja Nielimitowana
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym obszarze, twarzą w kierunku tarcz.
Kondycja broni	Załadowane magazynki na pasie, na stole lub w dowolnym miejscu wyznaczonego obszaru. Broń rozładowana z zamkniętym zamkiem leży na stole.
Sygnal startowy	Sygnal dźwiękowy timera
Procedura	Po sygnale dźwiękowym ostrzelać wszystkie cele z dowolnej pozycji, nie opuszczając wyznaczonego obszaru. W każdej tarczy punktowane są dwie najlepsze przestreliny.
Punktacja	Patrz pkt. 6 Regulaminu Zawodów. Tarcze wymagają dwóch trafień.
Kąty bezpieczeństwa	90 stopni prawo/lewo od osi toru oraz górna granica kulochwytu.

<b>Tor nr 5</b>	<b>„Lock 'n' Loud”</b>
Broń	Karabin boczno zapłonowy, karabinek centralnego zapłonu na amunicję pośrednią lub karabinek PCC na amunicję pistoletową. Dowlone przyrządy celownicze. Lunety wyłącznie z powiększeniem 1x.
Cele	Osiem celów papierowych oraz cele typu no-shoot
Ilość punktowanych trafień	16 - amunicja Nielimitowana
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym obszarze, twarzą w kierunku tarcz.
Kondycja broni	Dowolna ilość magazynków. Broń załadowana, zabezpieczona, trzymana w pozycji low ready, zademonstrowanej przez sędziego.
Sygnal startowy	Sygnal dźwiękowy timera
Procedura	Po sygnale dźwiękowym ostrzelać dwukrotnie wszystkie cele nie opuszczając wyznaczonego obszaru. Nie ma kar za nietrafienie ale należy oddać przynajmniej dwa strzały do każdej tarczy.
Punktacja	Patrz pkt. 6 Regulaminu Zawodów. NIE MA KAR ZA MISS.
Kąty bezpieczeństwa	90 stopni prawo/lewo od osi toru oraz górna granica kulochwytu.

### **UWAGA**

Wyjaśnienie dla toru nr 5, gdzie nie ma kar za miss.

Każde trafienie w pole A to 5 punktów, a im więcej punktów zdobytych w rozsądnym czasie tym lepszy wynik konkurencji ;-)

<b>Tor nr 6</b>	<b>„Strzelba dla leniwych”</b>
Broń	Dowolna strzelba z dowolnymi przyrządami celowniczymi. Amunicja max. Trap 28
Cele	Metalowe
Ilość punktowanych trafień	10. Amunicja Nielimitowana
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym obszarze, twarzą w kierunku celów.
Kondycja broni	Broń rozładowana leży na stole. Amunicja w ładownicach lub na stole. Wszystkie magazynki puste.
Sygnał startowy	Sygnał dźwiękowy timera
Procedura	Po sygnale dźwiękowym załadować broń i ostrzelać wszystkie cele. Nie ma kar za miss ale należy oddać przynajmniej jeden strzał do każdego z celów.
Punktacja	Patrz pkt. 6 Regulaminu Zawodów. NIE MA KAR ZA MISS.
Kąty bezpieczeństwa	90 stopni prawo/lewo od osi toru oraz górna granica kulochwytu.

<b>Tor nr 7</b>	<b>„Strzelba dla ambitnych”</b>
Broń	Dowolna strzelba z dowolnymi przyrządami celowniczymi. Amunicja max. Trap 28
Cele	Jedenaście celów metalowych. Większość ruchomych :)
Ilość punktowanych trafień	11. Amunicja Nielimitowana
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym obszarze, twarzą w kierunku celów.
Kondycja broni	Broń załadowana, bez naboju w komorze naboju.
Sygnał startowy	Sygnał dźwiękowy timera
Procedura	Po sygnale dźwiękowym ostrzelać wszystkie cele nie opuszczając wyznaczonego obszaru.
Punktacja	Patrz pkt. 6 Regulaminu Zawodów
Kąty bezpieczeństwa	90 stopni prawo/lewo od osi toru oraz górna granica kulochwytu.

### **UWAGA**

Wyjaśnienie dla toru nr 6 z dowolną ilością strzałów.

Każdy trafiony cel to 5 punktów, a im więcej punktów zdobytych w rozsądnym czasie tym lepszy wynik konkurencji ;-)