

Konkurencja	ESPE jeden - Strzelba gładkolufowa powtarzalna i pistolet centralnego zapłonu
Liczba i rodzaj celów	Płytki metalowe na celu ruchomym (gwiazda) - 5 szt Poppery - 4 szt Tarcze IPSC - 3 szt
Ilość strzałów	Strzelba - ilość strzałów nieograniczona, minimum 9 Pistolet - ilość strzałów nieograniczona, minimum 12
Amunicja i sposób ładowania	Amunicja do strzelby śrut kaliber 12 - na stole luzem lub w pudełku lub na pasie w ładownicy. Minimum dwa magazynki do pistoletu załadowane na stole.
Wymagania dotyczące broni	Strzelba gładkolufowa powtarzalna kalibru 12 z mechanicznymi przyrządami celowniczymi. Pistolet centralnego zapłonu z mechanicznymi przyrządami celowniczymi w kalibrze 9 do 11,43 mm.
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym miejscu. W trakcie przebiegu konkurencji zawodnik nie przemieszcza się.
Kondycja broni	Strzelba - rozładowana z pustą komorą na stole. Pistolet - rozładowany z otwartym zamkiem na stole.
Sygnał startowy	Sygnał dźwiękowy timera.
Przebieg startu	Po sygnale timera zawodnik ładuje strzelbę i ostrzeliwuje gwiazdę / wyłącznie krążki ! /oraz poppery ze strzelby w razie potrzeby doładowując ją. Następnie odkłada rozładowaną strzelbę na stół lufą w stronę kulochwytu. Następnie bierze ze stolika pistolet, ładuje go i ostrzeliwuje 3 tarcze IPSC czterokrotnie obowiązkowo zmieniając magazynek w trakcie strzelania. Ostatni strzał z pistoletu kończy przebieg.
Punktacja	Uwaga! Tarcze nie mają stref A, C, D. Należy po prostu trafić tarczę gdziekolwiek w widocznym obszarze. Decyduje czas strzelania plus sekundy karne: +5s za każdy nie przewrócony cel metalowy +5s za każdą brakującą przestrzelinę poniżej 4 na każdej z tarcz papierowych +10 sekund za brak zmiany magazynka Procedura: +5s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem Nieostrzelanie celu - miss + procedura Odłożenie broni załadowanej - DQ
Kąty bezpieczeństwa	Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwytu). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwytu.

Konkurencja	ESPE dwa - Strzelba gładkolufowa powtarzalna i pistolet centralnego zapłonu
Liczba i rodzaj celów	Płytki metalowe - 6 szt Płytki metalowe na stojaku (biatlonka) - 6 szt Poppery - 4 szt
Ilość strzałów	Strzelba - ilość strzałów nieograniczona, minimum 10 Pistolet - ilość strzałów nieograniczona, minimum 6
Amunicja i sposób ładowania	Amunicja do strzelby śrut kaliber 12 - na stole luzem lub w pudełku lub na pasie w ładownicy. Minimum dwa magazynki do pistoletu załadowane na stole.
Wymagania dotyczące broni	Strzelba gładkolufowa powtarzalna kalibru 12 z mechanicznymi przyrządami celowniczymi. Pistolet centralnego zapłonu z mechanicznymi przyrządami celowniczymi w kalibrze 9 do 11,43 mm.
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym miejscu. W trakcie przebiegu konkurencji zawodnik nie przemieszcza się.
Kondycja broni	Strzelba - rozładowana z pustą komorą na stole. Pistolet - rozładowany z otwartym zamkiem na stole.
Sygnal startowy	Sygnal dźwiękowy timera.
Przebieg startu	Po sygnale timera zawodnik ładuje strzelbę i ostrzeliwuje płytki i poppery ze strzelby w razie potrzeby doładowując ją. Następnie odkłada rozładowaną strzelbę na stół lufą w stronę kulochwytu. Następnie bierze ze stolika pistolet, ładuje go i ostrzeliwuje płytki metalowe na stojaku (biatlonka) obowiązkowo zmieniając magazynek w trakcie strzelania. Ostatni strzał z pistoletu kończy przebieg.
Punktacja	Decyduje czas strzelania plus sekundy karne: +5s za każdy nie przewrócony cel metalowy +10 sekund za brak zmiany magazynka Procedura: +5s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem Nieostrzelanie celu - miss + procedura Odłożenie broni załadowanej - DQ
Kąty bezpieczeństwa	Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwytu). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwytu.

Konkurencja	KACE - Karabin centralnego zapłonu na nabój pośredni
Liczba i rodzaj celów	Trzy gongi metalowe na dystansie 100 m.
Ilość strzałów	Ilość strzałów ograniczona - 12.
Amunicja i sposób ładowania	Dwa magazynki załadowane 6 nabojami każdy na stoliku.
Wymagania dotyczące broni	Karabin centralnego zapłonu na nabój pośredni z dowolnymi przyrządami celowniczymi.
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym miejscu.
Kondycja broni	Rozładowana na stoliku z otwartym zamkiem (jeśli to możliwe).
Sygnal startowy	Sygnal dźwiękowy timera.
Przebieg startu	Po sygnale timera zawodnik siada za stolikiem i ładuje broń a następnie ostrzeliwuje kolejno trzy gongi po 1 strzale do każdego powtarzając to czterokrotnie zmieniając magazynek w połowie strzelania. Dwunasty strzał kończy przebieg. Każde trafienie gongu sędzia ogłasza głośno hasłem HIT!. Podpórki niedozwolone, zawodnik opiera się łokciami na stoliku.
Punktacja	Decyduje czas strzelania plus sekundy karne: +5s za każde nietrafienie gongu Procedura: +5s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem Nieostrzelanie celu - miss + procedura
Kąty bezpieczeństwa	Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwytu). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwytu.

Konkurencja	KABE jeden - Karabin bocznego zapłonu
Liczba i rodzaj celów	Dwa gongi metalowe na dystansie 50 m.
Ilość strzałów	Ilość strzałów ograniczona - 10.
Amunicja i sposób ładowania	Amunicja .22LR 10 nabojów na stanowisku startowym. Dozwolona dodatkowa amunicja do użycia w razie niewypału.
Wymagania dotyczące broni	Jednostrzałowy karabin bocznego zapłonu w kalibrze .22LR z zamkniętymi mechanicznymi celowniczymi. Dozwolona podpórka przednia w postaci worka lub dwójnogu.
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym miejscu.
Kondycja broni	Rozładowana z otwartym zamkiem na stanowisku strzeleckim.
Sygnal startowy	Sygnal dźwiękowy timera.
Przebieg startu	Po sygnale timera zawodnik przyjmuje leżącą postawę strzelecką na stanowisku, ładuje broń a następnie ostrzeliwuje naprzemiennie oba gongi po pięć strzałów do każdego. Dziesiąty strzał kończy przebieg. Każde trafienie gongu sędzia ogłasza głośno hasłem HIT!.
Punktacja	Decyduje czas strzelania plus sekundy karne: +5s za każde nietrafienie gongu Procedura: +5s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem Nieostrzelanie celu - miss + procedura
Kąty bezpieczeństwa	Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwyty). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwyty.

Konkurencja	KABE dwa - Karabin bocznego zapłonu
Liczba i rodzaj celów	Płytki metalowe na stojaku (biatlonka) - 5 szt Gong metalowy - 1 szt
Ilość strzałów	Ilość strzałów ograniczona - 10.
Amunicja i sposób ładowania	Dwa magazynki załadowane po pięć nabojów każdy na stanowisku strzeleckim.
Wymagania dotyczące broni	Karabin bocznego zapłonu w kalibrze .22LR z otwartymi mechanicznymi przyrządami celowniczymi.
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym miejscu.
Kondycja broni	Rozładowana z otwartym zamkiem na stanowisku strzeleckim.
Sygnal startowy	Sygnal dźwiękowy timera.
Przebieg startu	Po sygnale timera zawodnik, ładuje broń a następnie w postawie stojącej ostrzeliwuje naprzemiennie płytki metalowe na stojaku oraz gong zmieniając magazynek w połowie strzelania. Dziesiąty strzał kończy przebieg. Każde trafienie sędzia ogłasza głośno hasłem HIT!.
Punktacja	Decyduje czas strzelania plus sekundy karne: +5s za każde nietrafienie celu Procedura: +5s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem Nieostrzelanie celu - miss + procedura
Kąty bezpieczeństwa	Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwyty). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwyty.

Konkurencja	WUJKOWY FLAKON - Karabin centralnego zapłonu na nabój pośredni
Liczba i rodzaj celów	Tarcze papierowe - 5 szt
Ilość strzałów	Ilość strzałów ograniczona - 20.
Amunicja i sposób ładowania	Dwa magazynki załadowane 10 nabojami każdy na stoliku.
Wymagania dotyczące broni	Karabin centralnego zapłonu na nabój pośredni z dowolnymi przyrządami celowniczymi bez powiększenia.
Pozycja startowa	Stojąc w wyznaczonym miejscu.
Kondycja broni	Rozładowana z otwartym zamkiem na stanowisku strzeleckim.
Sygnal startowy	Sygnal dźwiękowy timera.
Przebieg startu	Po sygnale timera zawodnik, ładuje broń a następnie opierając karabin na worku dostarczonym przez Organizatora ostrzeliwuje w dowolnej kolejności strefy Alfa tarcz papierowych czterokrotnie każdą, zmieniając cel po każdym dwóch strzałach i zmieniając magazynek w połowie strzelania. Ostatni strzał kończy przebieg. W trakcie strzelania karabin musi być cały czas oparty na worku a worek musi leżeć na stoliku, ale można go przesuwac.. Karabin może zostać podniesiony z worka tylko podczas zmiany magazynka.
Punktacja	Decyduje czas strzelania plus sekundy karne: +5s za każdą brakującą przestrzelinę poniżej 4 w polu Alfa na każdej z tarcz papierowych Procedura: +5s za każdy strzał niezgodnie z przebiegiem. Nieostrzelanie celu - miss + procedura
Kąty bezpieczeństwa	Maksymalny kąt odchylenia w kierunku lewo, prawo wynosi 90 stopni mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwyty). Kąt pionowy ograniczony jest wysokością kulochwyty.