

REGULAMIN
OTWARTYCH ZAWODÓW KLUBOWYCH
WKS 10 OLSZTYN
W STRZELECTWIE SPORTOWYM
„Alien vs Predator 3”

1. Cel zawodów:

- doskonalenie umiejętności strzeleckich w bezpośredniej rywalizacji sportowej oraz wymiana doświadczeń pomiędzy zawodnikami w zakresie rozwijania strzelectwa i sprawności fizycznej,
- rozwój strzelectwa sportowego na terenie Warmii i Mazur,
- propagowanie sportu strzeleckiego wśród strzelców powszechnych.

2. Organizator zawodów:

Warmiński Klub Strzelecki “10” w Olsztynie, <http://wks10.pl/>

Sędzia Główny: Kamil Kalinowski

Kierownik zawodów: Piotr Horszwałd.

3. Termin i miejsce zawodów:

- 21 kwietnia 2024 r. rozpoczęcie godz. 10:00,
- strzelnica Warmińskiego Klubu Strzeleckiego “10” Olsztyn, miejscowość Mątki - mapa dojazdu znajduje się na stronie w/w klubu <http://wks10.pl/>
- zakończenie zawodów w dniu 21 kwietnia 2024 r. w godzinach popołudniowych.

4. Warunki uczestnictwa:

W zawodach uczestniczyć mogą wyłącznie **zawodnicy posiadający aktualną licencję zawodniczą PZSS (do wglądu w trakcie zawodów), lub będący członkami WKS 10.**

W zawodach mogą brać udział osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów i podlegają klasyfikacji (przy spełnieniu ogólnych warunków).

W każdej z konkurencji możliwy jest wyłącznie jednorazowy start zawodnika.

5. Rejestracja

Rejestracji można dokonywać wyłącznie elektronicznie na stronie <http://wks10.pl/>

Uwaga – ilość miejsc jest ograniczona, w przypadku wyczerpania miejsc, rejestracja zostanie zakończona wcześniej.

6. Konkurencje i opłaty

1. „*Morze Boleści*”: Karabin centralnego zapłonu na czas. Ilość strzałów: minimum **40** przy czym każda z 20 tarcz sylwetkowych musi zostać ostrzelana dwukrotnie. Opłata: **65 zł**.

2. „*Let's rock*”: strzelba gładkolufowa powtarzalna (pump-action), amunicja śrut max. 28g; w przypadku zgłoszenia przynajmniej 5 zawodników możliwe jest otwarcie klasy samopowtarzalnej (semi-auto); ograniczenia wyposażenia broni: kompensatory – niedozwolone; przyrządy celownicze: mechaniczne (optyka i kolimatory - niedozwolone; ghost ringi, muszki światłowodowe – dozwolone). Cele: metalowe; płytki, poppery, itp. cele nieruchome i ruchome, ilość strzałów minimum 25. Opłata: **75 zł**.

3. „*You've always been an „A” hole Gorman*”: Pistolet centralnego zapłonu. Ilość strzałów: 6, do celów sylwetkowych. Opłata **30 zł**.

4. „*One są wszędzie*”: pistolet centralnego zapłonu; strzelba gładkolufowa powtarzalna (pump-action) lub samopowtarzalna (semi-auto), amunicja slug („brenneke”); przyrządy celownicze – dowolne; kompensatory – dozwolone. Ilość strzałów: minimum 22 pistolet, minimum 10 strzelba, ilość celów 11 pistolet, 5 strzelba – tarcze sylwetkowe. Opłata **60 zł**.

Wszystkie opłaty na konto Klubu.

41 1160 2202 0000 0003 0761 2868

WARMIŃSKI KLUB STRZELECKI 10 w Olsztynie

ul. Pieniężnego 18

10-003 Olsztyn

Osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów są zwolnione z opłat. Funkcje zwolnione z opłat określa Organizator lub Kierownik zawodów.

7. Wnoszenie odwołań i pozostałe ustalenia

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów. Zawodnik ma prawo złożyć pisemny protest w czasie nie późniejszym niż 10 minut od ukończenia konkurencji. Do protestu musi być dołączona opłata w wysokości 100 zł. W przypadku uznania protestu wpłacona opłata podlega zwrotowi.

Osoby startujące w zawodach wyrażają zgodę na publikację swojego wizerunku w mediach społecznościowych WKS10.

UWAGA! Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie zawodów.

TOR nr 1	„Morze Boleści”
Broń:	karabin centralnego zapłonu, bez podziału na klasy sprzętowe, przyrządy celownicze dowolne.
Cele:	20 tarcz „sylwetkowych”
Ilość strzałów:	Min. 40
Pozycja startowa:	Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze
Kondycja broni:	karabin przy sobie z lufą skierowaną pod kątem 45° w kierunku ziemi załadowany nieprzeładowany, magazynki w ładownicach, kieszeniach lub torbach zrzutowych. Ilość amunicji w magazynkach dowolna.
Sygnal startowy:	Sygnal dźwiękowy timera
Procedura:	Po sygnale startowym z wyznaczonego obszaru ostrzelać wszystkie cele „sylwetkowe”. Wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum dwóch trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy.
Punktacja:	wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu: +5s., kara proceduralna: +10s.
Kąty bezpieczeństwa:	90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

TOR nr 2	„Let's rock”
Broń:	strzelba gładkolufowa powtarzalna (pump-action); w przypadku zgłoszenia przynajmniej 5 zawodników możliwe jest otwarcie klasy samopowtarzalnej (semi-auto); ograniczenia wyposażenia broni: kompensatory – dozwolone; przyrządy celownicze: dowolne; Rodzaj amunicji: śrut, max. 28 g
Cele:	metalowe; płytki, poppery, itp. cele nieruchome i ruchome, minimum 26 szt.
Ilość strzałów:	Min. 25
Pozycja startowa:	pozycja stojąca w miejscu oznaczonym, twarzą w kierunku kulochwytu głównego; kolba przy biodrze, lufa skierowana w kierunku kulochwytu głównego; kabłak spustu skierowany w dół; amunicja w ładownicach na pasie, w kieszeniach, w torbach zrzutowych lub na stolikach; amunicja może znajdować się na broni
Kondycja broni:	załadowana (magazynek max. 5 sztuk, komora pusta), zamek otwarty lub zamknięty; zawodnik ładuje magazynek na stanowisku startowym, pod nadzorem sędziego
Sygnal startowy:	Sygnal dźwiękowy timera
Procedura:	zawodnik po sygnale startowym w dowolnej kolejności ostrzeliwuje cele przemieszczając się w obrębie wyznaczonego obszaru; każdy cel musi zostać ostrzelany przynajmniej jednokrotnie; ilość strzałów oraz doładowań magazynka – Nielimitowana; przebieg jest zakończony z momentem oddania ostatniego strzału; po zakończeniu strzelania zawodnik wykonuje czynności zgodnie z komendami sędziego
Punktacja:	wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu lub trafienie celu NS: +5s., kara proceduralna: +10s.,
Kąty bezpieczeństwa:	90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

TOR nr 3	<i>„You’ve always been an „A” hole Gorman”</i>
Broń:	pistolet centralnego zapłonu, bez podziału na klasy sprzętowe, przyrządy celownicze dowolne.
Cele:	3 tarcze „sylwetkowe”
Ilość strzałów:	6
Pozycja startowa:	Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze
Kondycja broni:	Pistolet w kaburze, kondycja broni dowolna (z załączonym bezpiecznikiem gdzie to jest możliwe), magazynki w ładownicach, kieszeniach lub torbach zrutowych. Magazynki załadowane max. 2 szt. amunicji
Sygnał startowy:	Sygnał dźwiękowy timera
Procedura:	Po sygnale startowym z wyznaczonego obszaru ostrzelać wszystkie cele „sylwetkowe”. Wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum dwóch trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy.
Punktacja:	wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu: +5s., kara proceduralna: +10s.
Kąty bezpieczeństwa:	90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

TOR nr 4	„One są wszędzie”
Broń:	pistolet centralnego zapłonu; strzelba gładkolufowa powtarzalna (pump-action) lub samopowtarzalna (semi-auto); przyrządy celownicze – dowolne; kompensatory – dozwolone, Rodzaj amunicji: pistolet – kal. od 9 do 11,43mm; strzelba – kal. 12 slug
Cele:	16 tarcz „sylwetkowych”
Ilość strzałów:	Min. 32
Pozycja startowa:	Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze
Kondycja broni:	pistolet - niezaladowany (magazynek niepodpięty, komora pusta), w kaburze lub na stole, magazynki w ładownicach na pasie lub na stole, ilość amunicji w magazynku dowolna; strzelba - niezaladowana (magazynek pusty, komora pusta), zamek otwarty lub zamknięty, położona na stole, lufa w kierunku kulochwytu głównego, amunicja w ładownicach, kieszeniach, torbach zrzutowych lub na stole, ilość amunicji dowolna
Sygnal startowy:	Sygnal dźwiękowy timera
Procedura:	zawodnik w dowolnej kolejności z wyznaczonego obszaru ostrzeliwuje wszystkie cele z pistoletu; następnie rozładowany pistolet (bez magazynka, z otwartą komorą nabojową lub zabezpieczony flagą) odkłada na stół i ostrzeliwuje wszystkie cele ze strzelby; wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum dwóch trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy; każdy cel musi zostać ostrzelany przynajmniej dwukrotnie; ilość strzałów oraz doładowań – nielimitowana; przebieg jest zakończony z momentem oddania ostatniego strzału; po zakończeniu strzelania zawodnik wykonuje czynności zgodnie z komendami sędziego
Punktacja:	wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu: +5s., kara proceduralna: +10s.
Kąty bezpieczeństwa:	90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

Kara proceduralna: naruszenie procedury przebiegu, m.in. nieostrzelanie celu; ostrzelanie celu spoza wyznaczonego obszaru

Dyskwalifikacja: naruszenie zasad bezpieczeństwa, m.in. złamanie kątów bezpieczeństwa, przypadkowy strzał, skierowanie podczas przebiegu wylotu lufy strzelby na jakąkolwiek część ciała zawodnika, trzymanie palca wewnątrz kabłąka spustowego podczas przemieszczania oraz podczas ładowania, przeładowywania, rozładowywania lub usuwania awarii (jeżeli zawodnik nie reaguje na ostrzeżenie sędziego).