

REGULAMIN
OTWARTYCH ZAWODÓW KLUBOWYCH
WKS 10 OLSZTYN
W STRZELECTWIE SPORTOWYM
„Alien vs Predator”

1. Cel zawodów:

- doskonalenie umiejętności strzeleckich w bezpośredniej rywalizacji sportowej oraz wymiana doświadczeń pomiędzy zawodnikami w zakresie rozwijania strzelectwa i sprawności fizycznej,
- rozwój strzelectwa sportowego na terenie Warmii i Mazur,
- propagowanie sportu strzeleckiego wśród strzelców powszechnych.

2. Organizator zawodów:

Warmiński Klub Strzelecki “10” w Olsztynie, <http://wks10.pl/>

Sędzia Główny: Daniel Filipecki

Kierownik zawodów: Piotr Horszwałd.

3. Termin i miejsce zawodów:

- 23 kwietnia 2023 r. rozpoczęcie godz. 10:00,
- strzelnica Warmińskiego Klubu Strzeleckiego “10” Olsztyn, miejscowość Mątki - mapa dojazdu znajduje się na stronie w/w klubu <http://wks10.pl/>
- zakończenie zawodów w dniu 23 kwietnia 2023 r. w godzinach popołudniowych.

4. Warunki uczestnictwa:

W zawodach uczestniczyć mogą wyłącznie **zawodnicy posiadający aktualną licencję zawodniczą PZSS (do wglądu w trakcie zawodów), lub będący członkami WKS 10.**

W zawodach mogą brać udział osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów i podlegają klasyfikacji (przy spełnieniu ogólnych warunków).

W każdej z konkurencji możliwy jest wyłącznie jednorazowy start zawodnika.

5. Rejestracja

Rejestracji można dokonywać wyłącznie elektronicznie na stronie <http://wks10.pl/>

Uwaga – ilość miejsc jest ograniczona, w przypadku wyczerpania miejsc, rejestracja zostanie zakończona wcześniej.

6. Konkurencje i opłaty

1. „*Spacerek po parku*”: Pistolet i karabin centralnego zapłonu na czas. Ilość strzałów: pistolet minimum **6** do celów metalowych, karabin minimum **20** przy czym każda z 10 tarcz musi zostać ostrzelana dwukrotnie. Opłata: **65** zł.

2. „*Wróg mojego wroga jest moim przyjacielem*”: Pistolet i karabin centralnego zapłonu na czas. Ilość strzałów: pistolet minimum **6** do celów metalowych, karabin minimum **32** przy czym każda z 16 tarcz musi zostać ostrzelana dwukrotnie. Opłata: **75** zł.

3. „*Shotgun jest dobry na wszystko*” Strzelba gładkolufowa powtarzalna lub semiauto na czas. Ilość strzałów: minimum 25 (śrut max. 28g), do celów metalowych. Opłata **55** zł.

Do konkurencji 3 istnieje możliwość użycia broni i amunicji zapewnionej przez organizatora wyłącznie dla osób będących członkami Klubu i nie posiadających jeszcze pozwolenia na broń po wcześniejszym uzgodnieniu e-mailem na adres: strzelnicaolsztyn@wp.pl

Opłata odpowiednio: strzelba z amunicją + 100 zł,

Dokładny opis konkurencji – w załącznikach na końcu regulaminu.

Wszystkie opłaty na konto Klubu:

41 1160 2202 0000 0003 0761 2868

WARMIŃSKI KLUB STRZELECKI 10 w Olsztynie

ul. Pieniężnego 18

10-003 Olsztyn

Osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów są zwolnione z opłat. Funkcje zwolnione z opłat określa Organizator lub Kierownik zawodów.

Uwaga! W związku z ograniczeniami związanymi z COVID19: – wymagane są własne: ochronniki słuchu i oczu, ochronniki i okulary klubowe nie będą udostępniane.

Zawody odbywają się bez publiczności, wstęp na strzelnicę mają tylko osoby funkcyjne i zawodnicy zarejestrowani na daną godzinę.

7. Wnoszenie odwołań i pozostałe ustalenia Prawo interpretacji niniejszego regulaminu i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów. Zawodnik ma prawo złożyć pisemny protest w czasie nie późniejszym niż 10 minut od ukończenia konkurencji. Do protestu musi być dołączona opłata w wysokości 100 zł. W przypadku uznania protestu wpłacona opłata podlega zwrotowi.

UWAGA! Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie zawodów.

Tor 1 Pistolet centralnego zapłonu i karabin centralnego zapłonu

TOR nr 1	„Spacerek po parku”
Broń:	Pistolet i karabin centralnego zapłonu, bez podziału na klasy sprzętowe, przyrządy celownicze dowolne.
Cele:	6 celów metalowych + 10 tarcz „sylwetkowych”
Ilość strzałów:	Min. 26
Pozycja startowa:	Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze
Kondycja broni:	Pistolet w kaburze lub na stole, niezaladowany, magazynki w ładownicach na pasie lub na stole; karabin na stole, nie zaladowany z otwartą komorą zamkową (o ile konstrukcja broni to umożliwia), magazynki w ładownicach lub na stole.
Sygnal startowy:	Sygnal dźwiękowy timera
Procedura:	Po sygnale startowym ostrzelać z pistoletu wszystkie cele metalowe z wyznaczonego obszaru, odłożyć rozladowany pistolet, bez magazynka, z otwartą komorą naboju lub zabezpieczony flagą, a następnie przemieścić się do strefy karabinowej i ostrzelać wszystkie cele „sylwetkowe”. Warunkiem przemieszczenia się do strefy karabinowej jest trafienie wszystkich celów metalowych. Cel metalowy uznaje się za trafiony jedynie w momencie jego przewrócenia. Wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum dwóch trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy.
Punktacja:	cel nietrafiony - doliczone 5 s. do czasu łącznego mała procedura – doliczone 5 sek. do czasu łącznego duża procedura - doliczone 20 sek. do czasu łącznego
Kąty bezpieczeństwa:	90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

Tor 2 Pistolet centralnego zapłonu i karabin centralnego zapłonu

TOR nr 2	„Wróg mojego wroga jest moim przyjacielem”
Broń:	Pistolet i karabin centralnego zapłonu, bez podziału na klasy sprzętowe, przyrządy celownicze dowolne.
Cele:	6 celów metalowych + 16 tarcz „sylwetkowych”
Ilość strzałów:	Min. 38
Pozycja startowa:	Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze
Kondycja broni:	Pistolet w kaburze lub na stole, niezaladowany, magazynki w ładownicach na pasie lub na stole; karabin na stole, nie zaladowany z otwartą komorą zamkową(o ile konstrukcja broni to umożliwia), magazynki w ładownicach lub na stole.
Sygnal startowy:	Sygnal dźwiękowy timera
Procedura:	Przed startem zawodnik losuje kartę „przyjaciela” (cele no-shoot). Po sygnale startowym ostrzelać z pistoletu wszystkie cele metalowe z wyznaczonego obszaru, odłożyć rozladowany pistolet, bez magazynka, z otwartą komorą naboju lub zabezpieczony flagą, a następnie przemieścić się do strefy karabinowej i ostrzelać wszystkie cele „sylwetkowe”. Warunkiem przemieszczenia się do strefy karabinowej jest trafienie wszystkich celów metalowych. Cel metalowy uznaje się za trafiony jedynie w momencie jego przewrócenia. Wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum dwóch trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy.
Punktacja:	cel nietrafiony - doliczone 5 sek. do czasu łącznego cel no-shoot – doliczone 5 sek. do czasu łącznego mała procedura – doliczone 5 sek. do czasu łącznego duża procedura - doliczone 20 sek. do czasu łącznego
Kąty bezpieczeństwa:	90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwytu

Tor 3. Strzelba

Rodzaj broni: Strzelba gładkolufowa powtarzalna (pump-action) lub samopowtarzalna (semi-auto); dozwolone magazynki rurowe (inne magazynki niedozwolone); dozwolone modyfikacje broni: przedłużenie magazynka, skrócenie kolby, powiększenie portu ładowania; kompensatory niedozwolone

Rodzaj amunicji: Śrut, max. 28 g

Przyrządy celownicze: Mechaniczne (optyka i kolimatory - niedozwolone; ghost ringi muszki światłowodowe - dozwolone)

Ilość i rodzaj celów: Metalowe; 12x popper, 11x płytką, 2x rzutek, 3x NS (No-Shoot)

Ilość strzałów: 25+ (nielimitowana)

Stan (kondycja) broni: Załadowana (magazynek załadowany max. 5 nabojami), nieprzeładowana (komora nabojoya pusta), zamek otwarty lub zamknięty. Zawodnik ładuje magazynek na stanowisku startowym, pod nadzorem sędziego

Sygnal startowy: Sygnal dźwiękowy

Pozycja startowa: Pozycja stojąca, twarzą w kierunku kulochwytu głównego. Kolba przy biodrze, lufa skierowana w kierunku kulochwytu głównego. Kabłąk spustu skierowany w dół. Amunicja w ładownicach, kieszeniach, torbach zrzutowych lub na stolikach przy stanowiskach strzeleckich (luzem lub w pudełku - ilość dowolna). Ładownice na broni, match saver'y, itp. - dozwolone

Procedura przebiegu: Zawodnik po sygnale startowym ostrzeliwuje w dowolnej kolejności cele z obszaru stanowisk A, B i C. Ilość strzałów oraz doładowań magazynka – nielimitowana. Ostrzeliwanie celów odbywa się wyłącznie w obrębie stanowisk. Doładowanie odbywa się w dowolnym obszarze: w obrębie stanowisk oraz poza stanowiskami. Przebieg jest zakończony z momentem oddania ostatniego strzału.

Zasady punktacji: Wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych:
Nietrafienie celu (MISS) lub trafienie celu NS: +5s.,
Mała kara proceduralna: +10s.,
Duża kara proceduralna: +20s

Kary i dyskwalifikacja:

Duża kara proceduralna: niesportowe zachowanie;

Mała kara proceduralna: naruszenie obowiązków zawartych w opisie toru, m.in. nieostrzeliwanie celu, nieprzestrzeganie procedury przebiegu (np. ostrzeliwanie celu spoza stanowiska - za każde przewinienie);

Dyskwalifikacja: naruszenie zasad bezpieczeństwa, m.in. złamanie kątów bezpieczeństwa, przypadkowy strzał, skierowanie podczas przebiegu wylotu lufy strzelby na jakąkolwiek część ciała zawodnika (tzw. „sweeping”), trzymanie palca wewnątrz kabłąka spustowego podczas przemieszczania się między stanowiskami oraz podczas ładowania, przeładowywania, rozładowywania lub usuwania awarii (jeżeli zawodnik nie reaguje na ostrzeżenie sędziego)

Kąty bezpieczeństwa: 90° w lewo i 90° w prawo w stosunku do kulochwytu głównego, a także górna krawędź kulochwytu głównego

Uwagi: W ramach konkurencji prowadzone są dwie oddzielne klasyfikacje: pump-action i semi-auto. Zawodnik może startować w jednej klasie. Zawodnicy wyposażeni w broń niespełniająca w/w wymogów (np. z magazynkiem pudełkowym lub kompensatorem) mogą startować poza klasyfikacją (PK)

Tor 3. Strzelba
Kulochwyty główny

