

1. Pistolet centralnego zapłonu

Ilość strzałów: 10 (limitowana).

Broń: Pistolet centralnego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi w kalibrze do 11,43mm.

Przebieg konkurencji: Rozładowana broń z otwartym zamkiem (jeśli konstrukcja na to pozwala) i magazynek załadowany dziesięcioma nabojami leżą na stoliku. Po sygnale timera zawodnik ostrzeliwuje tarczę TS-4 dziesięcioma strzałami przez jedną minutę. Za każdy strzał po sygnale kończącym zostaną odjęte punkty z tarczy, od najlepszych.

2. Pistolet bocznego zapłonu

Ilość strzałów: 10 (limitowana).

Broń: Pistolet bocznego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi w kalibrze 22 LR, z magazynkiem na co najmniej 5 naboii.

Przebieg konkurencji: Rozładowana broń z otwartym zamkiem (jeśli konstrukcja na to pozwala), jeden magazynek załadowany pięcioma nabojami, oraz dodatkowe pięć naboii leżą na stoliku. Po sygnale timera zawodnik ostrzeliwuje tarczę TS-4 dziesięcioma strzałami przez dwie minuty. Doładowanie magazynka bez komendy. Pistolet przed odłożeniem musi być rozładowany i mieć włożony do komory nabojojowej wskaźnik bezpieczeństwa. Za każdy strzał po sygnale kończącym zostaną odjęte punkty z tarczy, od najlepszych.

3. Karabin centralnego zapłonu na czas.

Ilość strzałów: 14 (limitowana).

Broń: Karabin centralnego zapłonu o kalibrze do 7,62 mm z dowolnymi przyrządami celowniczymi, bez powiększenia (dopuszczone lunety, tylko jeśli powiększenie może być ustawione na 1x).

Przebieg konkurencji: Zawodnik stoi za stolikiem, w postawie swobodnej, rozładowana broń i jeden magazynek załadowany czternastoma nabojami leżą na stoliku.

Po sygnale timera zawodnik ładuje broń i w dowolnej kolejności ostrzeliwuje dwukrotnie każdą z siedmiu tarcz.

4. Strzelba gładkolufowa powtarzalna.

Ilość strzałów: 8+ (nielimitowana).

Broń: dowolna strzelba gładkolufowa, z wyłączeniem samopowtarzalnych, o kalibrze max 12ga, dowolne przyrządy celownicze. Amunicja: śrut max 28g.

Przebieg konkurencji: Zawodnik stoi za stolikiem na stanowisku A, w postawie swobodnej, rozładowana broń z otwartym zamkiem, dowolna ilość amunicji, oraz ew. rozładowany magazynek leżą na stolikach. Po sygnale timera zawodnik ładuje broń, ostrzeliwuje trzy poppery ze stanowiska A, z rozładowaną strzelbą (z otwartym zamkiem), przemieszcza się do stanowiska B, ładuje broń i ostrzeliwuje gwiazdę.