

**OTWARTE MIKOŁAJKOWE ZAWODY KLUBOWE
WKS 10 OLSZTYN
W STRZELECTWIE SPORTOWYM
OPIS KONKURENCJI**

1. "7 targets " - Pistolet centralnego zapłonu - 14 strzałów do tarcz IPSC

Dopuszczona broń - pistolet centralnego zapłonu w kalibrze - 7,62 - 11,43 mm z mechanicznymi przyrządami celowniczymi.

Amunicja - limitowana - 14 szt.

Cele - 7 tarcz IPSC, 2 cele No shoot.

Kąty bezpieczeństwa: Lewo-prawo 90 stopni - górna krawędź kulochwyty głównego

Przebieg konkurencji:

Pozycja startowa: zawodnik stoi przed stolikiem, broń rozładowana na stoliku lub w kaburze na pasie, magazynek załadowany 14 nabojami na stoliku lub w ładownicy na pasie.

Procedura startowa: Po sygnale startowym zawodnik dobywa lub podnosi ze stolika broń, podcina magazynek, przeladowuje broń i ostrzeliwuje dwukrotnie każdy cel w dowolnej kolejności. Ostatni strzał kończy przebieg.

O kolejności decyduje uzyskany czas powiększony o kary za trafienie i kary proceduralne:

Strefa A + 0s, Strefa C + 1s Strefa D + 3s Miss + 5s

Liczą się dwie najlepsze przestrzeliny w każdej tarczy. Kara proceduralna za nie ostrzelanie celu 2 strzałami +5s za każdy nie oddany strzał. Trafienie celu No shoot - +5s za każde trafienie.

2. "Fast steel" - Pistolet centralnego zapłonu - 10 strzałów do celów stalowych.

Dopuszczona broń - pistolet centralnego zapłonu w kalibrze - 7,62 - 11,43 mm z mechanicznymi przyrządami celowniczymi.

Amunicja - limitowana - 10 szt.

Cele - 10 celów stalowych

Kąty bezpieczeństwa: Lewo-prawo 90 stopni - górna krawędź kulochwyty głównego

Przebieg konkurencji:

Pozycja startowa: zawodnik stoi przed stolikiem, broń rozładowana na stoliku lub w kaburze na pasie, magazynek załadowany 10 nabojami na stoliku lub w ładownicy na pasie.

Procedura startowa: Po sygnale startowym zawodnik dobywa lub podnosi ze stolika broń, podcina magazynek, przeładowuje broń i ostrzeliwuje cele w dowolnej kolejności. Ostatni strzał kończy przebieg.

O kolejności decyduje uzyskany czas powiększony o kary 5s za każdy nie przewrócony cel.

3. "Shotgun as always " - Strzelba gładkolufowa powtarzalna pump-action - 10 strzałów do celów stalowych.

Dopuszczona broń - Strzelba gładkolufowa powtarzalna pump-action w kalibrze 12GA z mechanicznymi przyrządami celowniczymi.

Amunicja - limitowana - 10 szt amunicji śrutowej max 28g

Cele - 5 celów stalowych + 5 celów gwiazda

Kąty bezpieczeństwa: Lewo-prawo 90 stopni - górna krawędź kulochwyty głównego

Przebieg konkurencji:

Pozycja startowa: zawodnik stoi przed stolikiem, broń załadowana 5 nabojami pod nadzorem sędziego z pustą komorą naboju oparta na biodrze, pozostała amunicja na stoliku luzem bądź w pudełku lub w ładownicach na pasie.

Procedura startowa: Po sygnale startowym zawodnik przeładowuje broń i ostrzeliwuje cele w dowolnej kolejności. Doładowanie w dowolnym momencie po oddaniu pierwszego strzału. Ostatni strzał kończy przebieg.

O kolejności decyduje uzyskany czas powiększony o kary 5s za każdy nie przewrócony cel. W wypadku gdy przewróconych zostanie więcej niż jeden cel w wyniku jednego strzału zawodnik nie ma obowiązku oddawać 10 strzałów w trakcie przebiegu konkurencji.

4. "Get 20" - karabin centralnego zapłonu - nieograniczona ilość strzałów w czasie 20 sekund do tarcz papierowych

Dopuszczona broń - karabin centralnego zapłonu w kalibrze 5,45 - 7,62 mm z dowolnymi przyrządami celowniczymi bez powiększenia, w wypadku przyrządów optycznych powiększenie musi być ustawione na 1x i pozostać niezmiennie do końca przebiegu.

Amunicja - dowolna ilość amunicji, dowolna ilość magazynków, magazynki załadowane dowolną ilością amunicji

Cele - 5 tarcz IPSC

Kąty bezpieczeństwa: Lewo-prawo 90 stopni - górna krawędź kulochwyty głównego

Przebieg konkurencji:

Pozycja startowa: zawodnik stoi przed stolikiem, broń z podpiętym magazynkiem z pustą komorą nabożową oparta na biodrze, zamek w dowolnej pozycji, dodatkowe magazynki na stoliku lub w ładownicach przy pasie.

Procedura startowa: Po sygnale startowym timera zawodnik przeładowuje broń lub zrzuca zamek i ostrzeliwuje cele w dowolnej kolejności dowolną ilością strzałów w ciągu 20 sekund. Zmiana magazynka jeśli potrzebna w dowolnym momencie. Ponowny sygnał timera po 20 sekundach kończy przebieg a sędzia poinformuje o tym zawodnika dodatkowo przez klepnięcie w ramię. Za każdy strzał po sygnale timera kończącym przebieg zostanie odjęte 6 pkt. Z każdej tarczy punktowane są tylko najlepsze przestrzeliny w ilości przestrzelin z tarczy z najmniejszą ich ilością +2.

Punktacja - Suma punktów za trafienia na tarczach:

Strefa A - 5 pkt, Strefa C - 3 pkt Strefa D - 1 pkt

O kolejności decyduje suma uzyskanych punktów. W wypadku remisu na miejscach 1-3 wygrywa zawodnik, który w czasie 20 s oddał mniej strzałów. W wypadku identycznej punktacji i identycznej ilości strzałów w czasie 20 s wygrywa zawodnik, który oddał mniej strzałów po upływie 20 s. W wypadku gdy i ta jest identyczna zawodnicy zajmują miejsca Ex aequo.