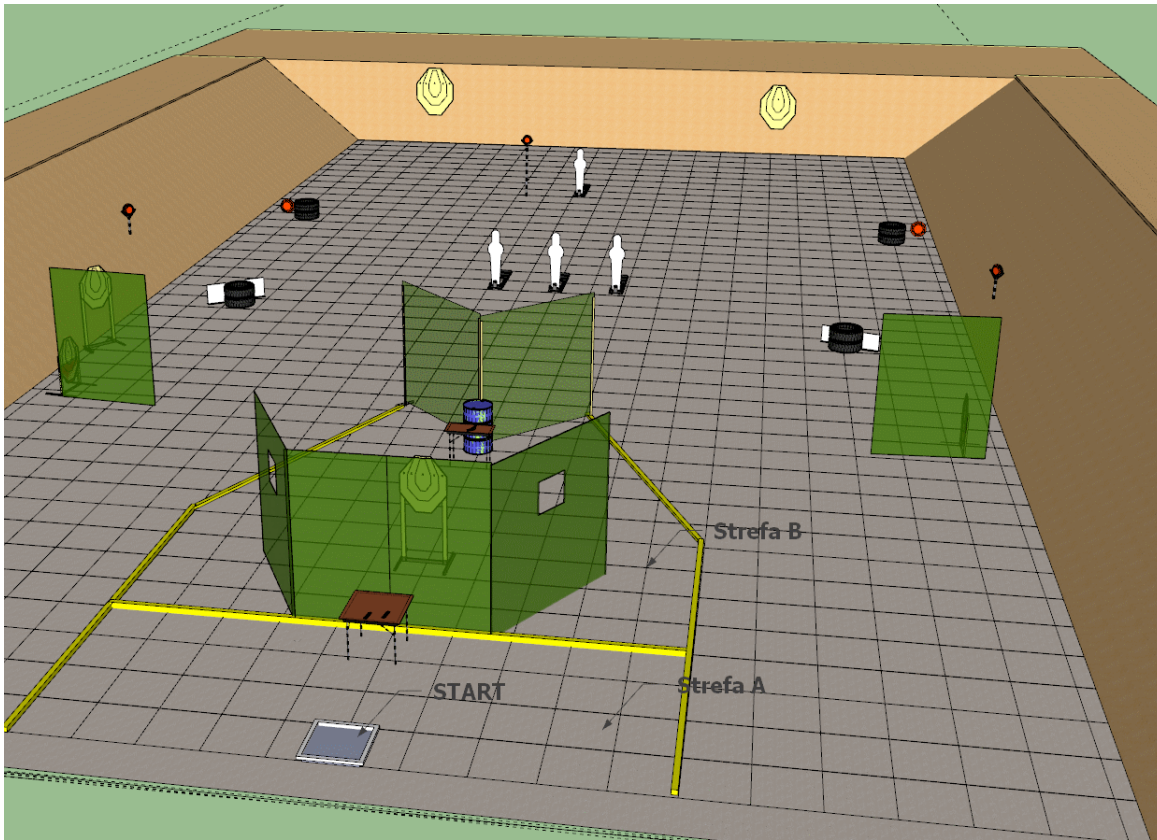


Stage 2

Desert Storm "Al Hillah" 2-Gun

DIFFICULTY
LEVEL

★★
MEDIUM



Konkurencja	Al Hillah	
Klasa	STANDARD	SEMI-AUTOMATIC
Rodzaj broni	strzelba gładkolufowa pump-action, bok, dubeltówka pistolet centralnego zapłonu	strzelba semi-automatic
Rodzaj amunicji	amunicja strzelbowa wag. 12 śrut typu: skeet/trap 24-28 skeet/trap 24-32 amunicja pistoletowa centralnego zapłonu	
Przyrządy celownicze	mechaniczne	mechaniczne lub kolimatory / lunety 1x
Liczba i rodzaj celów	cele strzelbowe: 5x rzutek cele pistoletowe: 6x tarcza IDPA, 4x popper, 4x płytka	
Liczba strzałów	nielimitowana	
Kondycja broni i sposób ładowania amunicji	strzelba - broń trzymana w kierunku kulochwyty głównego, przy biodrze, niezaladowana, zamek zamknięty, amunicja w ładownicach, torbach zrzutowych, kieszeniach lub na stole, ładownice na broni, magazynki i szybkoładowacze - niedopuszczone; pistolet - broń leży na stole, niezaladowana, zamek zamknięty, magazynki załadowane po 10 szt. amunicji leżą na stole;	
Dystans do celów	strzelba: 7 - 12 m; pistolet: 2 - 15 m	
Sygnał startowy	sygnał dźwiękowy timer'a	
Kąty bezpieczeństwa	90° w lewo i 90° w prawo od kulochwyty głównego a także góra kulochwyty bocznych oraz góra kulochwyty głównego	

Pozycja startowa	<i>rozpoczęcie przebiegu następuje z wyznaczonego miejsca, pozycja stojąca z bronią, twarzą w stronę kulochwyty głównego strzelnicy</i>
Procedura startowa	<i>Zadanie strzeleckie polega na ostrzeleniu celów z dwóch rodzajów broni. Najpierw zawodnik ostrzeliwuje w dowolnej kolejności <u>cele strzelbowe (rzutki)</u> z dowolnej strefy A lub B. Po ostrzeleniu celów strzelbowych zawodnik rozładowuje broń, z pustą komorą oddaje strzał kontrolny i odkłada strzelbę do beczki z zamkiem zamkniętym. Następnie zawodnik zabiera pistolet leżący na stoliku w strefie B i przemieszcza się do strefy A. Korzystając z magazynków leżących na stoliku w strefie A ostrzeliwuje w dowolnej kolejności <u>cele pistoletowe (tarcze IDPA oraz cele metalowe)</u> wyłącznie ze strefy A. Konkurencja zostaje ukończona z chwilą oddania ostatniego strzału.</i>
Zasady punktacji	<i>Wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: Alpha +0s., Charlie +1s., Delta +3s., MISS +5s., NO-SHOOT +5s., mała kara proceduralna +5s., nieostrzelanie celu: mała kara proc. (oprócz kary za MISS); trafienie celu z niewłaściwej broni: mała kara proc. stan broni niezgodnie z reg.: mała kara proc. 5s.; nabój w komorze: DQ uwaga: w przypadku rzutków za cel trafiony uznaje się: roztrzaskanie lub odłamanie fragmentu rzutka</i>
Harmonogram	<i>Rozpoczęcie konkurencji godz. 9:15; zakończenie godz. 15:00</i>