

Organizator zawodów: **Warmiński Klub Strzelecki "10"**

Rodzaje strzelań: **strzelba**

Termin zawodów: **21 czerwca 2020 r.**

Miejsce : **Mątki /k. Jonkowa**



REGULAMIN ZAWODÓW

SHOTGUN II

/Zawody strzelbowe OPEN/

Stage 1 Shotgun Pump-action

Stage 2 Shotgun Semi-automatic

Stage 3 Shotgun Shoot-Off



Olsztyn, 2020-06-12

1. Cel zawodów:

- doskonalenie umiejętności strzeleckich w bezpośredniej rywalizacji sportowej oraz wymiana doświadczeń pomiędzy klubami i zawodnikami w zakresie rozwijania strzelectwa i sprawności fizycznej,
- rozwój strzelectwa sportowego na terenie Warmii i Mazur,
- propagowanie sportu strzeleckiego wśród strzelców powszechnych.

2. Organizator zawodów

Organizator bezpośredni: **Warmiński Klub Strzelecki "10"**

ul. Pieniężnego 18, 10-003 Olsztyn

<https://wks10.pl>

Kierownik zawodów (MD): Jarosław Różycki e-mail: jaror777@gmail.com

Sędzia Główny (RM): Adam Minkowski e-mail: pleco@poczta.fm

3. Termin i miejsce zawodów.

- przyjazd i rozpoczęcie: **21 czerwca 2020 r. godz. 9:00**
- rozegranie i zakończenie zawodów w dniu 23 czerwca 2019 r .
- strzelnica Warmińskiego Klubu Strzeleckiego "10" w Olsztynie, miejscowość Mątki - mapa dojazdu znajduje się na stronie w/w klubu <https://wks10.pl>
- współrzędne GPS: 55°49'54.4N 20°21'25.5E

4. Program zawodów – konkurencje.

Harmonogram strzelań:

9.00 – otwarcie Zawodów;

9.15 – rozpoczęcie strzelań na **Stage 1 i Stage 2** (oś 50 m) w/g następującego porządku:

Zawodnicy startują zgodnie z przydziałem do Squad'ów w kolejności startowej odwrotnej do kolejności dokonywanych zapisów w procesie rejestracji:

9.15 - 10.00 Squad I (5 zawodników)

10.00 - 11.00 Squad II (7)

11.00 - 12.00 Squad III (7)

12.30 - 13.30 Squad IV (7)

13.30 - 15.00 Squad V (11)

Każda grupa oddzielnie przechodzi *briefing* toru.

Jeżeli zawodnik zgłosi start na Stage 1 i Stage 2 w jednym Squad'zie to jego starty zostaną przedzielone startem innego zawodnika.

9.15 – rozpoczęcie strzelań na **Stage 3** (oś 25 m) w/g następującego porządku:

9.15 - 15.00 część eliminacyjna

12.00-12.30 – przerwa na posiłek

od 15.30 część finałowa

ok. 16.00 – zakończenie zawodów.

Harmonogram może ulec zmianom w zależności od ilości uczestników i tempa przeprowadzania poszczególnych konkurencji.



Opis konkurencji - w ramach zawodów rozgrywane będą konkurencje:

Stage 1 Shotgun Pump-action

Stage 2 Shotgun Semi-automatic

Stage 3 Shotgun Shoot-Off



Szczegółowy opis konkurencji wraz z wizualizacją torów zawiera [Załącznik do Regulaminu](#).

5. Uczestnictwo

W zawodach uczestniczyć mogą zawodnicy posiadający aktualną licencję zawodniczą PZSS lub bez licencji członkowie WKS10.

Zawodnicy mogą uczestniczyć w dowolnej liczbie konkurencji rozgrywanych na zawodach.

W każdej z konkurencji możliwy jest wyłącznie jednorazowy start zawodnika.

Uwaga! Każdy zawodnik przystępujący do konkurencji musi obowiązkowo być wyposażony w ochronniki słuchu i okulary ochronne!



W zawodach mogą brać też udział osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów i podlegają klasyfikacji (przy spełnieniu ogólnych warunków). Kierownik zawodów może zorganizować *prematch* dla osób funkcyjnych. O dopuszczeniu do *prematch'u* decyduje Kierownik zawodów lub Prezes WKS "10".

6. Klasyfikacja

W rozgrywanych zawodach prowadzone będą klasyfikacje:

1. Stage 1 Shotgun Pump-action
2. Stage 2 Shotgun Semi-automatic
3. Stage 3 Shotgun Shoot-Off

7. Zgłoszenia

Zgłoszenia należy dokonywać za pomocą elektronicznego formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie: <https://wks10.pl>

W zgłoszeniu należy podać:

- imię i nazwisko,
- kontakt (telefon lub mail)
- nazwę klubu sportowego (jeżeli dotyczy),
- konkurencje w których zawodnik zgłasza udział,
- w przypadku Stage 1 / Stage 2 - nr Squad'u / godzinę startu



8. Koszty uczestnictwa

Opłaty startowe:

<i>Tor</i>	<i>Nazwa konkurencji</i>	<i>Opłata przelewowa</i>
Stage 1	Shotgun Pump-action	40 zł
Stage 2	Shotgun Semi-automatic	40 zł
Stage 3	Shotgun Shoot-Off	20 zł



Pozostałe koszty pobytu / ewentualne noclegi i wyżywienie/ ponoszą uczestnicy zawodów.

W ramach opłaty startowej – ciepły posiłek na zasadzie cateringu lub grill'a.

Osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów są zwolnione z opłat.

Funkcje zwolnione z opłat określa Kierownik zawodów lub Prezes WKS10.

Uiszczenie opłat następuje w drodze przelewu na konto (do 19.06.2020)

41 1160 2202 0000 0003 0761 2868

Warmiński Klub Strzelecki 10 w Olsztynie

ul. Pieniężnego 18 10-003 OLSZTYN

W przypadku wykonywania przelewu w ostatni dzień należy zabrać ze sobą wydruk potwierdzenia przelewu.

9. Sprawy różne

Organizator zapewnia:

- a) profesjonalną obsługę sędziowską,
- b) ciepły poczęstunek (catering / grill),
- c) dobrą zabawę



Wnoszenie odwołań i pozostałe ustalenia:

Prawo interpretacji niniejszego *Regulaminu* zawodów i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów. Zawodnik ma prawo złożyć pisemny protest w czasie nie późniejszym niż 10 minut od ukończenia konkurencji. Do protestu musi być dołączona opłata w wysokości 100 zł. W przypadku uznania protestu wpłacona opłata podlega zwrotowi.



Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian do niniejszego *Regulaminu*.



Regulamin techniczny strzelań strzelbowych

I. ZASADY OGÓLNE

1. Zawodnicy muszą postępować na torach strzeleckich zgodnie z ich opisami i założeniami, oraz zobowiązani są przestrzegać zasad bezpieczeństwa i sportowego zachowania.
2. Zabrania się indywidualnego zapoznawania z torami strzeleckimi.
3. Zabrania się mierzenia do celów na sucho na torze strzeleckim, za pomocą jakiegokolwiek przedmiotu lub jakiegokolwiek części ręki. Zabronione jest również treningowe mierzenie rozładowaną lub załadowaną bronią do celów na torze strzeleckim przed sygnałem startowym.
4. Zawodnicy muszą wykorzystywać dostępne na danym torze strzeleckim zasłony.
5. Żaden z zawodników nie może powtarzać toru strzeleckiego z powodu błędu zawodnika lub awarii broni. Powtarzanie toru może nastąpić w przypadku awarii wyposażenia strzelnicy lub przeszkodzenia zawodnikowi przez sędziego.
6. Zawodnik musi używać przez całe zawody tej samej broni (w ramach konkurencji).
7. Żaden zawodnik nie może mieć przy sobie lub używać dwóch jednostek broni.
8. Broń musi być używana zgodnie z jej przeznaczeniem i konstrukcją oraz być załadowana zgodnie z wymogami.
9. Broń używana podczas zawodów musi być sprawna i bezpieczna w użytkowaniu. Sędzia główny (SG) będzie wymagał wycofania broni, która może być niesprawna lub niebezpieczna w użytkowaniu. W przypadku, gdy broń nie może być załadowana lub rozładowana z powodu wadliwych lub popsutych mechanizmów, zawodnik musi zawiadomić o tym sędziego, który podejmie najbezpieczniejsze w jego ocenie działania.
10. Na torach wydawane są następujące **komendy**:
 - a) „**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ**” lub „**PRZYGOTUJ SIĘ**” – w przypadku startu z bronią niezaładowaną. Wydanie tej komendy rozpoczyna przebieg na torze. Pod bezpośrednim nadzorem sędziego stanowiskowego (ST) zawodnik staje twarzą do kulochwytu głównego lub w innym bezpiecznym kierunku wskazanym przez sędziego, zakłada ochronniki słuchu i wzroku, przygotowuje broń do startu na torze w zgodzie z wymaganiami pisemnego opisu toru. Po zakończeniu przygotowań, zawodnik zajmuje pozycję startową i przyjmuje wymaganą postawę startową. Od tej pory dalsze czynności wykonuje na polecenie ST.

Po wydaniu komendy „**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ**” lub „**PRZYGOTUJ SIĘ**”, zawodnikowi nie wolno opuścić stanowiska startowego przed wydaniem sygnału startowego bez uprzedniej zgody i bezpośredniego nadzoru ST. Naruszenie tego wymogu skutkuje za pierwszym razem w czasie zawodów ostrzeżeniem, a w razie powtórzenia karą dyskwalifikacji.
 - b) „**JESTEŚ GOTÓW?**” - W przypadku braku negatywnej odpowiedzi zawodnika ST uznaje, że zawodnik rozumie opis toru i jest gotów na sygnał startowy rozpocząć przebieg na torze. Jeśli jest inaczej, zawodnik musi wyraźnie powiedzieć „**NIE JESTEM**” Zaleca się, by zawodnik sygnalizował ST stan gotowości zajmując pozycję i postawę startową.
 - c) „**UWAGA**” - Po tej komendzie sygnał startowy powinien nastąpić w ciągu od 1 do 4 sekund.
 - d) *Sygnał Startowy* nakazuje zawodnikowi rozpoczęcie przebiegu na torze. Jeśli zawodnik z jakiegoś powodu nie zareaguje na sygnał startowy, ST sprawdzi ponownie, czy zawodnik jest gotów do rozpoczęcia przebiegu i ponownie zacznie przygotowania do startu od komendy „**Jesteś gotów?**”.

W przypadku falstartu, jeżeli jest to możliwe, sędzia zatrzyma zawodnika i po doprowadzeniu toru do stanu wyjściowego ponownie wystartuje zawodnika.
 - e) „**STOP**” - każdy ST przydzielony do danego toru może wydać tę komendę w każdej chwili w trakcie przebiegu. Zawodnik ma obowiązek natychmiast przerwać strzelanie, zatrzymać się i oczekiwać dalszych poleceń ST.
 - f) „**JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ, ROZŁADUJ BROŃ I PRZEDSTAW DO SPRAWDZENIA**” – jeżeli zawodnik zakończył strzelanie, zobowiązany jest do opuszczenia broni i przedstawienia jej do sprawdzenia sędziemu z otwartym zamkiem i pustą komorą nabojeową.
 - g) „**JEŻELI ROZŁADOWAŁEŚ, STRZAŁ KONTROLNY**” – po wydaniu tej komendy zawodnikowi nie wolno powrócić do ostrzeliwania celów. Z bronią skierowaną w bezpiecznym kierunku, zawodnik opuszcza stanowisko.

Jeżeli broń okaże się nadal załadowana, procedura rozładowania zostanie powtórzona, a zawodnik będzie podlegał dyskwalifikacji
11. Sędzia odpowiedzialny za tor każdorazowo wskazuje, kiedy i kto może wejść na tor.

12. Jeżeli tylko na torze strzeleckim znajduje się zasłona, musi być ona użyta zarówno do ostrzeliwania celów jak i do doładowania broni zgodnie z opisem toru.
13. Cele mogą być ostrzeliwane w dowolnej kolejności chyba, że opis toru przewiduje inny sposób ich ostrzelania.
14. Po rozpoczęciu zawodów konstrukcja torów pozostaje niezmienna. Nie można zmieniać ustawienia torów chyba, że wszyscy zawodnicy, którzy pokonali go wcześniej, ostrzelają go ponownie. Decyzja w tym zakresie należy do SG.
15. Stan gotowości - jeżeli co innego nie wynika z opisu toru przed sygnałem startowym zawodnik stoi wyprostowany, twarzą w kierunku kulochwyty, z rękoma zwieszonymi naturalnie wzdłuż ciała. Jeżeli zawodnik narusza pozycję startową, sędzia może nakazać mu powtórzenie przebiegu.

II. KARY PROCEDURALNE

1. Kara Proceduralna 5 sekund (KP).

- a) Polega na dodaniu każdorazowo do czasu zawodnika 5 sekund.
- b) Nakładana jest w przypadku naruszania przez zawodnika opisu toru lub zasad współzawodnictwa.
- c) Kara proceduralna nakładana jest za każde przewinienie danego typu w trakcie danego przebiegu. Jeżeli zawodnik dopuścił się więcej niż jednego typu przewinienia podczas danego przebiegu otrzymuje po jednej karze proceduralnej za każdy typ przewinienia (z zastrzeżeniem lit. f).
- d) Karę Proceduralną nakłada się przede wszystkim w sytuacji, gdy :
 - zawodnik dokonał fałstartu pomiędzy komendą „Uwaga” („Standby ”), a sygnałem startowym;
 - zawodnik odda większą liczbę strzałów, niż wymagana na torach ocenianych metodą limitowaną; w takim przypadku należy nałożyć jedną karę proceduralną niezależnie od ilości oddanych strzałów i równocześnie należy pominąć w ocenie najlepszą przestrzelinę/y na tarczy w liczbie równej liczbie strzałów oddanych ponad wymagany limit na każdej tarczy;
- e) zawodnik składa się na sucho (lub z użyciem niezaladowanej broni) do celów na torze strzeleckim;
- f) zawodnik nie przestrzega opisu toru, w szczególności:
 - pomyli ustaloną sekwencję;
 - nie ostrzela celu (kara proceduralna za każdy cel - oprócz kary za *miss*);
 - przekroczy linie błędu (za każdy strzał);
 - przemieszcza się z niezabezpieczoną bronią, w przebiegach przewidujących jej zabezpieczenie.

2. Duża Kara Proceduralna 20 sekund (DKP).

- a) Polega na dodaniu do czasu zawodnika 20 sekund.
- b) Jest nakładana za każdą próbę obchodzenia lub lekceważenia opisu zadania strzeleckiego poprzez użycie nieprawidłowych urządzeń, wyposażania, czy technik.
- c) Nakłada się ją także za niesportowe i niedozwolone zachowanie lub użycie niedozwolonego wyposażenia, które jest niezgodne z duchem konkurencji. Sędzia może ją nałożyć jeżeli dojdzie do przekonania, że w konkretnym przypadku nie zachodzi konieczność dyskwalifikacji za w/w zachowania.

3. Dyskwalifikacja (DQ)

DQ następuje w przypadku naruszenia zasad bezpieczeństwa:

a) Strzał przypadkowy:

- strzał skierowany ponad kulochwytem głównym, kulochwytem bocznym lub w jakimkolwiek innym kierunku wskazanym w pisemnym opisie toru jako niebezpieczny. Zawodnik, który oddał strzał skierowany do celu, lecz pocisk w jego następstwie skieruje się w kierunku niebezpiecznym, nie jest karany dyskwalifikacją;
- strzał padający w czasie przygotowań lub wykonywania czynności ładowania, przeładowania lub rozładowania broni;
- strzał, który pada w czasie usuwania zacięcia;
- strzał, który pada w czasie przekładania broni z jednej ręki do drugiej;
- strzał, który pada w czasie przemieszczania się po torze, z wyjątkiem sytuacji, w której zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu;
- strzał, oddany do celu metalowego z odległości mniejszej niż 10 m, mierzonej od przodu celu do najbliższej części ciała zawodnika będącej w kontakcie z podłożem;

Wyjątek: jeśli przyczyną przypadkowego wystrzału było uszkodzenie części broni, zawodnik nie jest karany dyskwalifikacją za naruszenie prawideł bezpieczeństwa ale jego wyniki na torze są anulowane. Broń, z której padł strzał musi być niezwłocznie przedstawiona do przeglądu SG lub jego delegatowi, który dokona oględzin i uzna, czy przypadkowy strzał padł na skutek uszkodzenia broni lub jej części. Zawodnik nie może odwoływać się od dyskwalifikacji z powołaniem na uszkodzenie broni, jeśli nie przedstawił jej do przeglądu przed opuszczeniem toru.

b) Niebezpieczne posługiwanie się bronią, w szczególności:

- dopuszczenie do sytuacji, w której wylot lufy broni jest skierowany do tyłu lub poza obowiązujące kąty bezpieczeństwa w czasie przebiegu na torze;
- posługiwanie się bronią poza okresem przebywania w strefie bezpieczeństwa lub na torze pod bezpośrednim nadzorem ST i wykonując wydane przez niego komendy;
- upuszczenie broni załadowanej lub niezaładowanej przez zawodnika w jakimkolwiek momencie przebiegu. Zawodnik, który z dowolnego powodu odłoży w sposób kontrolowany, bezpieczny i zamierzony broń na ziemię lub jakikolwiek stabilny element toru, nie podlega karze dyskwalifikacji za niebezpieczne posługiwanie się bronią, jeżeli Zawodnik utrzymywał fizyczny kontakt z bronią do momentu położenia na ziemi lub stabilnym elemencie toru i pozostaje w odległości do 1 m od odłożonej broni (wyjątkiem jest sytuacja, gdy broń została odłożona w odległości powyżej 1 m na polecenie ST, zgodnie z opisem pozycji startowej toru);
- dopuszczenie do sytuacji, w której oś lufy broni przecina jakąkolwiek część ciała zawodnika w czasie przebiegu (sweeping). Zdarzenie nie stanowi podstawy do dyskwalifikacji, o ile następuje w czasie wkładania lub wyjmowania broni, a palec spustowy zawodnika spoczywa wyraźnie poza kabłąkiem spustu;
- noszenie lub posługiwanie się w jakiejkolwiek chwili w czasie przebiegu więcej niż jednym egzemplarzem broni, chyba że opis toru stanowi inaczej;
- nie wyjęcie palca z wnętrza kabłąka spustowego przy usuwaniu zacięcia, jeżeli zawodnik wyraźnie kieruje wylot lufy poza ostrzeliwaną grupę celów;
- nietrzymanie palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie ładowania, przeładowywania i rozładowywania broni z wyjątkiem gdzie zostało to dozwolone;
- nietrzymanie palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie przemieszczania się;
- posługiwanie się amunicją bojową lub atrapami (w tym nabojami szkolnymi, treningowymi i zbijkami) np. podpinanie załadowanych magazynków do broni poza torem. Określenie „posługiwanie się” nie wyklucza możliwości wchodzenia do strefy bezpieczeństwa z ostrą lub ćwiczebną amunicją w kieszeniach lub torbach, lub załadowaną w magazynki w ładownicach, pod warunkiem, że nie są one stamtąd wyjmowane w czasie pobytu w strefie;
- posiadanie przy sobie załadowanej broni w jakimkolwiek momencie poza pozycją startową toru i na wyraźny rozkaz ST. Za broń załadowaną uważa się taką, do której komory nabojoyej wprowadzony jest nabój bojowy lub jego atrapa, bądź w obrębie broni znajduje się magazynek z nabojem bojowym lub atrapą;
- podnoszenie załadowanej broni - broń upuszczoną podnosi zawsze sędzia, który po przejrzeniu broni umieści ją w pokrowcu lub torbie zawodnika. Upuszczenie broni nie załadowanej lub spowodowanie jej upadku poza torem nie jest karalnym wykroczeniem przeciw bezpieczeństwu, jednak zawodnik, który sam podnosi upuszczoną broń będzie zdyskwalifikowany z zawodów;
- używanie zabronionej lub niebezpiecznej amunicji lub używanie zakazanej broni;
- niesportowe lub niedozwolone zachowanie lub użycie niedozwolonego wyposażenia, które w opinii SG, jest niezgodne z duchem przeprowadzanej konkurencji. Kara nakładana jest według uznania SG. Jeżeli zawodnik zostanie zdyskwalifikowany zgodnie z niniejszym punktem, nie będzie mógł brać udziału w żadnych konkurencjach dodatkowych.



Klauzula informacyjna RODO

na podstawie art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady
(UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r.

**w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych
i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE**

Kto jest administratorem Twoich danych osobowych?

Administratorem, czyli podmiotem decydującym o tym, jak będą wykorzystywane Twoje dane osobowe, jest
Warmiński Klub Strzelecki "10" ul. Pieniężnego 18, 10-003 Olsztyn.

Skąd mamy Twoje dane?

Otrzymaliśmy je od Ciebie podczas rejestracji na zawody
lub podczas zgłoszenia osób funkcyjnych do obsługi zawodów.

Jaki jest cel i podstawa prawna przetwarzania Twoich danych osobowych ?

Przetwarzamy Twoje dane osobowe, ponieważ jest to niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia zawodów
strzeleckich zgodnie z wymaganiami PZSS oraz WMZSS.

Jeśli się na to zgodzisz, przetwarzamy Twoje dane osobowe w celu dodatkowych klasyfikacji prowadzonych
w ramach Ligi strzeleckiej WKS10 na stronie <http://wks10.pl/liga-strzelecka/>

Zgodę na przetwarzanie danych osobowych, możesz wycofać w dowolnym momencie w ten sam sposób jak ją
wyraziłeś. Będziemy przetwarzać Twoje dane osobowe dopóki nie wycofasz zgody.

Czy musisz podać nam swoje dane osobowe?

Wymagamy podania przez Ciebie następujących danych osobowych, aby móc zrealizować nasze cele: imię,
nazwisko, przynależność do klubu strzeleckiego, podpis na metryczce oraz opcjonalnie: pozwolenia na broń lub
adres zamieszkania (wpis do Książki strzelnicy), jeżeli dotyczy: rok urodzenia i kategoria wiekowa (junior, junior
młodszy, młodzik). Sędziowie podają dodatkowo nr licencji sędziowskiej. Jeśli z jakiegoś powodu nie podasz
tych danych osobowych, niestety nie będziesz mógł wziąć udziału w zawodach.

Jakie masz uprawnienia wobec Administratora w zakresie przetwarzanych danych?

Gwarantujemy spełnienie Twoich praw wynikających z ogólnego rozporządzenia o ochronie danych, tj. prawo
dostępu, sprostowania oraz usunięcia Twoich danych, ograniczenia ich przetwarzania, prawo do ich
przenoszenia, niepodlegania zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu, a także prawo do
wyrażenia sprzeciwu wobec przetwarzania Twoich danych osobowych.

Komu udostępniamy Twoje dane osobowe?

Twoje dane osobowe udostępniamy Warmińsko-Mazurskiemu Związkowi Strzelectwa Sportowego w postaci
komunikatów klasyfikacyjnych z zawodów oraz zgłoszeń kadry sędziowskiej na zawody. Ponadto komunikaty
klasyfikacyjne podlegają publikacji na klubowej stronie internetowej: <http://wks10.pl/>.

Jak długo przechowujemy Twoje dane osobowe?

Będziemy przetwarzać Twoje dane przez czas trwania zawodów i okres rozliczenia wręczania nagród. W celu
rozliczalności tj. udowodnienia przestrzegania przepisów związkowych oraz przepisów dotyczących
przetwarzania danych osobowych będziemy przechowywać dane przez okres, w którym WKS10 zobowiązany
jest do zachowania danych lub dokumentów je zawierających dla udokumentowania spełnienia wymagań
prawnych i umożliwienia kontroli ich spełnienia.

W innych przypadkach niż bezpośrednia organizacja zawodów (np. Liga strzelecka) dane osobowe
przechowujemy do momentu wniesienia przez Ciebie sprzeciwu wobec takiego przetwarzania.

Czy przekazujemy Twoje dane do państw spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego?

Nie.

Czy przetwarzamy Twoje dane osobowe automatycznie (w tym poprzez profilowanie) w sposób wpływający na Twoje prawa?

Nie.