

Organizator zawodów: **Warmiński Klub Strzelecki "10"**

Rodzaje strzelań: **strzelba**

Termin zawodów: **23 czerwca 2019 r.**

Miejsce : **Mątki /k. Jonkowa**



REGULAMIN ZAWODÓW

SHOTGUN SHOOTING

/Zawody strzelbowe OPEN/

Stage 1 Shotgun Challenge

Stage 2 Shotgun Shoot-Off



Olsztyn, 2019-06-23

1. Cel zawodów:

- doskonalenie umiejętności strzeleckich w bezpośredniej rywalizacji sportowej oraz wymiana doświadczeń pomiędzy klubami i zawodnikami w zakresie rozwijania strzelectwa i sprawności fizycznej,
- rozwój strzelectwa sportowego na terenie Warmii i Mazur,
- propagowanie sportu strzeleckiego wśród strzelców powszechnych.

2. Organizator zawodów

Organizator bezpośredni: **Warmiński Klub Strzelecki "10"**

ul. Pieniężnego 18, 10-003 Olsztyn

<https://wks10.pl>

Kierownik zawodów: Jarosław Różycki e-mail: jaror777@gmail.com

3. Termin i miejsce zawodów.

- przyjazd i rozpoczęcie: **23 czerwca 2019 r. godz. 9:00**
- rozegranie i zakończenie zawodów w dniu 23 czerwca 2019 r .
- strzelnica Warmińskiego Klubu Strzeleckiego "10" w Olsztynie, miejscowość Mątki - mapa dojazdu znajduje się na stronie w/w klubu <https://wks10.pl>
- współrzędne GPS: 55°49'54.4N 20°21'25.5E

4. Program zawodów – konkurencje (Open).

Harmonogram strzelań:

8.30 - 14.00 – rejestracja przybycia uczestników;

9.00 – otwarcie Zawodów;

9.15 – rozpoczęcie strzelań na **Stage 1** (oś 50 m) w/g następującego porządku:

Zawodnicy startują zgodnie z przydziałem do 8-osobowych grup w kolejności zgłoszeń w procesie rejestracji:

9.15 - Grupa I

10.30 - Grupa II

12.00 - Grupa III

13.00 - Grupa IV

14.00 - Grupa V (zostanie otworzona po zamknięciu grup I - IV)

Każda grupa oddzielnie przechodzi *briefing* toru.

9.15 – rozpoczęcie strzelań na **Stage 2** (oś 25 m) w/g następującego porządku:

9.15 - 13.00 – część eliminacyjna

13.00 - 15.00 – część finałowa

11.30-12.00 – przerwa na posiłek

15.00-16.00 – wręczenie nagród oraz zakończenie zawodów.

Harmonogram może ulec zmianom w zależności od ilości uczestników i tempa przeprowadzania poszczególnych konkurencji.

Opis konkurencji - w ramach zawodów rozgrywane będą następujące konkurencje:



Stage 1 Shotgun Challenge



*kaliber wag. 12 (śrut typu skeet/trap);
typ broni: pump action, bok, dubeltówka,
połautomat - magazynki rurowe (magazynki pudełkowe i szybkoładowacze zabronione)
autoamty niedopuszczone*

Ustalenia wstępne

- konkurencja: strzelba gładkolufowa na czas
- liczba i rodzaj celów - razem 30
 - poppery: 12
 - płytki: 4
 - gwiazda: 5
 - rzutki statyczne: 4,
 - rzutki dynamiczne: 5
(w tym: 3 na wyrzutniach i 2 na kiwaku)
- dystans: 10 -15 m
- stan broni: załadowana 4 szt. amunicji, nieprzeładowana, zabezpieczona
uwaga: (jeżeli konstrukcja broni nie przewiduje załadowania broni 4 szt. amunicji np. dubeltówki, boki to zawodnik ładuje ilość amunicji, zgodnie z warunkami technicznymi broni)
- sygnał startowy: sygnał dźwiękowy timer'a
- strzały próbne: nie
- strzały oceniane: amunicja Nielimitowana, minimum 30 szt. cal.12 śrut typu skeet/trap
- przyrządy celownicze: *semi-automatic* - dowolne (mechaniczne, kolimatory, lunety);
pump-action - mechaniczne otwarte lub zamknięte (bez optyki i kolimatorów)
- kąty bezpieczeństwa: w przebiegu od stanowiska A do B: 90°,
na stanowisku B oraz w przebiegu od stanowiska B do C: 180°,
- rozpoczęcie konkurencji godz. 9:15; zakończenie godz. 15:00

DIFFICULTY
LEVEL



uwaga! organizator dopuszcza wyłącznie zawodników z własną bronią i amunicją lub autoryzowanych przez uprawnionego instruktora z jego bronią i amunicją.

Opis przebiegu konkurencji

- zawodnik posiada całą amunicję przy sobie - w dowolnych ładownicach (na ciele, na broni), w torbie rzutowej, kieszeniach itp., doładowanie broni w dowolnym miejscu toru,
- pozycja startowa: start z wyznaczonego miejsca (st. A), pozycja stojąca, swobodna, twarzą w stronę kulochwyty bocznego strzelnicy, broń pod kątem 45 st. do podłoża w dowolnej pozycji,
- zawodnik po sygnale startowym przemieszcza się ze stanowiska A do B ostrzeliwując grupy celów: 3x poper, 3x poper + 3x rzutek dynamiczny, 4x rzutek statyczny z okna przesłony (koniec lufy przełożony przez okno), 4x płytka; poszczególne grupy celów zawodnik ostrzeliwuje w dowolnej kolejności,
- ze stanowiska B zawodnik ostrzeliwuje grupy celów: 4x popper, 1x popper + 2x rzutek na wahadle, 1x popper - w dowolnej kolejności;
- zawodnik przemieszcza się ze stanowiska B na C, po czym ostrzeliwuje grupę celów: gwiazda (5 płytek na ramionach gwiazdy);
- konkurencja zostaje ukończona z chwilą oddania ostatniego strzału.

uwaga! ze względu na długi przebieg i możliwość grzania się lufy, zalecane jest użycie rękawicy taktycznej na dłoń ręki słabej (podtrzymującej broń)

Zasady punktacji konkurencji

Konkurencja polega na ostrzelaniu wszystkich celów w jak najkrótszym czasie.

Za cel trafiony uznaje się przewrócony popper, roztrzaskany rzutek (pęknięcie w wyniku samego upadku na ziemię oznacza cel nietrafiony), przewrócona płytką, strącona płytką z gwiazdy.

Kary: cel nietrafiony (miss) - 3 s. doliczone do czasu łącznego.

Ponadto, na zawodnika mogą zostać nałożone kary proceduralne:

- mała kara proceduralna 5 s - zgodnie z pkt II.1 *Regulaminu technicznego strzelań strzelbowych na czas* (Załącznik nr 1);
- duża kara proceduralna 20 s - zgodnie z pkt II.2 w/w *Regulaminu*.

Wygrywa zawodnik z najkrótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych.

Klasyfikacja

Klasyfikacja odbędzie się w klasach:

Shotgun pump-action (pompki/boki/dubeltówki)

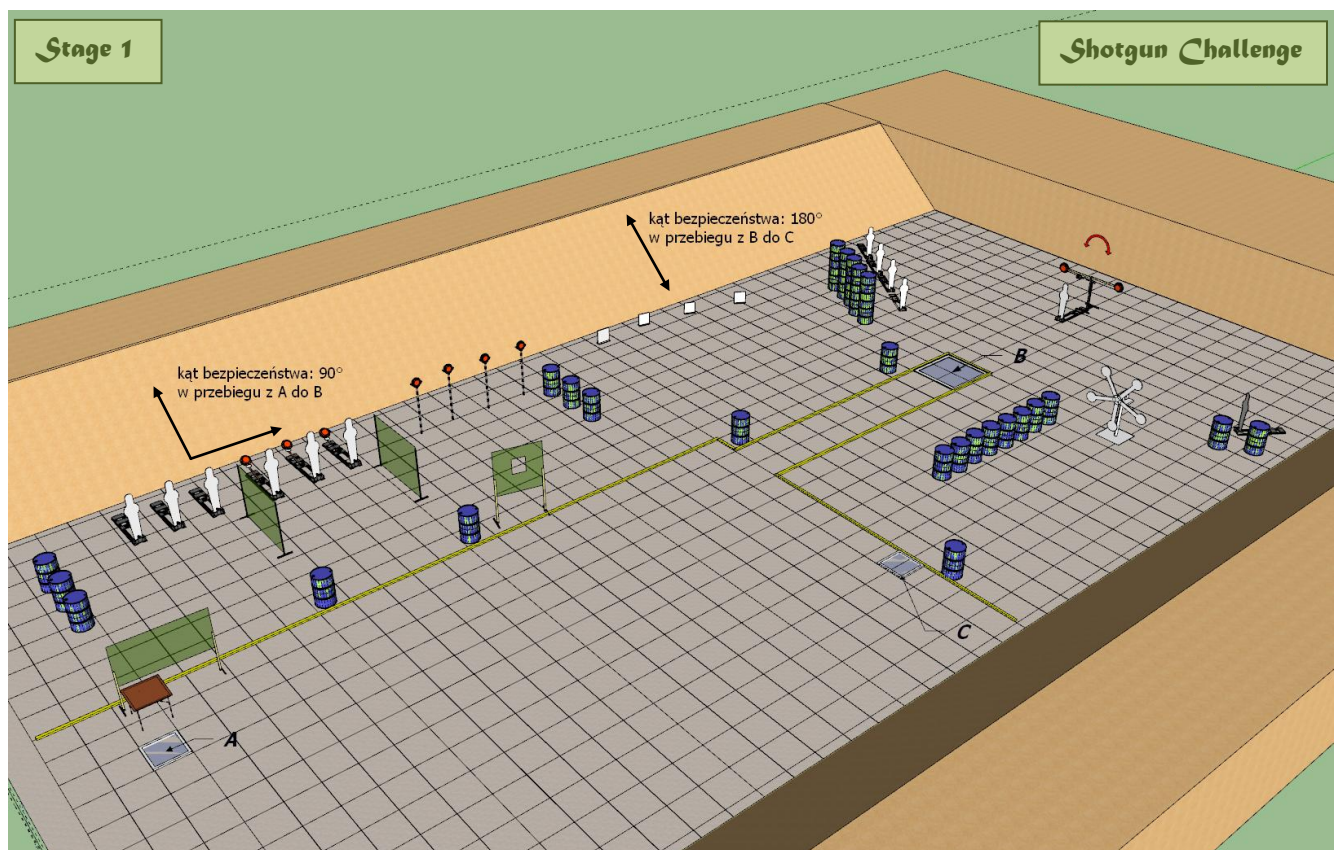
Shotgun semi-automatic (półautomaty)

Warunkiem otworzenia klasy jest uczestnictwo min. 4 zawodników.

Zawodnik może wystartować w jednej klasie lub w dwóch.

Ponadto, w przypadku startujących Pań, wyniki zostaną uwzględnione w klasyfikacji generalnej zawodów *Lady's Shotgun Classification* (min. 4 uczestniczki) łączącej wyniki *Stage 1* i *Stage 2 - Eliminations*.

Wizualizacja toru





Stage 2 Shotgun Shoot-Off

*kaliber wag. 12 brenneke slugs
typ broni: pump action, bok, dubeltówka
(autoamty i półautoamty niedopuszczone)*



Eliminations / I runda - eliminacje /

Ustalenia wstępne

- konkurencja: strzelba gładkolufowa na czas
- liczba i rodzaj celów: 5x tarcza TS-4
- dystans: 25 m
- stan broni: rozładowana
- sygnał startowy: sygnał dźwiękowy timera
- strzały próbne: nie
- strzały oceniane: amunicja limitowana 5 szt. brenneke slugs
- przyrządy celownicze: mechaniczne otwarte lub zamknięte (bez optyki i kolimatorów)
- kąty bezpieczeństwa: 180 st.,
- broń i amunicję własna lub organizatora (za dodatkową opłatą)
- rozpoczęcie konkurencji godz. 9:15; zakończenie godz. 13:00

DIFFICULTY
LEVEL



Opis przebiegu konkurencji

- amunicja przygotowana w ładownicach (na broni / na ciele zawodnika) lub dowolnie rozmieszczona na stole,
- pozycja startowa: start z wyznaczonego miejsca, pozycja stojąca, swobodna, twarzą w stronę kulochwyty głównego strzelnicy, broń pod kątem 45 st. do podłoża w dowolnej pozycji,
- zawodnik po sygnale startowym ładuje broń i oddaje 5 strzałów do tarcz TS-4 na czas,
- rozpoczęcie przebiegu następuje na sygnał timer'a,
- po sygnale zawodnik ładuje amunicję, przeładowuje broń i oddaje strzały do celów,
- ewentualne zacięcia broni usuwane są indywidualnie przez zawodników w czasie przewidzianym na strzelanie; zawodnik, przy usunięciu zacięć, może korzystać z pomocy sędziego,
- konkurencja zostaje ukończona z chwilą oddania ostatniego strzału.

Zasady punktacji konkurencji

Konkurencja polega na ostrzeleniu wszystkich celów w jak najkrótszym czasie.

Za cel trafiony uznaje się trafienie w punktowane pole tarczy TS-4 (pola od 10 do 1).

W przypadku kilkukrotnego ostrzelenia jednej tarczy zalicza się najlepszy wynik na tarczy. Wówczas za każdą tarczę nieostrzelaną: miss + KP.

Kary:

Pole TS-4	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	miss
Kara	0 s.	1 s.	2 s.	4 s.	6 s.	8 s.	10 s.	12 s.	14 s.	16 s.	20 s.

Na zawodnika mogą zostać nałożone kary proceduralne:

- mała kara proceduralna 5 s (KP) - zgodnie z pkt II.1 *Regulaminu technicznego strzelań strzelbowych na czas* (Załącznik nr 1);
- duża kara proceduralna 20 s (DKP) - zgodnie z pkt II.2 w/w *Regulaminu*.

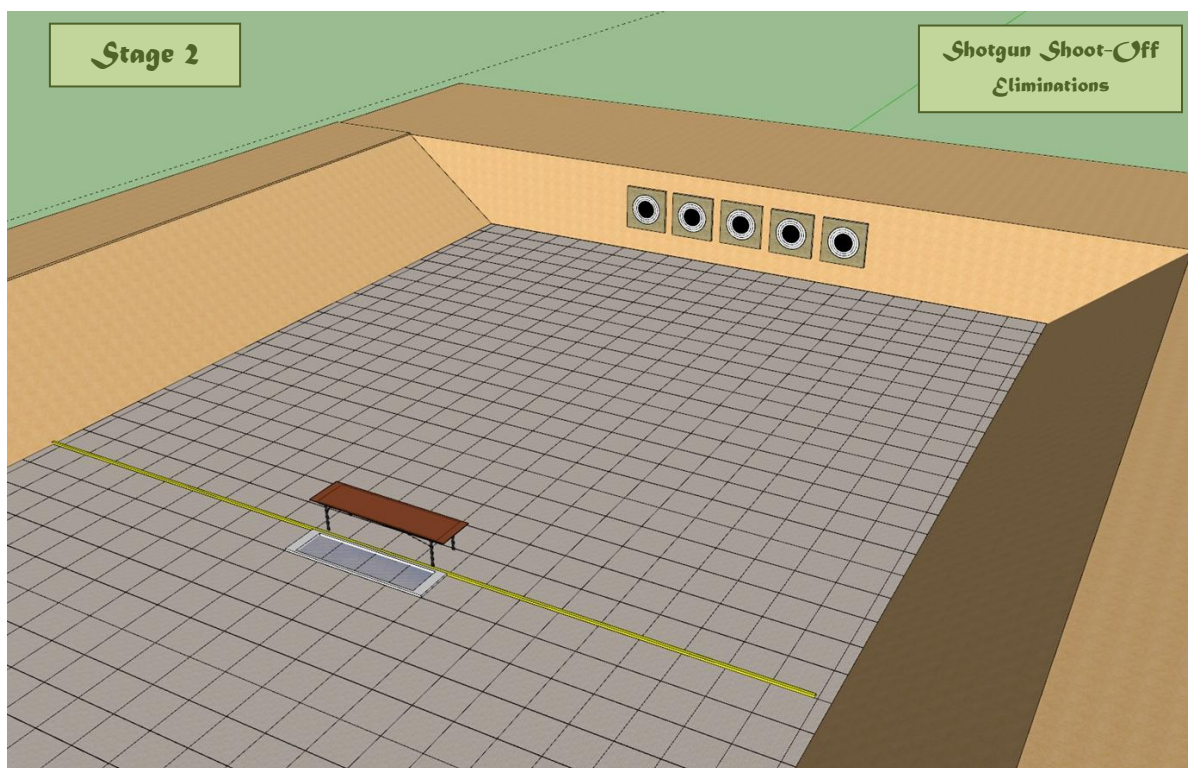
Klasyfikacja

Wygrywa zawodnik z najkrótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych.

Do II rundy *Shoot-Off* przechodzi 8 zawodników najwyżej sklasyfikowanych i będzie rywalizować o zajęcie 1 miejsca w klasyfikacji końcowej konkurencji. Pozostali zawodnicy z miejsc od 9 – wyniki ostateczne.

W przypadku startujących Pań, wyniki eliminacji zostaną uwzględnione w klasyfikacji generalnej zawodów: *Lady's Shotgun Classification* (min. 4 uczestniczki) łączącej wyniki *Stage 1* i *Stage 2 - Eliminations*.

Wizualizacja toru



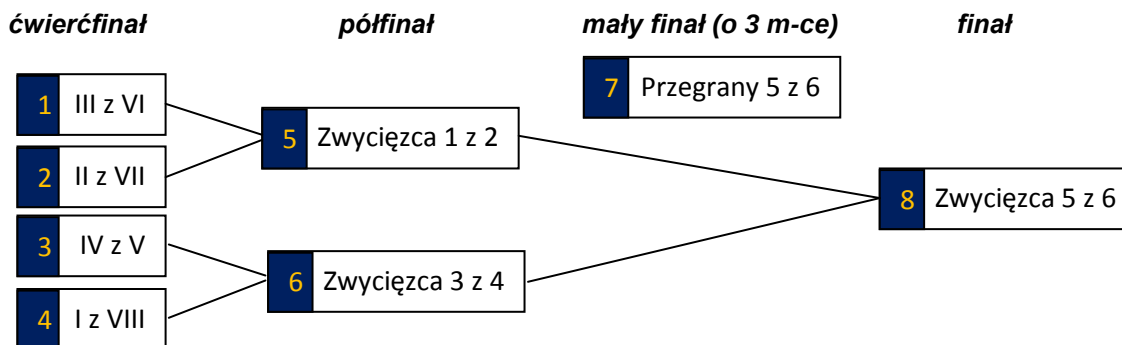


Ustalenia wstępne

- konkurencja: strzelba gładkolufowa na czas
- liczba i rodzaj celów:
 - 2x rzutek statyczny
 - 2x blacha (lub popper)
 - 1x popper kończący
- dystans: 10-15 m
- stan broni: rozładowana
- sygnał startowy: sygnał dźwiękowy timera
- strzały próbne: nie
- strzały oceniane: amunicja nielimitowana: cal.12 śrut typu skeet/trap
- przyrządy celownicze: mechaniczne otwarte lub zamknięte (bez optyki i kolimatorów)
- kąty bezpieczeństwa: 180 st.,
- broń i amunicję własna lub organizatora (za dodatkową opłatą)
- rozpoczęcie konkurencji godz. 13:00; zakończenie godz. 15:00

Rozstawienie (drabinka turniejowa)

- zawodnicy przystępują do rozegrania pojedynku z rozstawienia na podstawie zajętej lokaty z eliminacji:



Opis przebiegu konkurencji

- stronę sędzieja przydziela zawodnikowi w drodze losowania (np. rzut monety),
- amunicja śrutowa przygotowana w ładownicach (na broni / na ciele zawodnika) lub dowolnie rozmieszczona na stole;
- pozycja startowa: pozycja stojąca, swobodna, twarzą w stronę kulochwyty głównego strzelnicy, broń pod kątem 45 st. do podłoża w dowolnej pozycji,

- po usłyszeniu sygnału zawodnicy ładują broń i ostrzeliwują cele w sekwencji:
 1. blachy (w ramach blach dowolna kolejność)
 2. rzutki (w ramach rzutków dowolna kolejność)
 3. popper kończący
 pomylenie sekwencji oznacza przegraną;
- w przypadku braku rozstrzygnięcia bieg powtarza się;
- ewentualne zacięcia broni usuwane są indywidualnie przez zawodników w czasie przewidzianym na strzelanie; zawodnik, przy usunięciu zacięć, może korzystać z pomocy sędziego,
- konkurencja zostaje ukończona z chwilą oddania ostatniego strzału ostatniego zawodnika.

Zasady punktacji konkurencji

Konkurencja polega na ostrzeliwaniu wszystkich celów w jak najkrótszym czasie.

Za cel trafiony uznaje się trafienie w:

- blachę (przewrócenie)
- rzutek statyczny (roztrzaskanie)
- popper (przewrócenie)

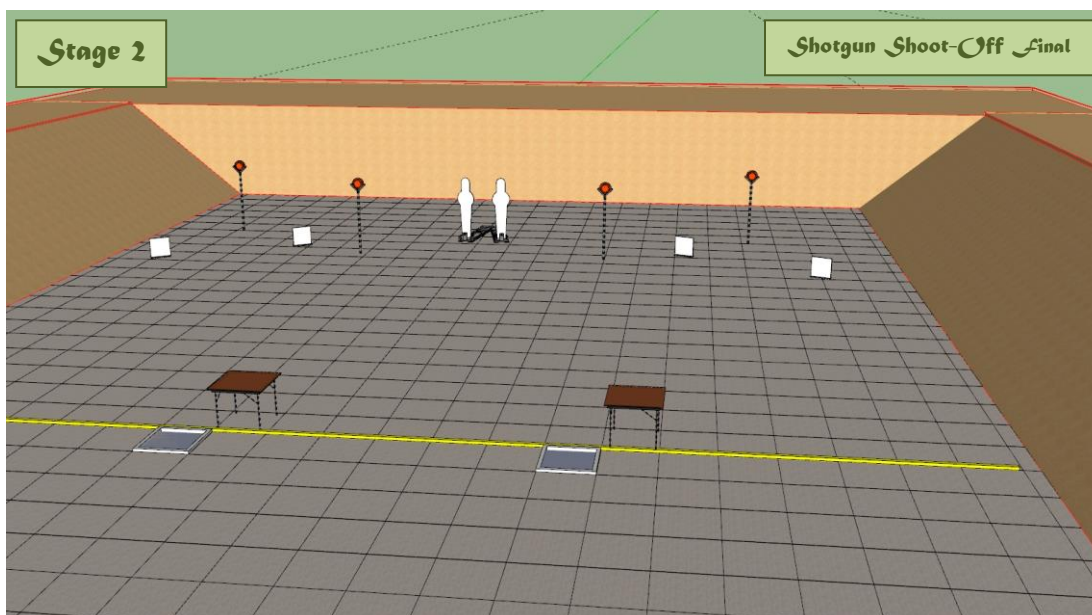
Klasyfikacja

Pojedynek wygrywa zawodnik, który trafi więcej celów, jeżeli brak rozstrzygnięcia to ten który pierwszy położy popper kończący.

Klasyfikacja
konkurencji:

miejsce	1	2	3	4	5-8
opis	Zwycięzca pojedynku nr 8	Przegrany pojedynku nr 8	Zwycięzca pojedynku nr 7	Przegrany pojedynku nr 7	w/g klasyfikacji eliminacyjnej

Wizualizacja toru:



5. Uczestnictwo

W zawodach uczestniczyć mogą zawodnicy posiadający aktualną licencję zawodniczą PZSS lub bez licencji.

Zawodnicy mogą uczestniczyć w dowolnej liczbie konkurencji (z zastrzeżeniem startu w jednej klasie) rozgrywanych na zawodach, strzelając z broni i amunicji:

- własnej lub użyczonej przez wskazanego instruktora (organizator nie zapewnia) na Stage 1,
- własnej lub użyczonej przez innego zawodnika lub organizatora (organizator zapewnia) na Stage 2 - w przypadku braku własnej broni, po wcześniejszym uzgodnieniu, istnieje możliwość skorzystania z broni wskazanej przez organizatora za dodatkową opłatą.

W każdej z konkurencji możliwy jest wyłącznie jednorazowy start zawodnika.

Uwaga! Każdy zawodnik przystępujący do konkurencji musi obowiązkowo być wyposażony w ochronniki słuchu i okulary ochronne!



W zawodach mogą brać też udział osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów i podlegają klasyfikacji (przy spełnieniu ogólnych warunków). Kierownik zawodów może zorganizować *prematch* dla osób funkcyjnych. O dopuszczeniu do *prematch'u* decyduje Kierownik zawodów lub Prezes WKS "10".

6. Klasyfikacja

W rozgrywanych zawodach prowadzone będą klasyfikacje:

1. konkurencja *Shotgun Challenge Pump-action Class*
2. konkurencja *Shotgun Challenge Semi-automatic Class*
3. konkurencja *Shotgun Shoot-Off*

Dodatkowo, w przypadku startujących Pań, wyniki zostaną zestawione w klasyfikacji generalnej zawodów *Lady's Shotgun Classification* łączącej wyniki *Stage 1* i *Stage 2 - Eliminations*.

Informacje szczegółowe zamieszczono przy opisie poszczególnych konkurencji.

7. Nagrody

W ramach każdej z klasyfikacji organizator przewiduje co najmniej:

miejsce I: puchar lub statuetka, dyplom,
miejsca II – III: medal, dyplom,
miejsca IV – VI: dyplom

Ponadto organizator przewiduje nagrody rzeczowe od darczyńców dla zawodników za wynik sportowy i/lub przydzielanych w drodze losowania wśród obecnych na zamknięciu zawodów.



8. Zgłoszenia

Zgłoszenia należy dokonywać za pomocą elektronicznego formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie: <https://wks10.pl>



W zgłoszeniu należy obligatoryjnie podać:

- imię i nazwisko,
- nazwę klubu sportowego (jeżeli dotyczy),
- konkurencje w których zawodnik zgłasza udział,
- status broni, której zamierza użyć:
Stage 1: własna / instruktora
Stage 2: własna lub użyczona / klubowa
- w przypadku Stage 1 - nr grupy startowej / godzinę startu

9. Koszty uczestnictwa

Opłaty startowe:

Tor	Nazwa konkurencji	Opłata przelewowa	Opłata gotówkowa
Stage 1	Shotgun Challenge	60 zł	80 zł
Stage 2	Shotgun Shoot-Off	40 zł	60 zł



Pozostałe koszty pobytu / ewentualne noclegi i wyżywienie/ ponoszą uczestnicy zawodów.

W ramach opłaty startowej – ciepły posiłek na zasadzie cateringu lub grill'a.

Osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów są zwolnione z opłat.

Funkcje zwolnione z opłat określa Kierownik zawodów lub Prezes WKS10.

Uiszczenie opłat następuje w dniu zawodów, podczas rejestracji obecności lub w drodze wcześniejszego przelewu na konto:

41 1160 2202 0000 0003 0761 2868
Warmiński Klub Strzelecki 10 w Olsztynie
ul. Pieniężnego 18 10-003 OLSZTYN

**Uwaga! Należy zabrać ze
sobą potwierdzenie
przelewu bankowego!**

10. Sprawy różne

Organizator zapewnia:

- profesjonalną obsługę sędziowską,
- dla osób nieposiadających pozwolenia na broń - broń i amunicję po wcześniejszym uzgodnieniu z Organizatorem (tylko Stage 2),
- ciepły poczęstunek (catering / grill),
- dobrą zabawę



Wnoszenie odwołań i pozostałe ustalenia:

Prawo interpretacji niniejszego *Regulaminu zawodów* i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów. Zawodnik ma prawo złożyć pisemny protest w czasie nie późniejszym niż 10 minut od ukończenia konkurencji. Do protestu musi być dołączona opłata w wysokości 100 zł. W przypadku uznania protestu wpłacona opłata podlega zwrotowi.



Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian do niniejszego *Regulaminu*.



Regulamin techniczny strzelań strzelbowych na czas

I. ZASADY OGÓLNE

1. Zawodnicy muszą postępować na torach strzeleckich zgodnie z ich opisami i założeniami, oraz zobowiązani są przestrzegać zasad bezpieczeństwa i sportowego zachowania.
2. Zabrania się indywidualnego zapoznawania z torami strzeleckimi.
3. Zabrania się mierzenia do celów na sucho na torze strzeleckim, za pomocą jakiegokolwiek przedmiotu lub jakiegokolwiek części ręki. Zabronione jest również treningowe mierzenie rozładowaną lub załadowaną bronią do celów na torze strzeleckim przed sygnałem startowym.
4. Zawodnicy muszą wykorzystywać dostępne na danym torze strzeleckim zasłony.
5. Żaden z zawodników nie może powtarzać toru strzeleckiego z powodu błędu zawodnika lub awarii broni. Powtarzanie toru może nastąpić w przypadku awarii wyposażenia strzelnicy lub przeszkodzenia zawodnikowi przez sędziego.
6. Zawodnik musi używać przez całe zawody tej samej broni (w ramach konkurencji).
7. Żaden zawodnik nie może mieć przy sobie lub używać dwóch jednostek broni.
8. Broń musi być używana zgodnie z jej przeznaczeniem i konstrukcją oraz być załadowana zgodnie z wymogami.
9. Broń używana podczas zawodów musi być sprawna i bezpieczna w użytkowaniu. Sędzia główny (SG) będzie wymagał wycofania broni, która może być niesprawna lub niebezpieczna w użytkowaniu. W przypadku, gdy broń nie może być załadowana lub rozładowana z powodu wadliwych lub popsutych mechanizmów, zawodnik musi zawiadomić o tym sędziego, który podejmie najbezpieczniejsze w jego ocenie działania.
10. Na torach wydawane są następujące **komendy**:
 - a) „**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ**” lub „**PRZYGOTUJ SIĘ**” – w przypadku startu z bronią niezaładowaną. Wydanie tej komendy rozpoczyna przebieg na torze. Pod bezpośrednim nadzorem sędziego stanowiskowego (ST) zawodnik staje twarzą do kulochwytu głównego lub w innym bezpiecznym kierunku wskazanym przez sędziego, zakłada ochronniki słuchu i wzroku, przygotowuje broń do startu na torze w zgodzie z wymaganiami pisemnego opisu toru. Po zakończeniu przygotowań, zawodnik zajmuje pozycję startową i przyjmuje wymaganą postawę startową. Od tej pory dalsze czynności wykonuje na polecenie ST.

Po wydaniu komendy „**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ**” lub „**PRZYGOTUJ SIĘ**”, zawodnikowi nie wolno opuścić stanowiska startowego przed wydaniem sygnału startowego bez uprzedniej zgody i bezpośredniego nadzoru ST. Naruszenie tego wymogu skutkuje za pierwszym razem w czasie zawodów ostrzeżeniem, a w razie powtórzenia karą dyskwalifikacji.
 - b) „**JESTEŚ GOTÓW?**” - W przypadku braku negatywnej odpowiedzi zawodnika ST uznaje, że zawodnik rozumie opis toru i jest gotów na sygnał startowy rozpocząć przebieg na torze. Jeśli jest inaczej, zawodnik musi wyraźnie powiedzieć „**NIE JESTEM**” Zaleca się, by zawodnik sygnalizował ST stan gotowości zajmując pozycję i postawę startową.
 - c) „**UWAGA**” - Po tej komendzie sygnał startowy powinien nastąpić w ciągu od 1 do 4 sekund.
 - d) *Sygnał Startowy* nakazuje zawodnikowi rozpoczęcie przebiegu na torze. Jeśli zawodnik z jakiegoś powodu nie zareaguje na sygnał startowy, ST sprawdzi ponownie, czy zawodnik jest gotów do rozpoczęcia przebiegu i ponownie zacznie przygotowania do startu od komendy „**Jesteś gotów?**”.

W przypadku falstartu, jeżeli jest to możliwe, sędzia zatrzyma zawodnika i po doprowadzeniu toru do stanu wyjściowego ponownie wystartuje zawodnika.
 - e) „**STOP**” - każdy ST przydzielony do danego toru może wydać tę komendę w każdej chwili w trakcie przebiegu. Zawodnik ma obowiązek natychmiast przerwać strzelanie, zatrzymać się i oczekiwać dalszych poleceń ST.
 - f) „**JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ, ROZŁADUJ BROŃ I PRZEDSTAW DO SPRAWDZENIA**” – jeżeli zawodnik zakończył strzelanie, zobowiązany jest do opuszczenia broni i przedstawienia jej do sprawdzenia sędziemu z otwartym zamkiem i pustą komorą nabojoową.
 - g) „**JEŻELI ROZŁADOWAŁEŚ, STRZAŁ KONTROLNY**” – po wydaniu tej komendy zawodnikowi nie wolno powrócić do ostrzeliwania celów. Z bronią skierowaną w bezpiecznym kierunku, zawodnik opuszcza stanowisko.

Jeżeli broń okaże się nadal załadowana, procedura rozładowania zostanie powtórzona, a zawodnik będzie podlegał dyskwalifikacji
11. Sędzia odpowiedzialny za tor każdorazowo wskazuje, kiedy i kto może wejść na tor.

12. Jeżeli tylko na torze strzeleckim znajduje się zasłona, musi być ona użyta zarówno do ostrzeliwania celów jak i do doładowania broni zgodnie z opisem toru.
13. Cele mogą być ostrzeliwane w dowolnej kolejności chyba, że opis toru przewiduje inny sposób ich ostrzelania.
14. Po rozpoczęciu zawodów konstrukcja torów pozostaje niezmienna. Nie można zmieniać ustawienia torów chyba, że wszyscy zawodnicy, którzy pokonali go wcześniej, ostrzelają go ponownie. Decyzja w tym zakresie należy do SG.
15. Stan gotowości - jeżeli co innego nie wynika z opisu toru przed sygnałem startowym zawodnik stoi wyprostowany, twarzą w kierunku kulochwyty, z rękoma zwieszonymi naturalnie wzdłuż ciała. Jeżeli zawodnik narusza pozycję startową, sędzia może nakazać mu powtórzenie przebiegu.

II. KARY PROCEDURALNE

1. Kara Proceduralna 5 sekund (KP).

- a) Polega na dodaniu każdorazowo do czasu zawodnika 5 sekund.
- b) Nakładana jest w przypadku naruszania przez zawodnika opisu toru lub zasad współzawodnictwa.
- c) Kara proceduralna nakładana jest za każde przewinienie danego typu w trakcie danego przebiegu. Jeżeli zawodnik dopuścił się więcej niż jednego typu przewinienia podczas danego przebiegu otrzymuje po jednej karze proceduralnej za każdy typ przewinienia (z zastrzeżeniem lit. f).
- d) Karę Proceduralną nakłada się przede wszystkim w sytuacji, gdy :
 - zawodnik dokonał fałstartu pomiędzy komendą „Uwaga” („Standby”), a sygnałem startowym;
 - zawodnik odda większą liczbę strzałów, niż wymagana na torach ocenianych metodą limitowaną; w takim przypadku należy nałożyć jedną karę proceduralną niezależnie od ilości oddanych strzałów i równocześnie należy pominąć w ocenie najlepszą przestrzelinę/y na tarczy w liczbie równej liczbie strzałów oddanych ponad wymagany limit na każdej tarczy;
- e) zawodnik składa się na sucho (lub z użyciem niezaladowanej broni) do celów na torze strzeleckim;
- f) zawodnik nie przestrzega opisu toru, w szczególności:
 - pomyli ustaloną sekwencję;
 - nie ostrzela celu (kara proceduralna za każdy cel - oprócz kary za *miss*);
 - przekroczy linie błędu (za każdy strzał);
 - przemieszcza się z niezabezpieczoną bronią, w przebiegach przewidujących jej zabezpieczenie.

2. Duża Kara Proceduralna 20 sekund (DKP).

- a) Polega na dodaniu do czasu zawodnika 20 sekund.
- b) Jest nakładana za każdą próbę obchodzenia lub lekceważenia opisu zadania strzeleckiego poprzez użycie nieprawidłowych urządzeń, wyposażania, czy technik.
- c) Nakłada się ją także za niesportowe i niedozwolone zachowanie lub użycie niedozwolonego wyposażenia, które jest niezgodne z duchem konkurencji. Sędzia może ją nałożyć jeżeli dojdzie do przekonania, że w konkretnym przypadku nie zachodzi konieczność dyskwalifikacji za w/w zachowania.

3. Dyskwalifikacja (DQ)

DQ następuje w przypadku naruszenia zasad bezpieczeństwa:

a) Strzał przypadkowy:

- strzał skierowany ponad kulochwytem głównym, kulochwytem bocznym lub w jakimkolwiek innym kierunku wskazanym w pisemnym opisie toru jako niebezpieczny. Zawodnik, który oddał strzał skierowany do celu, lecz pocisk w jego następstwie skieruje się w kierunku niebezpiecznym, nie jest karany dyskwalifikacją;
- strzał padający w czasie przygotowań lub wykonywania czynności ładowania, przeładowania lub rozładowania broni;
- strzał, który pada w czasie usuwania zacięcia;
- strzał, który pada w czasie przekładania broni z jednej ręki do drugiej;
- strzał, który pada w czasie przemieszczania się po torze, z wyjątkiem sytuacji, w której zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu;
- strzał, oddany do celu metalowego z odległości mniejszej niż 10 m, mierzonej od przodu celu do najbliższej części ciała zawodnika będącej w kontakcie z podłożem;

Wyjątek: jeśli przyczyną przypadkowego wystrzału było uszkodzenie części broni, zawodnik nie jest karany dyskwalifikacją za naruszenie prawideł bezpieczeństwa ale jego wyniki na torze są anulowane. Broń, z której padł strzał musi być niezwłocznie przedstawiona do przeglądu SG lub jego delegatowi, który dokona oględzin i uzna, czy przypadkowy strzał padł na skutek uszkodzenia broni lub jej części. Zawodnik nie może odwoływać się od dyskwalifikacji z powołaniem na uszkodzenie broni, jeśli nie przedstawił jej do przeglądu przed opuszczeniem toru.

b) Niebezpieczne posługiwanie się bronią, w szczególności:

- dopuszczenie do sytuacji, w której wylot lufy broni jest skierowany do tyłu lub poza obowiązujące kąty bezpieczeństwa w czasie przebiegu na torze;
- posługiwanie się bronią poza okresem przebywania w strefie bezpieczeństwa lub na torze pod bezpośrednim nadzorem ST i wykonując wydane przez niego komendy;
- upuszczenie broni załadowanej lub niezaładowanej przez zawodnika w jakimkolwiek momencie przebiegu. Zawodnik, który z dowolnego powodu odłoży w sposób kontrolowany, bezpieczny i zamierzony broń na ziemię lub jakikolwiek stabilny element toru, nie podlega karze dyskwalifikacji za niebezpieczne posługiwanie się bronią, jeżeli Zawodnik utrzymywał fizyczny kontakt z bronią do momentu położenia na ziemi lub stabilnym elemencie toru i pozostaje w odległości do 1 m od odłożonej broni (wyjątkiem jest sytuacja, gdy broń została odłożona w odległości powyżej 1 m na polecenie ST, zgodnie z opisem pozycji startowej toru);
- dopuszczenie do sytuacji, w której oś lufy broni przecina jakąkolwiek część ciała zawodnika w czasie przebiegu (sweeping). Zdarzenie nie stanowi podstawy do dyskwalifikacji, o ile następuje w czasie wkładania lub wyjmowania broni, a palec spustowy zawodnika spoczywa wyraźnie poza kabłąkiem spustu;
- noszenie lub posługiwanie się w jakiejkolwiek chwili w czasie przebiegu więcej niż jednym egzemplarzem broni, chyba że opis toru stanowi inaczej;
- nie wyjęcie palca z wnętrza kabłąka spustowego przy usuwaniu zacięcia, jeżeli zawodnik wyraźnie kieruje wylot lufy poza ostrzeliwaną grupę celów;
- nietrzymanie palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie ładowania, przeładowywania i rozładowywania broni z wyjątkiem gdzie zostało to dozwolone;
- nietrzymanie palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie przemieszczania się;
- posługiwanie się amunicją bojową lub atrapami (w tym nabojami szkolnymi, treningowymi i zbijkami) np. podpinanie załadowanych magazynków do broni poza torem. Określenie „posługiwanie się” nie wyklucza możliwości wchodzenia do strefy bezpieczeństwa z ostrą lub ćwiczebną amunicją w kieszeniach lub torbach, lub załadowaną w magazynki w ładownicach, pod warunkiem, że nie są one stamtąd wyjmowane w czasie pobytu w strefie;
- posiadanie przy sobie załadowanej broni w jakimkolwiek momencie poza pozycją startową toru i na wyraźny rozkaz ST. Za broń załadowaną uważa się taką, do której komory nabojoyej wprowadzony jest nabój bojowy lub jego atrapa, bądź w obrębie broni znajduje się magazynek z nabojem bojowym lub atrapą;
- podnoszenie załadowanej broni - broń upuszczoną podnosi zawsze sędzia, który po przejrzeniu broni umieści ją w pokrowcu lub torbie zawodnika. Upuszczenie broni nie załadowanej lub spowodowanie jej upadku poza torem nie jest karalnym wykroczeniem przeciw bezpieczeństwu, jednak zawodnik, który sam podnosi upuszczoną broń będzie zdyskwalifikowany z zawodów;
- używanie zabronionej lub niebezpiecznej amunicji lub używanie zakazanej broni;
- niesportowe lub niedozwolone zachowanie lub użycie niedozwolonego wyposażenia, które w opinii SG, jest niezgodne z duchem przeprowadzanej konkurencji. Kara nakładana jest według uznania SG. Jeżeli zawodnik zostanie zdyskwalifikowany zgodnie z niniejszym punktem, nie będzie mógł brać udziału w żadnych konkurencjach dodatkowych.



Klauzula informacyjna RODO

na podstawie art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady
(UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r.

**w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych
i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE**

Kto jest administratorem Twoich danych osobowych?

Administratorem, czyli podmiotem decydującym o tym, jak będą wykorzystywane Twoje dane osobowe, jest
Warmiński Klub Strzelecki "10" ul. Pieniężnego 18, 10-003 Olsztyn.

Skąd mamy Twoje dane?

Otrzymaliśmy je od Ciebie podczas rejestracji na zawody
lub podczas zgłoszenia osób funkcyjnych do obsługi zawodów.

Jaki jest cel i podstawa prawna przetwarzania Twoich danych osobowych ?

Przetwarzamy Twoje dane osobowe, ponieważ jest to niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia zawodów
strzeleckich zgodnie z wymaganiami PZSS oraz WMZSS.

Jeśli się na to zgodzisz, przetwarzamy Twoje dane osobowe w celu dodatkowych klasyfikacji prowadzonych
w ramach Ligi strzeleckiej WKS10 na stronie <http://wks10.pl/liga-strzelecka/>

Zgodę na przetwarzanie danych osobowych, możesz wycofać w dowolnym momencie w ten sam sposób jak ją
wyraziłeś. Będziemy przetwarzać Twoje dane osobowe dopóki nie wycofasz zgody.

Czy musisz podać nam swoje dane osobowe?

Wymagamy podania przez Ciebie następujących danych osobowych, aby móc zrealizować nasze cele: imię,
nazwisko, przynależność do klubu strzeleckiego, podpis na metryczce oraz opcjonalnie: pozwolenia na broń lub
adres zamieszkania (wpis do Książki strzelnicy), jeżeli dotyczy: rok urodzenia i kategoria wiekowa (junior, junior
młodszy, młodzik). Sędziowie podają dodatkowo nr licencji sędziowskiej. Jeśli z jakiegoś powodu nie podasz
tych danych osobowych, niestety nie będziesz mógł wziąć udziału w zawodach.

Jakie masz uprawnienia wobec Administratora w zakresie przetwarzanych danych?

Gwarantujemy spełnienie Twoich praw wynikających z ogólnego rozporządzenia o ochronie danych, tj. prawo
dostępu, sprostowania oraz usunięcia Twoich danych, ograniczenia ich przetwarzania, prawo do ich
przenoszenia, niepodlegania zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu, a także prawo do
wyrażenia sprzeciwu wobec przetwarzania Twoich danych osobowych.

Komu udostępniamy Twoje dane osobowe?

Twoje dane osobowe udostępniamy Warmińsko-Mazurskiemu Związkowi Strzelectwa Sportowego w postaci
komunikatów klasyfikacyjnych z zawodów oraz zgłoszeń kadry sędziowskiej na zawody. Ponadto komunikaty
klasyfikacyjne podlegają publikacji na klubowej stronie internetowej: <http://wks10.pl/>.

Jak długo przechowujemy Twoje dane osobowe?

Będziemy przetwarzać Twoje dane przez czas trwania zawodów i okres rozliczenia wręczania nagród. W celu
rozliczalności tj. udowodnienia przestrzegania przepisów związkowych oraz przepisów dotyczących
przetwarzania danych osobowych będziemy przechowywać dane przez okres, w którym WKS10 zobowiązany
jest do zachowania danych lub dokumentów je zawierających dla udokumentowania spełnienia wymagań
prawnych i umożliwienia kontroli ich spełnienia.

W innych przypadkach niż bezpośrednia organizacja zawodów (np. Liga strzelecka) dane osobowe
przechowujemy do momentu wniesienia przez Ciebie sprzeciwu wobec takiego przetwarzania.

Czy przekazujemy Twoje dane do państw spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego?

Nie.

Czy przetwarzamy Twoje dane osobowe automatycznie (w tym poprzez profilowanie) w sposób wpływający na Twoje prawa?

Nie.