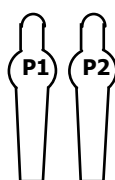
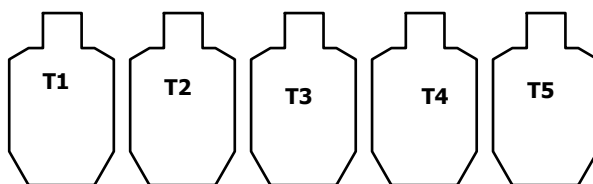


Shoot Off- 2Gun - Karabin i pistolet centralnego zapłonu



Shoot Off – Karabin i pistolet centralnego zapłonu

Zawodnicy chcący startować w tej konkurencji proszeni są o stawienie się do godziny 11.00

Cele: 5 tarcz IDPA, 3 cele metalowe

Minimalna liczba strzałów: 10 – karabin (limit.), 3 – pistolet (dowolna)

Pozycja startowa: zawodnik stoi przed stolikiem, karabin nieprzeładowany z podpiętym magazynkiem (załadowany 10 szt.) leży na stoliku, lufa skierowana w stronę kulochwyty. Pistolet z podpiętym magazynkiem, nieprzeładowany w kaburze.

Procedura startowa: Po sygnale zawodnik przeładowuje karabin i w sposób dowolny ostrzeliwuje po dwa razy tarcze T1-T5 . Następnie, po wystrzeleniu amunicji, odkłada zgodnie z zasadami bezpieczeństwa rozładowany karabin i z pistoletu ostrzeliwuje popery P1,P2 (żółte) po ich przewróceniu ostrzeliwuje duży poper P3 (czerwony) kończąc przebieg.

UWAGA – do poperów można strzelać tylko z pistoletu – strzał z karabinu = DQ.

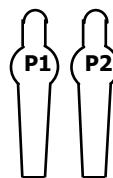
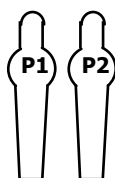
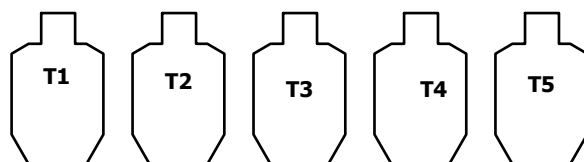
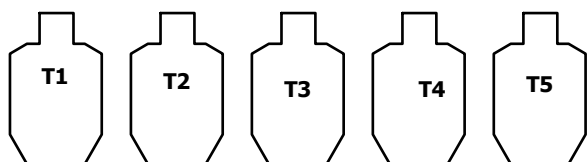
Zasady punktacji – runda wstępna

- cel nietrafiony - doliczone 5 s do czasu łącznego
- cel (tarcza IDPA) trafiony w obszar C - 1 s. doliczone do czasu łącznego
- cel (tarcza IDPA) trafiony w obszar D - 3 s. doliczone do czasu łącznego
- procedura karna (niezrealizowanie prawidłowego przebiegu) – 20 s. doliczone do czasu łącznego

Uwaga! Zawodnicy z miejsc 1-8 będą walczyć o pierwsze miejsce w pojedynku karabinowo-pistoletowym opisanym poniżej.
Zawodnicy z miejsc od 9 – wyniki ostateczne.

Kąty bezpieczeństwa: Lewo-prawo 90 stopni - górna krawędź kulochwyty głównego

Pojedynek karabinowo-pistoletowy



Pojedynek karabinowo-pistoletowy

Cele: 5 tarcz IDPA, 3 cele metalowe

Minimalna liczba strzałów: 10 – karabin (limit.), 3 – pistolet (dowolna)

Pozycja startowa: zawodnicy stoją przed stolikami, karabin nieprzeładowany z podpiętym magazynkiem (załadowane 10 szt.) leży na stoliku, lufą w stronę kulochwytu. Pistolet z podpiętym magazynkiem, nieprzeładowany w kaburze.

Procedura startowa: Po sygnale zawodnicy przeładowują karabin i w sposób dowolny ostrzeliwiają po dwa razy tarcze T1-T5. Następnie, po wystrzeleniu amunicji, odkładają zgodnie z zasadami bezpieczeństwa rozładowany karabin i z pistoletu ostrzeliwiają popery P1,P2 (żółte) po ich przewróceniu ostrzeliwiają duży poper P3 (czerwony) kończąc przebieg.

UWAGA – do poperów można strzelać tylko z pistoletu – strzał z karabinu = DQ.

Zasady punktacji:

Rywalizację wygrywa zawodnik który uzyska po dwie przestrzeliny w tarczy, niezależnie od trafionych pól (A,C,D) i jako pierwszy przewróci popery. W przypadku braku określonej ilości przestrzelin u obu zawodników o wygranej decyduje ich ilość bez względu kto pierwszy przewrócił popery.

W klasyfikacji końcowej o zwycięstwie, drugim miejscu decyduje finał, pozostali zawodnicy zajmują miejsca według kolejności w konkurencji indywidualnej.

I runda: Ćwierćfinały - w parach: 1 z 8, 2 z 7, 3 z 6, 4 z 5

II runda: Półfinał A - zwycięzca pary 1-8 ze zwycięzcą pary 4-5

Półfinał B - zwycięzca pary 2-7 ze zwycięzcą pary 3-6

III runda: Mały Finał (o III miejsce) - przegrany Półfinału A z przegranym Półfinału B

Finał - zwycięzca Półfinału A ze zwycięzcą Półfinału B

Zawodnicy, którzy zajęli miejsca od 9-tego w klasyfikacji wstępnej konkurencji zachowują swoje miejsca w klasyfikacji końcowej.

Zawodnicy uczestniczący w play-off, którzy odpadną w tej samej rundzie (odpowiednio: I i II) sklasyfikowani będą w/g wyższej pozycji zajętej w klasyfikacji wstępnej.

Kąty bezpieczeństwa: Lewo-prawo 90 stopni - górna krawędź kulochwytu głównego