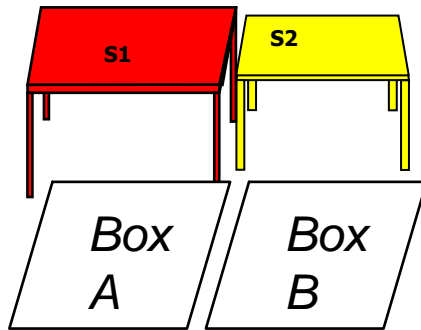
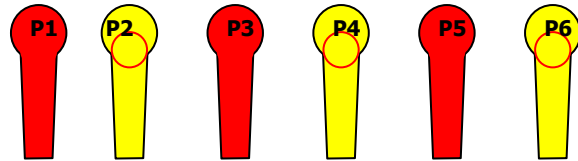


STRZELBA



STRZELBA

Cele: 6 poperów, nie wolno używać strzelb samopowtarzalnych

Minimalna liczba strzałów: 6

Pozycja startowa: zawodnik stoi w boksie A przed stolikiem S1 oznaczonym kolorem czerwonym, broń rozładowana na stoliku, amunicja na stoliku.

Procedura startowa: Po sygnale timera zawodnik ładuje strzelbę i ostrzeliwuje z boksu A popery P1, P3, P5 oznaczone kolorem czerwonym, następnie przemieszcza się do boksu B i zza stolika S2 (oznaczonego kolorem żółtym) ostrzeliwuje popery P2, P4, P6 (żółte). Strzał do niewłaściwego popera skutkuje karą 5s.

Zasady punktacji:

- cel nietrafiony - doliczone 5 s do czasu łącznego
- procedura karna (niezrealizowanie prawidłowego przebiegu) – 20 s. doliczone do czasu łącznego
- kara za strzał do niewłaściwego popera + 5s

Kąty bezpieczeństwa: Lewo-prawo 90 stopni - górna krawędź kulochwytu głównego