

Organizator zawodów: **Warmiński Klub Strzelecki "10"**

Rodzaje strzelań: pistolet, karabin, strzelba

Termin zawodów: **20 październik 2019 r.**

Miejsce : **Mątki /k. Jonkowa**



REGULAMIN II ZAWODÓW O PUCHAR PREZESA WKS "10"

/ OPEN/

Stage 1 **Pistolet na czas**

Stage 2 **Strzelba na czas**

Stage 3 **Kcz Shoot-Off**

Stage 4 **Ksp Biathlon**

Olsztyn, 2019-10-06

1. Cel zawodów:

- doskonalenie umiejętności strzeleckich w bezpośredniej rywalizacji sportowej oraz wymiana doświadczeń pomiędzy klubami i zawodnikami w zakresie rozwijania strzelectwa i sprawności fizycznej,
- rozwój strzelectwa sportowego na terenie Warmii i Mazur,
- propagowanie sportu strzeleckiego wśród strzelców powszechnych.

2. Organizator zawodów

Organizator bezpośredni: **Warmiński Klub Strzelecki "10"**
ul. Pieniężnego 18, 10-003 Olsztyn
<https://wks10.pl>

3. Termin i miejsce zawodów.

- przyjazd i rozpoczęcie: **20 czerwca 2019 r. godz. 9:00**
- rozegranie i zakończenie zawodów w dniu 20 czerwca 2019 r .
- strzelnica Warmińskiego Klubu Strzeleckiego "10" w Olsztynie, miejscowość Mątki - mapa dojazdu znajduje się na stronie w/w klubu <https://wks10.pl>
- współrzędne GPS: 55°49'54.4N 20°21'25.5E

4. Program zawodów – konkurencje (Open).

Harmonogram strzelań:

8.30 - 11.00 – rejestracja przybycia uczestników;

9.00 – otwarcie Zawodów;

9.15 – rozpoczęcie strzelań

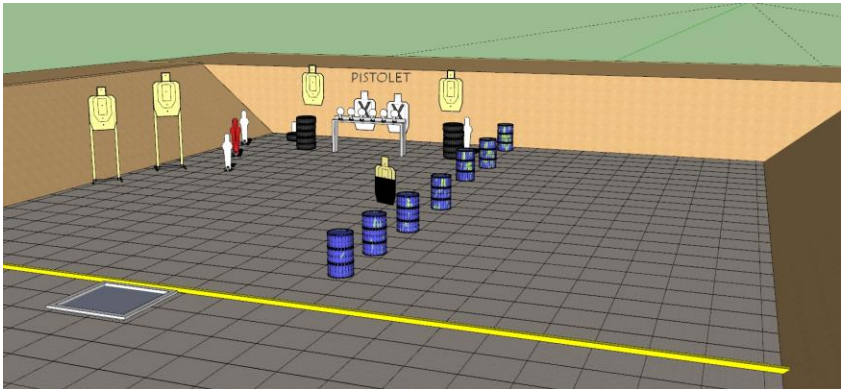
11.30-12.00 – przerwa na posiłek

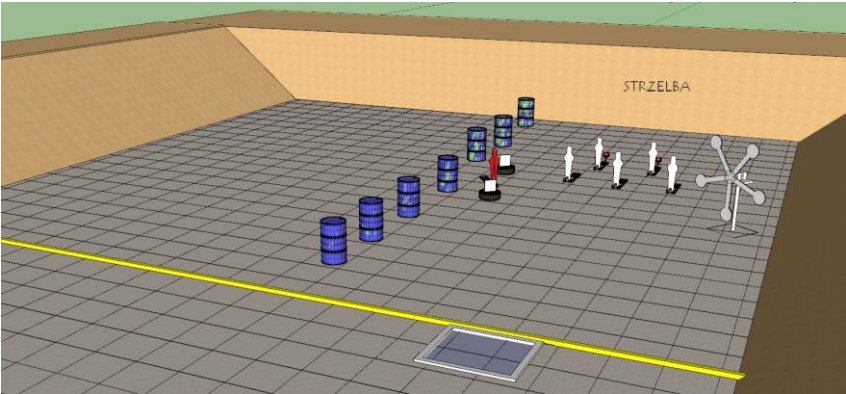
12.00 - 14.00 - kontynuacja strzelań

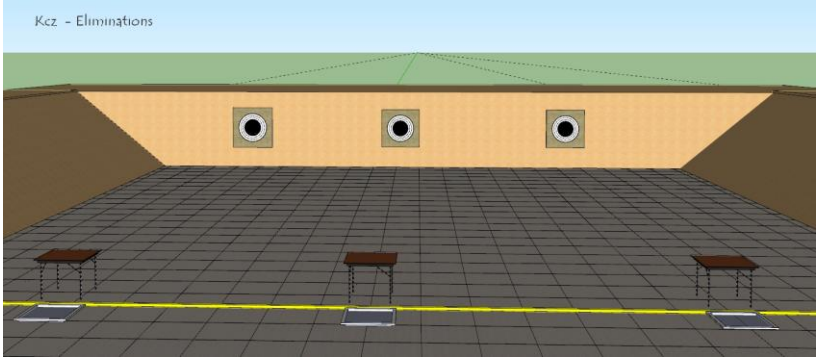
14.00-15.00 – wręczenie nagród oraz zakończenie zawodów.

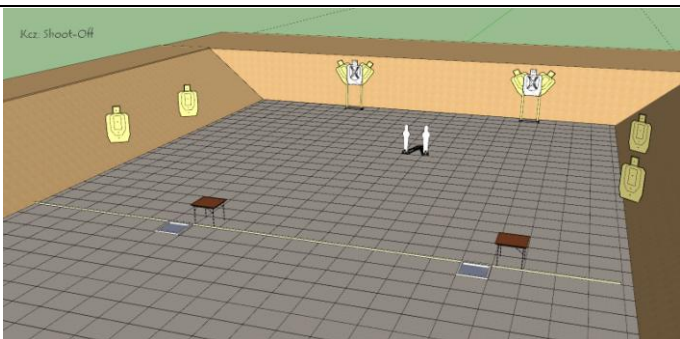
Harmonogram może ulec zmianom w zależności od ilości uczestników i tempa przeprowadzania poszczególnych konkurencji.

Opis konkurencji - w ramach zawodów rozgrywane będą następujące konkurencje:

Stage 1	Pistolet na czas	DIFFICULTY LEVEL 
Rodzaj broni	<i>pistolety centralnego zapłonu</i>	
Rodzaj amunicji	<i>amunicja centralnego zapłonu w kalibrze od 6 mm do 12 mm</i>	
Przyrządy celownicze	<i>mechaniczne otwarte (bez optyki i kolimatorów)</i>	
Liczba i rodzaj celów	<i>4x tarcza IDPA (po 2 strzały), 2x tarcza IDPA no-shoot, 1x tarcza IDPA ze strefą no-shoot (po 2 strzały), 1x płytka, 6x płytka na stojaku, 3x popper, 1x popper no-shoot</i>	
Liczba strzałów	<i>20 (limitowana)</i>	
Kondycja broni i sposób ładowania amunicji	<i>broń niezaładowana, w kaburze lub na stole; magazynki załadowane po 10 szt. amunicji, w ładownicach, torbach zrzutowych, kieszeniach lub na stole</i>	
Dystans do celów	<i>10 - 25 m</i>	
Sygnał startowy	<i>sygnał dźwiękowy timer'a</i>	
Kąty bezpieczeństwa	<i>90° w lewo, 90° w prawo</i>	
Pozycja startowa	<i>Rozpoczęcie przebiegu następuje z wyznaczonego miejsca. Pozycja stojąca, swobodna, twarzą w stronę kulochwyty głównego strzelnicy.</i>	
Procedura startowa	<i>Zawodnik po sygnale startowym ostrzeliwuje poszczególne grupy celów w dowolnej kolejności. Tarcze IDPA ostrzeliwane są dwukrotnie przy czym: 1 strzał "głowa", 1 strzał "kłata". Obowiązkowa wymiana magazynka. Zawodnik nie przemieszcza się podczas przebiegu. Konkurencja zostaje ukończona z chwilą oddania ostatniego strzału.</i>	
Zasady punktacji	<i>Wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: A +0s., C +1,5s., D +3s., MISS +5s., NO-SHOOT +5s., mała kara proceduralna +5s. (w tym nieostrzelanie celu), duża kara proceduralna +20 s.</i> <i>Szczegóły w pkt II.1 i 2 Regulaminu technicznego strzelań na czas (Załącznik nr 1)</i>	
Harmonogram	<i>od godz.9:15 do 14:00 (przerwa 11.30-12.00)</i>	
Uwagi dodatkowe	<i>organizator udostępnia broń i amunicję za dodatkową opłatą</i>	
Wizualizacja toru		

Stage 2	Strzelba na czas pump-action siemi-automatic	DIFFICULTY LEVEL 
Rodzaj broni	strzelba gładkolufowa pump-action (pompki/boki/dubeltówki) lub semiautomatic (półautomaty); automaty niedopuszczone	
Rodzaj amunicji	cal. 12 śrut typu skeet/trap 21-28	
Przyrządy celownicze	mechaniczne otwarte lub zamknięte (bez optyki i kolimatorów)	
Liczba i rodzaj celów	5x popper, 1x popper no-shoot, 2x płytka, 5x gwiazda, 2x rzutek dynamiczny	
Liczba strzałów	14 (limitowana)	
Kondycja broni i sposób ładowania amunicji	broń niezaładowana, amunicja w ładownicach, torbach zrzutowych, kieszeniach lub na stole magazynki rurowe, pudełkowe i szybkoładowacze zabronione	
Dystans do celów	10 - 15 m	
Sygnał startowy	sygnał dźwiękowy timer'a	
Kąty bezpieczeństwa	90° w lewo, 90° w prawo	
Pozycja startowa	Rozpoczęcie przebiegu następuje z wyznaczonego miejsca. Pozycja stojąca, twarzą w stronę kulochwyty głównego strzelnicy, broń trzymana pod kątem 45° do podłoża.	
Procedura startowa	Zawodnik po sygnale startowym ostrzeliwuje poszczególne grupy celów w dowolnej kolejności. Zawodnik nie przemieszcza się podczas przebiegu. Konkurencja zostaje ukończona z chwilą oddania ostatniego strzału.	
Zasady punktacji	Wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: MISS +5s., NO-SHOOT +5s., mała kara proceduralna +5s. (w tym nieostrzelanie celu), duża kara proceduralna +20 s. Szczegóły w pkt II.1 i 2 Regulaminu technicznego strzelań na czas (Załącznik nr 1)	
Harmonogram	od godz.9:15 do 14:00 (przerwa 11.30-12.00)	
Uwagi dodatkowe	zawodnik może wystartować w kilku klasach, organizator udostępnia broń (pump-action) i amunicję za dodatkową opłatą	
Wizualizacja toru		

Stage 3	Kcz Eliminations	DIFFICULTY LEVEL 
Rodzaj broni	karabiny centralnego zapłonu	
Rodzaj amunicji	amunicja karabinowa centralnego zapłonu (5,56 mm - 12 mm)	
Przyrządy celownicze	mechaniczne otwarte lub kolimatory	
Liczba i rodzaj celów	1x tarcza TS-4	
Liczba strzałów	10 (limitowana) w czasie 5 min. strzały próbne - ilość nielimitowana w czasie 3 min.	
Kondycja broni i sposób ładowania amunicji	broń niezaładowana, na stole; magazynek załadowany po 10 szt. amunicji, na stole	
Dystans do celów	25 m	
Sygnał startowy	komenda sędziego „start”	
Kąty bezpieczeństwa	90° w lewo, 90° w prawo	
Pozycja startowa	Rozpoczęcie przebiegu następuje z wyznaczonego miejsca. Pozycja stojąca, swobodna, twarzą w stronę kulochwyty głównego strzelnicy.	
Procedura startowa	Zawodnik po sygnale startowym ładuje broń i ostrzeliwuje cel. Zawodnik nie przemieszcza się podczas przebiegu. Konkurencja zostaje ukończona z chwilą upływu czasu konkurencji lub zgłoszenia zakończenia przez ostatniego zawodnika. Dopuszcza się start kilku zawodników jednocześnie.	
Zasady punktacji	Zgodnie z punktacją tarczy TS-4 dla strzelań statycznych, tj. od 1 do 10 pkt za strzał trafiony, max wynik = 100 pkt. Wyżej sklasyfikowany jest zawodnik z wyższą punktacją. Do II rundy, czyli Shoot-Off przechodzi 8 zawodników najwyżej sklasyfikowanych i będzie rywalizować o zajęcie 1 miejsca w klasyfikacji końcowej konkurencji. Pozostali zawodnicy z miejsc od 9 – wyniki ostateczne.	
Harmonogram	od godz.9:15 do 13:00 (przerwa 11.30-12.00)	
Uwagi dodatkowe	organizator udostępnia broń i amunicję za dodatkową opłatą	
Wizualizacja toru		

Stage 3		Kcz Shoot-Off				DIFFICULTY LEVEL		★★ MEDIUM	
Rodzaj broni		pistolety i karabiny centralnego zapłonu							
Rodzaj amunicji		amunicja K i P centralnego zapłonu (5,56 mm - 12 mm)							
Przyrządy celownicze		K: mechaniczne otwarte lub kolimatory P: mechaniczne otwarte							
Liczba i rodzaj celów		K: 4x tarcza IDPA, 2x tarcza IDPA no-shoot P: 1x popper kończący							
Liczba strzałów		K: 8 (limitowana) P: 1 (nielimitowana)							
Kondycja broni i sposób ładowania amunicji		K: załadowana, nieprzeładowana, 45° do podłoża, magazynki z dowolnie rozładowaną amunicją (łącznie 8); P: rozładowana (na stole lub w kaburze i ładownicach), magazynki ładowane po 1							
Dystans do celów		10 - 25 m							
Sygnał startowy		sygnał dźwiękowy timer'a lub komenda sędziego							
Kąty bezpieczeństwa		90° w lewo, 90° w prawo							
Pozycja startowa		Rozpoczęcie przebiegu następuje z wyznaczonego miejsca. Pozycja stojąca, swobodna, twarzą w stronę kulochwyty głównego strzelnicy. Przydział strony toru - rzut monetą.							
Procedura startowa		Zawodnik po sygnale startowym przeładowuje K i ostrzeliwuje poszczególne tarcze IDPA w dowolnej kolejności, dwukrotnie przy czym: 1 strzał "głowa", 1 strzał "kłata". Obowiązkowa wymiana magazynka. Po ostrzeleniu tarcz IDPA Zawodnik rozładowuje K (komora pusta i odłączony mag.) i odkłada K na stolik. Następnie z P ostrzeliwuje popper kończący. Zawodnik nie przemieszcza się podczas przebiegu. Konkurencja zostaje ukończona z chwilą oddania ostatniego strzału przez ostatniego zawodnika. <i>Obowiązuje bezwzględny zakaz strzelania z karabinu do popperów pod rygorem DQ z całych zawodów!</i>							
Zasady punktacji		Pojedynek wygrywa zawodnik, który ma mniejszą liczbę trafień "no-shoot" oraz procedur (licząc łącznie bez przeliczania na sekundy); jeżeli brak rozstrzygnięcia to ten, który trafi więcej celów, tj. odpowiednio: Alpha (pole A tarczy i popper), Charlie, Delta; jeżeli brak rozstrz. to ten, który pierwszy położy popper kończący. W przypadkach wątpliwych pojedynki powtórzyć.							
Harmonogram		od godz.13:15 do 14:00							
Uwagi dodatkowe		organizator udostępnia broń i amunicję za dodatkową opłatą							
Drabinka turniejowa i wizualizacja toru		1 III z VI 2 II z VII 3 IV z V 4 I z VIII 5 Zwycięzca 1 z 2 6 Zwycięzca 3 z 4 7 Przegrany 5 z 6 8 Zwycięzca 5 z 6 							
Klasyfikacja konkurencji	miejsce	1	2	3	4	5-8			
	opis	Zwycięzca pojedynku nr 8	Przegrany pojedynku nr 8	Zwycięzca pojedynku nr 7	Przegrany pojedynku nr 7	w/g klasyfikacji eliminacyjnej			

Stage 4	Ksp Biathlon		DIFFICULTY LEVEL	★ EASY
Rodzaj broni	karabiny boczego zapłonu powtarzalne (repetiery) lub jednostrzałowe			
Rodzaj amunicji	5,6 mm / .22LR			
Przyrządy celownicze	mechaniczne otwarte (bez optyki i kolimatorów)			
Liczba i rodzaj celów	5x biathlon			
Liczba strzałów	5 (limitowana), bez strzałów próbnych			
Kondycja broni i sposób ładowania amunicji	broń niezaładowana, na stole; magazynek załadowany 5 szt. lub sama amunicja, na stole			
Dystans do celów	20 m			
Sygnał startowy	sygnał dźwiękowy timer'a			
Kąty bezpieczeństwa	90° w lewo, 90° w prawo			
Pozycja startowa	Rozpoczęcie przebiegu następuje z wyznaczonego miejsca. Pozycja stojąca, swobodna, twarzą w stronę kulochwyty głównego strzelnicy.			
Procedura startowa	Zawodnik po sygnale startowym ładuje broń i ostrzeliwuje cel. Zawodnik nie przemieszcza się podczas przebiegu. Konkurencja zostaje ukończona z chwilą oddania ostatniego strzału.			
Zasady punktacji	Wyżej klasyfikowany jest zawodnik z większą ilością trafień. Jeżeli brak rozstrzygnięcia to ten z krótszym czasem przebiegu.			
Harmonogram	od godz.9:15 do 13:00 (przerwa 11.30-12.00)			
Uwagi dodatkowe	organizator udostępnia broń i amunicję za dodatkową opłatą			
Wizualizacja toru				
				

We wszystkich konkurencjach ewentualne zacięcia broni usuwane są indywidualnie przez zawodników w czasie przewidzianym na strzelanie. Zawodnik, przy usunięciu zacięć, może korzystać z pomocy sędziego.

5. Uczestnictwo

W zawodach uczestniczyć mogą zawodnicy posiadający aktualną licencję zawodniczą PZSS lub bez licencji.

Zawodnicy mogą uczestniczyć w dowolnej liczbie konkurencji rozgrywanych na zawodach, strzelając z broni i amunicji własnej lub użyczonej przez innego zawodnika lub organizatora. W przypadku braku własnej broni, po wcześniejszym uzgodnieniu, istnieje możliwość skorzystania z broni wskazanej przez organizatora za dodatkową opłatą.

W każdej z konkurencji / klasie możliwy jest wyłącznie jednorazowy start zawodnika.

Uwaga! Każdy zawodnik przystępujący do konkurencji musi obowiązkowo być wyposażony w ochronniki słuchu i okulary ochronne!



W zawodach mogą brać też udział osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów i podlegają klasyfikacji (przy spełnieniu ogólnych warunków). Kierownik zawodów może zorganizować *prematch* dla osób funkcyjnych. O dopuszczeniu do *prematch'u* decyduje Kierownik zawodów lub Prezes WKS "10".

5. Klasyfikacja

W rozgrywanych zawodach prowadzone będą klasyfikacje w ramach poszczególnych konkurencji:

1. konkurencja *Pistolet na czas*
2. konkurencja *Strzelba na czas Pump-action Class*
3. konkurencja *Strzelba na czas Semi-automatic Class*
4. konkurencja *Kcz Shoot-Off*
5. konkurencja *Ksp Biathlon*

oraz

6. klasyfikacja generalna zawodów o **Puchar Prezesa WKS "10"**, według następujących zasad:
 - uwzględniony zostanie wynik zawodnika we wszystkich konkurencjach,
 - zawodnik w ramach każdej z konkurencji otrzymuje punkty, zgodnie z tabelą obok,
 - wynik końcowy stanowi suma uzyskanych punktów.

Miejsce	Punktacja
1	100 pkt
2	80 pkt
3	60 pkt
4	50 pkt
5	45 pkt
6	40 pkt
7	36 pkt
8	32 pkt
9	29 pkt
10	26 pkt
11	24 pkt
12	22 pkt
13	20 pkt
14	18 pkt
15	16 pkt

Miejsce	Punktacja
16	15 pkt
17	14 pkt
18	13 pkt
19	12 pkt
20	11 pkt
21	10 pkt
22	9 pkt
23	8 pkt
24	7 pkt
25	6 pkt
26	5 pkt
27	4 pkt
28	3 pkt
29	2 pkt
30	1 pkt

6. Nagrody

W ramach każdej z klasyfikacji organizator przewiduje co najmniej:
miejsce I: puchar,
miejsca II – III: medal,

Najlepszy zawodnik zawodów otrzymuje trofeum główne w postaci
Pucharu Prezesa WKS "10".

7. Zgłoszenia

Zgłoszenia należy dokonywać za pomocą elektronicznego formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie: <https://wks10.pl>



W zgłoszeniu należy obligatoryjnie podać:

- imię i nazwisko,
- nazwę klubu sportowego (jeżeli dotyczy),
- konkurencje w których zawodnik zgłasza udział,
- opcjonalnie informację o chęci skorzystania z broni klubowej.

8. Koszty uczestnictwa

Opłaty startowe:

Tor	Nazwa konkurencji	Opłata przelewowa	Opłata gotówkowa
Stage 1	Pistolet na czas	30 zł	40 zł
Stage 2	Strzelba na czas	30 zł	40 zł
Stage 3	Kcz Shoot-Off	30 zł	40 zł
Stage 4	Ksp Biathlon	20 zł	30 zł



Pozostałe koszty pobytu / ewentualne noclegi i wyżywienie/ ponoszą uczestnicy zawodów.

W ramach opłaty startowej – ciepły posiłek na zasadzie cateringu lub grill'a.

Osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów są zwolnione z opłat.

Funkcje zwolnione z opłat określa Kierownik zawodów lub Prezes WKS10.

Uiszczenie opłat następuje w dniu zawodów, podczas rejestracji obecności lub w drodze wcześniejszego przelewu na konto:

41 1160 2202 0000 0003 0761 2868
Warmiński Klub Strzelecki 10 w Olsztynie
ul. Pieniężnego 18 10-003 OLSZTYN

**Uwaga! Należy zabrać ze
sobą potwierdzenie
przelewu bankowego!**

9. Sprawy różne



Organizator zapewnia:

- a) profesjonalną obsługę sędziowską,
- b) dla osób nieposiadających pozwolenia na broń - broń i amunicję po wcześniejszym uzgodnieniu z Organizatorem,
- c) ciepły poczęstunek (catering / grill),
- d) dobrą zabawę

Wnoszenie odwołań i pozostałe ustalenia:



Prawo interpretacji niniejszego *Regulaminu zawodów* i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów. Zawodnik ma prawo złożyć pisemny protest w czasie nie późniejszym niż 10 minut od ukończenia konkurencji. Do protestu musi być dołączona opłata w wysokości 100 zł. W przypadku uznania protestu wpłacona opłata podlega zwrotowi.

Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian do niniejszego *Regulaminu*.

Regulamin techniczny strzelań na czas

I. ZASADY OGÓLNE

1. Zawodnicy muszą postępować na torach strzeleckich zgodnie z ich opisami i założeniami, oraz zobowiązani są przestrzegać zasad bezpieczeństwa i sportowego zachowania.
2. Zabrania się indywidualnego zapoznawania z torami strzeleckimi.
3. Zabrania się mierzenia do celów na sucho na torze strzeleckim, za pomocą jakiegokolwiek przedmiotu lub jakiegokolwiek części ręki. Zabronione jest również treningowe mierzenie rozładowaną lub załadowaną bronią do celów na torze strzeleckim przed sygnałem startowym.
4. Zawodnicy muszą wykorzystywać dostępne na danym torze strzeleckim zasłony.
5. Żaden z zawodników nie może powtarzać toru strzeleckiego z powodu błędu zawodnika lub awarii broni. Powtarzanie toru może nastąpić w przypadku awarii wyposażenia strzelnicy lub przeszkodzenia zawodnikowi przez sędziego.
6. Zawodnik musi używać przez całe zawody tej samej broni (w ramach konkurencji).
7. Żaden zawodnik nie może mieć przy sobie lub używać dwóch jednostek broni.
8. Broń musi być używana zgodnie z jej przeznaczeniem i konstrukcją oraz być załadowana zgodnie z wymogami.
9. Broń używana podczas zawodów musi być sprawna i bezpieczna w użytkowaniu. Sędzia główny (SG) będzie wymagał wycofania broni, która może być niesprawna lub niebezpieczna w użytkowaniu. W przypadku, gdy broń nie może być załadowana lub rozładowana z powodu wadliwych lub popsutych mechanizmów, zawodnik musi zawiadomić o tym sędziego, który podejmie najbezpieczniejsze w jego ocenie działania.
10. Na torach wydawane są następujące **komendy**:
 - a) „**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ**” lub „**PRZYGOTUJ SIĘ**” – w przypadku startu z bronią niezaładowaną. Wydanie tej komendy rozpoczyna przebieg na torze. Pod bezpośrednim nadzorem sędziego stanowiskowego (ST) zawodnik staje twarzą do kulochwytu głównego lub w innym bezpiecznym kierunku wskazanym przez sędziego, zakłada ochronniki słuchu i wzroku, przygotowuje broń do startu na torze w zgodzie z wymaganiami pisemnego opisu toru. Po zakończeniu przygotowań, zawodnik zajmuje pozycję startową i przyjmuje wymaganą postawę startową. Od tej pory dalsze czynności wykonuje na polecenie ST.

Po wydaniu komendy „**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ**” lub „**PRZYGOTUJ SIĘ**”, zawodnikowi nie wolno opuścić stanowiska startowego przed wydaniem sygnału startowego bez uprzedniej zgody i bezpośredniego nadzoru ST. Naruszenie tego wymogu skutkuje za pierwszym razem w czasie zawodów ostrzeżeniem, a w razie powtórzenia karą dyskwalifikacji.
 - b) „**JESTEŚ GOTÓW?**” - W przypadku braku negatywnej odpowiedzi zawodnika ST uznaje, że zawodnik rozumie opis toru i jest gotów na sygnał startowy rozpocząć przebieg na torze. Jeśli jest inaczej, zawodnik musi wyraźnie powiedzieć „**NIE JESTEM**” Zaleca się, by zawodnik sygnalizował ST stan gotowości zajmując pozycję i postawę startową.
 - c) „**UWAGA**” - Po tej komendzie sygnał startowy powinien nastąpić w ciągu od 1 do 4 sekund.
 - d) *Sygnał Startowy* nakazuje zawodnikowi rozpoczęcie przebiegu na torze. Jeśli zawodnik z jakiegoś powodu nie zareaguje na sygnał startowy, ST sprawdzi ponownie, czy zawodnik jest gotów do rozpoczęcia przebiegu i ponownie zacznie przygotowania do startu od komendy „**Jesteś gotów?**”.

W przypadku falstartu, jeżeli jest to możliwe, sędzia zatrzyma zawodnika i po doprowadzeniu toru do stanu wyjściowego ponownie wystartuje zawodnika.
 - e) „**STOP**” - każdy ST przydzielony do danego toru może wydać tę komendę w każdej chwili w trakcie przebiegu. Zawodnik ma obowiązek natychmiast przerwać strzelanie, zatrzymać się i oczekiwać dalszych poleceń ST.
 - f) „**JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ, ROZŁADUJ BROŃ I PRZEDSTAW DO SPRAWDZENIA**” – jeżeli zawodnik zakończył strzelanie, zobowiązany jest do opuszczenia broni i przedstawienia jej do sprawdzenia sędziemu z otwartym zamkiem i pustą komorą nabojoową.
 - g) „**JEŻELI ROZŁADOWAŁEŚ, STRZAŁ KONTROLNY**” – po wydaniu tej komendy zawodnikowi nie wolno powrócić do ostrzeliwania celów. Z bronią skierowaną w bezpiecznym kierunku, zawodnik opuszcza stanowisko.

Jeżeli broń okaże się nadal załadowana, procedura rozładowania zostanie powtórzona, a zawodnik będzie podlegał dyskwalifikacji
11. Sędzia odpowiedzialny za tor każdorazowo wskazuje, kiedy i kto może wejść na tor.

12. Jeżeli tylko na torze strzeleckim znajduje się zasłona, musi być ona użyta zarówno do ostrzeliwania celów jak i do doładowania broni zgodnie z opisem toru.
13. Cele mogą być ostrzeliwane w dowolnej kolejności chyba, że opis toru przewiduje inny sposób ich ostrzelania.
14. Po rozpoczęciu zawodów konstrukcja torów pozostaje niezmienna. Nie można zmieniać ustawienia torów chyba, że wszyscy zawodnicy, którzy pokonali go wcześniej, ostrzelają go ponownie. Decyzja w tym zakresie należy do SG.
15. Stan gotowości - jeżeli co innego nie wynika z opisu toru przed sygnałem startowym zawodnik stoi wyprostowany, twarzą w kierunku kulochwyty, z rękoma zwieszonymi naturalnie wzdłuż ciała. Jeżeli zawodnik narusza pozycję startową, sędzia może nakazać mu powtórzenie przebiegu.

II. KARY PROCEDURALNE

1. Kara Proceduralna 5 sekund (KP).

- a) Polega na dodaniu każdorazowo do czasu zawodnika 5 sekund.
- b) Nakładana jest w przypadku naruszania przez zawodnika opisu toru lub zasad współzawodnictwa.
- c) Kara proceduralna nakładana jest za każde przewinienie danego typu w trakcie danego przebiegu. Jeżeli zawodnik dopuścił się więcej niż jednego typu przewinienia podczas danego przebiegu otrzymuje po jednej karze proceduralnej za każdy typ przewinienia (z zastrzeżeniem lit. f).
- d) Karę Proceduralną nakłada się przede wszystkim w sytuacji, gdy :
 - zawodnik dokonał fałstartu pomiędzy komendą „Uwaga” („Standby”), a sygnałem startowym;
 - zawodnik odda większą liczbę strzałów, niż wymagana na torach ocenianych metodą limitowaną; w takim przypadku należy nałożyć jedną karę proceduralną niezależnie od ilości oddanych strzałów i równocześnie należy pominąć w ocenie najlepszą przestrzelinę/y na tarczy w liczbie równej liczbie strzałów oddanych ponad wymagany limit na każdej tarczy;
- e) zawodnik składa się na sucho (lub z użyciem niezaladowanej broni) do celów na torze strzeleckim;
- f) zawodnik nie przestrzega opisu toru, w szczególności:
 - pomyli ustaloną sekwencję;
 - nie ostrzela celu (kara proceduralna za każdy cel - oprócz kary za *miss*);
 - przekroczy linie błędu (za każdy strzał);
 - przemieszcza się z niezabezpieczoną bronią, w przebiegach przewidujących jej zabezpieczenie.

2. Duża Kara Proceduralna 20 sekund (DKP).

- a) Polega na dodaniu do czasu zawodnika 20 sekund.
- b) Jest nakładana za każdą próbę obchodzenia lub lekceważenia opisu zadania strzeleckiego poprzez użycie nieprawidłowych urządzeń, wyposażania, czy technik.
- c) Nakłada się ją także za niesportowe i niedozwolone zachowanie lub użycie niedozwolonego wyposażenia, które jest niezgodne z duchem konkurencji. Sędzia może ją nałożyć jeżeli dojdzie do przekonania, że w konkretnym przypadku nie zachodzi konieczność dyskwalifikacji za w/w zachowania.

3. Dyskwalifikacja (DQ)

DQ następuje w przypadku naruszenia zasad bezpieczeństwa:

a) Strzał przypadkowy:

- strzał skierowany ponad kulochwytem głównym, kulochwytem bocznym lub w jakimkolwiek innym kierunku wskazanym w pisemnym opisie toru jako niebezpieczny. Zawodnik, który oddał strzał skierowany do celu, lecz pocisk w jego następstwie skieruje się w kierunku niebezpiecznym, nie jest karany dyskwalifikacją;
- strzał padający w czasie przygotowań lub wykonywania czynności ładowania, przeładowania lub rozładowania broni;
- strzał, który pada w czasie usuwania zacięcia;
- strzał, który pada w czasie przekładania broni z jednej ręki do drugiej;
- strzał, który pada w czasie przemieszczania się po torze, z wyjątkiem sytuacji, w której zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu;
- strzał, oddany do celu metalowego z odległości mniejszej niż 10 m, mierzonej od przodu celu do najbliższej części ciała zawodnika będącej w kontakcie z podłożem;

Wyjątek: jeśli przyczyną przypadkowego wystrzału było uszkodzenie części broni, zawodnik nie jest karany dyskwalifikacją za naruszenie prawideł bezpieczeństwa ale jego wyniki na torze są anulowane. Broń, z której padł strzał musi być niezwłocznie przedstawiona do przeglądu SG lub jego delegatowi, który dokona oględzin i uzna, czy przypadkowy strzał padł na skutek uszkodzenia broni lub jej części. Zawodnik nie może odwoływać się od dyskwalifikacji z powołaniem na uszkodzenie broni, jeśli nie przedstawił jej do przeglądu przed opuszczeniem toru.

b) Niebezpieczne posługiwanie się bronią, w szczególności:

- dopuszczenie do sytuacji, w której wylot lufy broni jest skierowany do tyłu lub poza obowiązujące kąty bezpieczeństwa w czasie przebiegu na torze;
- posługiwanie się bronią poza okresem przebywania w strefie bezpieczeństwa lub na torze pod bezpośrednim nadzorem ST i wykonując wydane przez niego komendy;
- upuszczenie broni załadowanej lub niezaładowanej przez zawodnika w jakimkolwiek momencie przebiegu. Zawodnik, który z dowolnego powodu odłoży w sposób kontrolowany, bezpieczny i zamierzony broń na ziemię lub jakikolwiek stabilny element toru, nie podlega karze dyskwalifikacji za niebezpieczne posługiwanie się bronią, jeżeli Zawodnik utrzymywał fizyczny kontakt z bronią do momentu położenia na ziemi lub stabilnym elemencie toru i pozostaje w odległości do 1 m od odłożonej broni (wyjątkiem jest sytuacja, gdy broń została odłożona w odległości powyżej 1 m na polecenie ST, zgodnie z opisem pozycji startowej toru);
- dopuszczenie do sytuacji, w której oś lufy broni przecina jakąkolwiek część ciała zawodnika w czasie przebiegu (sweeping). Zdarzenie nie stanowi podstawy do dyskwalifikacji, o ile następuje w czasie wkładania lub wyjmowania broni, a palec spustowy zawodnika spoczywa wyraźnie poza kabłąkiem spustu;
- noszenie lub posługiwanie się w jakiejkolwiek chwili w czasie przebiegu więcej niż jednym egzemplarzem broni, chyba że opis toru stanowi inaczej;
- nie wyjęcie palca z wnętrza kabłąka spustowego przy usuwaniu zacięcia, jeżeli zawodnik wyraźnie kieruje wylot lufy poza ostrzeliwaną grupę celów;
- nietrzymanie palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie ładowania, przeładowywania i rozładowywania broni z wyjątkiem gdzie zostało to dozwolone;
- nietrzymanie palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie przemieszczania się;
- posługiwanie się amunicją bojową lub atrapami (w tym nabojami szkolnymi, treningowymi i zbijkami) np. podpinanie załadowanych magazynków do broni poza torem. Określenie „posługiwanie się” nie wyklucza możliwości wchodzenia do strefy bezpieczeństwa z ostrą lub ćwiczebną amunicją w kieszeniach lub torbach, lub załadowaną w magazynki w ładownicach, pod warunkiem, że nie są one stamtąd wyjmowane w czasie pobytu w strefie;
- posiadanie przy sobie załadowanej broni w jakimkolwiek momencie poza pozycją startową toru i na wyraźny rozkaz ST. Za broń załadowaną uważa się taką, do której komory nabojoyej wprowadzony jest nabój bojowy lub jego atrapa, bądź w obrębie broni znajduje się magazynek z nabojem bojowym lub atrapą;
- podnoszenie załadowanej broni - broń upuszczoną podnosi zawsze sędzia, który po przejrzeniu broni umieści ją w pokrowcu lub torbie zawodnika. Upuszczenie broni nie załadowanej lub spowodowanie jej upadku poza torem nie jest karalnym wykroczeniem przeciw bezpieczeństwu, jednak zawodnik, który sam podnosi upuszczoną broń będzie zdyskwalifikowany z zawodów;
- używanie zabronionej lub niebezpiecznej amunicji lub używanie zakazanej broni;
- niesportowe lub niedozwolone zachowanie lub użycie niedozwolonego wyposażenia, które w opinii SG, jest niezgodne z duchem przeprowadzanej konkurencji. Kara nakładana jest według uznania SG. Jeżeli zawodnik zostanie zdyskwalifikowany zgodnie z niniejszym punktem, nie będzie mógł brać udziału w żadnych konkurencjach dodatkowych.

Klauzula informacyjna RODO

na podstawie art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady
(UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r.

**w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych
i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE**

Kto jest administratorem Twoich danych osobowych?

Administratorem, czyli podmiotem decydującym o tym, jak będą wykorzystywane Twoje dane osobowe, jest
Warmiński Klub Strzelecki "10" ul. Pieniężnego 18, 10-003 Olsztyn.

Skąd mamy Twoje dane?

Otrzymaliśmy je od Ciebie podczas rejestracji na zawody
lub podczas zgłoszenia osób funkcyjnych do obsługi zawodów.

Jaki jest cel i podstawa prawna przetwarzania Twoich danych osobowych ?

Przetwarzamy Twoje dane osobowe, ponieważ jest to niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia zawodów
strzeleckich zgodnie z wymaganiami PZSS oraz WMZSS.

Jeśli się na to zgodzisz, przetwarzamy Twoje dane osobowe w celu dodatkowych klasyfikacji prowadzonych
w ramach Ligi strzeleckiej WKS10 na stronie <http://wks10.pl/liga-strzelecka/>

Zgodę na przetwarzanie danych osobowych, możesz wycofać w dowolnym momencie w ten sam sposób jak ją
wyraziłeś. Będziemy przetwarzać Twoje dane osobowe dopóki nie wycofasz zgody.

Czy musisz podać nam swoje dane osobowe?

Wymagamy podania przez Ciebie następujących danych osobowych, aby móc zrealizować nasze cele: imię,
nazwisko, przynależność do klubu strzeleckiego, podpis na metryczce oraz opcjonalnie: pozwolenia na broń lub
adres zamieszkania (wpis do Książki strzelniczy), jeżeli dotyczy: rok urodzenia i kategoria wiekowa (junior, junior
młodszy, młodzik). Sędziowie podają dodatkowo nr licencji sędziowskiej. Jeśli z jakiegoś powodu nie podasz
tych danych osobowych, niestety nie będziesz mógł wziąć udziału w zawodach.

Jakie masz uprawnienia wobec Administratora w zakresie przetwarzanych danych?

Gwarantujemy spełnienie Twoich praw wynikających z ogólnego rozporządzenia o ochronie danych, tj. prawo
dostępu, sprostowania oraz usunięcia Twoich danych, ograniczenia ich przetwarzania, prawo do ich
przenoszenia, niepodlegania zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu, a także prawo do
wyrażenia sprzeciwu wobec przetwarzania Twoich danych osobowych.

Komu udostępniamy Twoje dane osobowe?

Twoje dane osobowe udostępniamy Warmińsko-Mazurskiemu Związkowi Strzelectwa Sportowego w postaci
komunikatów klasyfikacyjnych z zawodów oraz zgłoszeń kadry sędziowskiej na zawody. Ponadto komunikaty
klasyfikacyjne podlegają publikacji na klubowej stronie internetowej: <http://wks10.pl/>.

Jak długo przechowujemy Twoje dane osobowe?

Będziemy przetwarzać Twoje dane przez czas trwania zawodów i okres rozliczenia wręczania nagród. W celu
rozliczalności tj. udowodnienia przestrzegania przepisów związkowych oraz przepisów dotyczących
przetwarzania danych osobowych będziemy przechowywać dane przez okres, w którym WKS10 zobowiązany
jest do zachowania danych lub dokumentów je zawierających dla udokumentowania spełnienia wymagań
prawnych i umożliwienia kontroli ich spełnienia.

W innych przypadkach niż bezpośrednia organizacja zawodów (np. Liga strzelecka) dane osobowe
przechowujemy do momentu wniesienia przez Ciebie sprzeciwu wobec takiego przetwarzania.

Czy przekazujemy Twoje dane do państw spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego?

Nie.

Czy przetwarzamy Twoje dane osobowe automatycznie (w tym poprzez profilowanie) w sposób wpływający na Twoje prawa?

Nie.