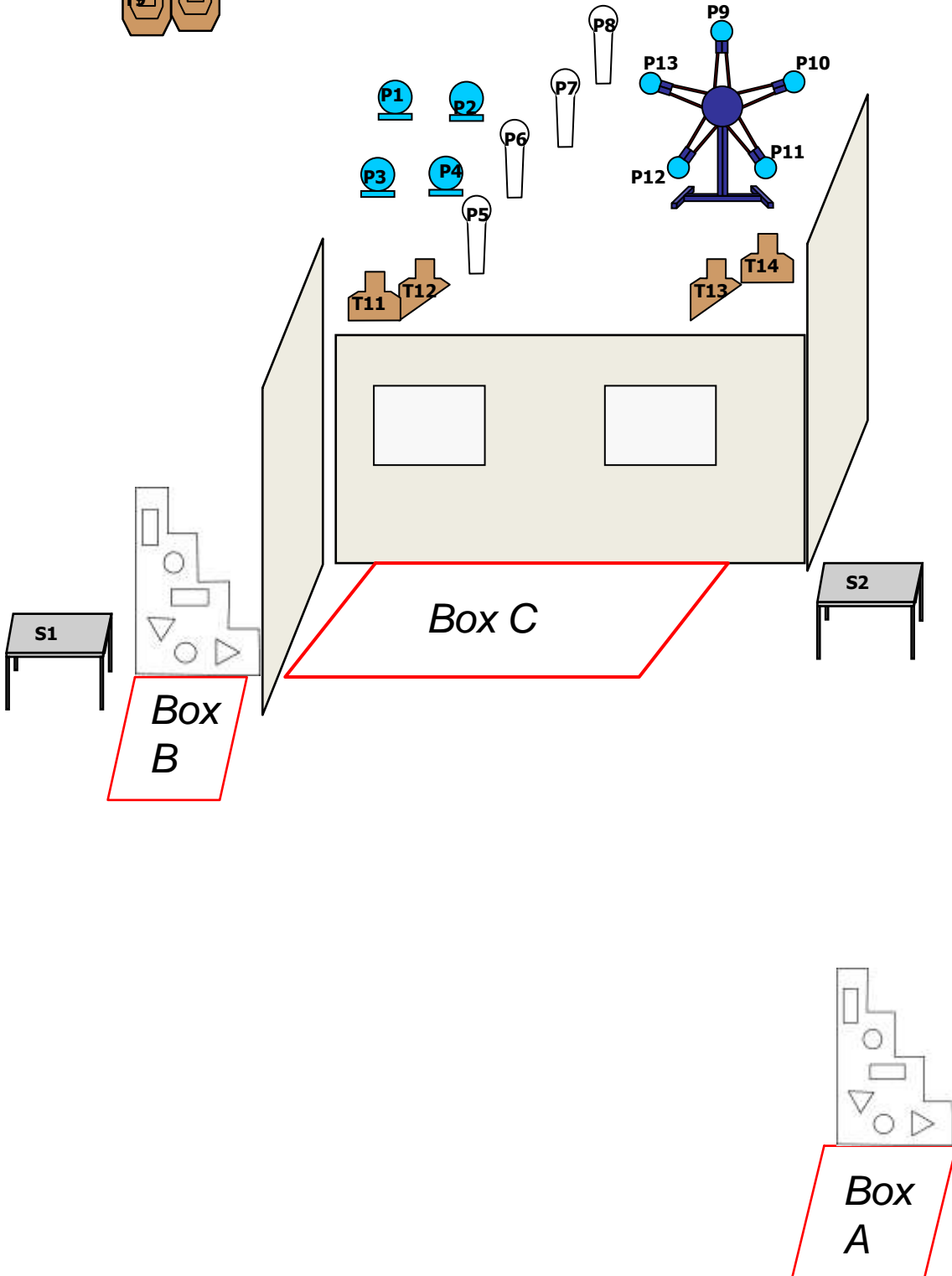
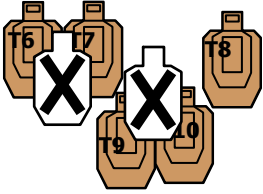


# Fight & Save



# Fight & Save

**Cele:** 14 tarcz IDPA, 3 NS, 13 celów metalowych

**Liczba strzałów:** karabin – 20 (limitowana), pistolet min. 21

**Pozycja startowa:** zawodnik stoi w boksie A przed przesłoną, magazynek (załadowany 20 szt.) podpięty do karabinu, broń nieprzeładowana, skierowana pod kątem 45 stopni do podłoża, pistolet rozładowany w kaburze, magazynki do pistoletu (załadowane 15 szt) w ładownicach. Obowiązkowym wyposażeniem jest kamizelka z balistyką, zamiennie plecak (waga min 3kg – zapewnia organizator) .

**Procedura startowa:** Po sygnale zawodnik przeładowuje broń i korzystając z wybranych 5 dowolnych otworów w przesłonie ostrzeliwuje tarcze, każdy wybrany otwór w przesłonie musi zostać wykorzystany jeden raz, z jednego otworu można oddać dwa strzały. **Każdy** strzał ponad limit 2 strzałów z otworu będzie skutkować karą 5s. Następnie z **zabezpieczonym** karabinem przemieszcza się do boksu B i zza przesłony ostrzeliwuje tarcze według procedury. Rozładowuje karabin odkłada na stolik S1 i przenosi manekin leżący przed stolikiem S1 na stolik S2. Ładuje pistolet i z boksu C przez okna ostrzeliwuje cele metalowe oraz tarcze T11-T14.

## **Zasady punktacji:**

- cel nietrafiony - doliczone 5 s do czasu łącznego
- cel (tarcza IDPA) trafiony w obszar C – 1 s. doliczone do czasu łącznego
- cel (tarcza IDPA) trafiony w obszar D - 3 s. doliczone do czasu łącznego
- procedura karna (niezrealizowanie prawidłowego przebiegu) – 20 s. doliczone do czasu łącznego

**Kąty bezpieczeństwa:** Lewo-prawo 90 stopni - górna krawędź kulochwyty głównego

**UWAGA – NIE STRZELAĆ** do celów metalowych z karabinu - DQ