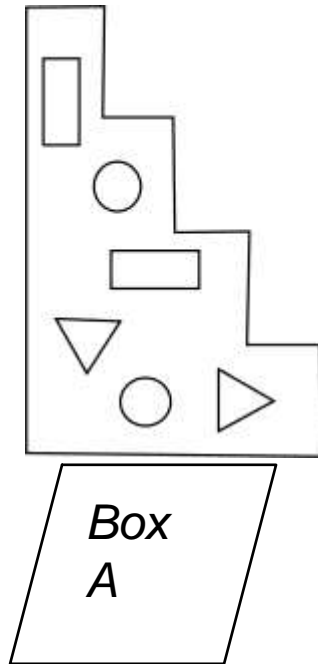
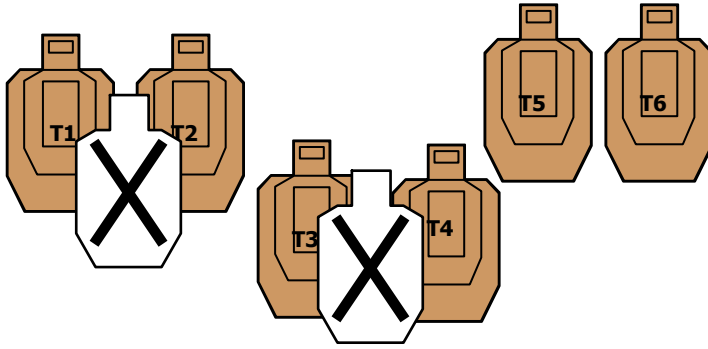


HIDE & FIGHT



HIDE & FIGHT

Karabin centralnego zapłonu

Cele: 6 tarcz IDPA, 2 NS

Minimalna liczba strzałów: 12

Pozycja startowa: zawodnik stoi przed przesłoną, magazynek (załadowany 20 szt.) podpięty do karabinu, broń nieprzeładowana, skierowana pod kątem 45 stopni do podłoża

Procedura startowa: Po sygnale zawodnik przeładowuje broń i korzystając z otworów w przesłonie ostrzeliwuje tarcze, każdy otwór w przesłonie musi zostać wykorzystany co najmniej jeden raz, z jednego otworu można oddać dwa strzały (otwory można wykorzystywać wielokrotnie ale musi być zmiana po dwóch strzałach). **Każdy** strzał ponad limit 2 strzałów z otworu będzie skutkować karą 5s.

Zasady punktacji:

- cel nietrafiony - doliczone 5 s do czasu łącznego
- cel (tarcza IDPA) trafiony w obszar C – 1 s. doliczone do czasu łącznego
- cel (tarcza IIDPA) trafiony w obszar D - 3 s. doliczone do czasu łącznego
- procedura karna (niezrealizowanie prawidłowego przebiegu) – 20 s. doliczone do czasu łącznego

Kąty bezpieczeństwa: Lewo-prawo 90 stopni - górna krawędź kulochwyty głównego