



Organizator: Warmiński Klub Strzelecki "10" w Olsztynie, 10-003 Olsztyn, ul. Pieniężnego 18,

Publikacja informacji: www.wks10.pl

Miejsce : Mątki /k. Jonkowa

Rodzaje strzelań: strzelba, pistolet,
karabin

Termin: **21 stycznia 2018 r.**

REGULAMIN

otwartych zawodów klubowych WKS"10"

1. Cel zawodów:

- doskonalenie umiejętności strzeleckich w bezpośredniej rywalizacji sportowej oraz wymiana doświadczeń pomiędzy zawodnikami w zakresie rozwijania strzelectwa i sprawności fizycznej,
- rozwój strzelectwa sportowego na terenie Warmii i Mazur,
- propagowanie sportu strzeleckiego wśród strzelców powszechnych.

2. Organizator zawodów:

Warmiński Klub Strzelecki "10" Olsztyn
<https://wks10.pl>

3. Termin i miejsce zawodów:

- 21 stycznia 2018 r. rozpoczęcie godz. 10:00, rejestracja zawodników do godz 11:00
- strzelnica Warmińskiego Klubu Strzeleckiego "10" Jonkowo, miejscowość Mątki - mapa dojazdu znajduje się na stronie w/w klubu <https://wks10.pl>

4. Warunki uczestnictwa:

W zawodach uczestniczyć mogą zawodnicy posiadający aktualną licencję zawodniczą PZSS (do wglądu przed rejestracją zawodnika) lub bez licencji.

Zawodnicy mogą uczestniczyć we wszystkich konkurencjach strzelając z broni i amunicji własnej lub użyczonej,

Zawodnicy bez licencji startują jako „PK” (poza konkurencją) z podaniem wyniku w komunikacie klasyfikacyjnym, ale bez sklasyfikowania.

W zawodach mogą brać udział osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów i podlegają klasyfikacji (przy spełnieniu ogólnych warunków).

W każdej z konkurencji możliwy jest wyłącznie jednorazowy start zawodnika.

Opłaty

Opłata startowa: **30 zł** za każdą konkurencję.

W ramach opłaty startowej - poczęstunek z grilla lub catering'u

Osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów są zwolnione z opłat.

Funkcje zwolnione z opłat określa Organizator lub Kierownik zawodów.

Uiszczenie opłat następuje w dniu zawodów, podczas rejestracji.

5. Dokonywanie zgłoszeń

Zgłoszeń można dokonywać:

- elektronicznie na adres: ***strzelnicaolsztyn@wp.pl***
- osobiście – w dniu zawodów do godz. 11:00

W zgłoszeniu należy obowiązkowo podać:

- imię i nazwisko,
- nazwę klubu sportowego,
- konkurencje, w których zawodnik zgłasza udział.

6. Opis, przebieg oraz zasady punktacji zawodów:

Na osi 50 m rozegrane zostaną następujące

konkurencje:

TOR „DESPERADO”

1. Pistolet centralnego zapłonu, 10 strzałów, strzelanie do celów metalowych oraz ostrzelanie 2 tarcz papierowych na czas

/kaliber 7.62-11.43/

odległość: 9-20 m

Opis konkurencji:

pozycja startowa zawodnika:

siedząca na krześle z dłońmi na kolanach

po sygnale startowym:

Zawodnik dobiega do stolika na którym leży rozładowana broń, podcina naładowany magazynek, przeładowuje i ostrzeliwuje cele metalowe (cel musi zostać przewrócony)

Po ostrzelaniu celów metalowych **obowiązkowo** zmienia magazynek i oddaje **minimum** po 2 strzały do każdej z tarcz IPSC

ilość magazynków-bez ograniczeń

zawodnik kończy konkurencję zgodnie z procedurą bezpieczeństwa oraz według poleceń sędziego.

Zasady punktacji:

- cel nietrafiony - doliczone 5 s do czasu łącznego
- cel (tarcza IPSC) trafiony w obszar C – 1 s. doliczone do czasu łącznego
- cel (tarcza IPSC) trafiony w obszar D - 3 s. doliczone do czasu łącznego
- cel nietrafiony (*Miss*) - 5 s. doliczone do czasu łącznego
- procedura karna (niezrealizowanie prawidłowego przebiegu) – 5 s. doliczone do czasu łącznego

TOR „TOMBSTONE”

2. Strzelba gładkolufowa /kaliber wag. 12 –śrut ,typ: pump action lub inny z wyłączeniem automatów i półautomatów)

9 strzałów do celów metalowych:

odległość: 9-15m

Opis konkurencji:

Pozycja startowa zawodnika:

zawodnik stoi przed stolikiem, na którym leży przygotowana wcześniej amunicja (bez ograniczeń), zawodnicy z własną bronią mogą używać ładownic

po sygnale startowym:

Zawodnik ładuje broń **max** 5 sztukami amunicji śrutowej.

Oddaje strzały do celów metalowych (cel musi zostać przewrócony), Doładowuje broń

dowolną ilością amunicji śrutowej

Ostrzeliwuje pozostałe cele metalowe ukryte za przesłoną

zawodnik kończy konkurencję zgodnie z procedurą bezpieczeństwa oraz według poleceń sędziego.

Zasady punktacji - za nietrafienie celu kara +5 s

Na osi 25 zostanie rozegrany pojedynek karabinowo pistoletowy według załączonego opisu

3. pojedynek karabinowo-pistoletowy

Broń:

-pistolet w kaburze nie przeładowany z podłączonym magazynkiem,

-karabin leży na stoliku, nieprzeładowany z podpiętym magazynkiem, lufą w kierunku głównego kulochwytu. Zawodnicy mogą posiadać podczas konkurencji po 2 magazynki karabinowe (łącznie z podpiętym do karabinu) po 10 szt. amunicji w każdym oraz dowolną ilość magazynków pistoletowych.

Opis przebiegu konkurencji: Stojąc w boksie A. Po sygnale timer'a w dowolny sposób i w dowolnej kolejności ostrzelać z karabinu dwa razy tarcze T1-T5. Pistolet może być użyty wyłącznie do poppera, po wystrzeleniu amunicji karabinowej i bezpiecznym odłożeniu karabinu na stolik. Wygrywa zawodnik, który uzyska po dwie przestrzeliny w tarczy, niezależnie od trafionych pól punktowych oraz jako pierwszy przewróci poppera. W sytuacji braku określonej liczby przestrzelin w tarczy u obu zawodników, o zwycięstwie decyduje większa ilość trafień w tarczach. Bez względu na to, który pierwszy przewrócił poppera.

Uwaga! Strzał z karabinu do poppera = DQ

Ważne!!!

Uczestnicy pojedynku muszą się liczyć z kilkukrotnym udziałem w poszczególnych etapach eliminacji pojedynkowej a co z tym się wiąże-zapewnienie sobie odpowiedniej ilości amunicji karabinowej oraz pistoletowej do udziału w konkurencji

Zawodnicy którzy nie mogli dopisać się do konkurencji-pojedynek mogą indywidualnie "odstrzelić" tor po zakończonej konkurencji pojedynkowej.

kary:

1.nietrafienie celu metalowego-5 s

2.nietrafienie tarczy papierowej-5 s (za każde nietrafienie)

Opłaty: 30pln za każdą konkurencję (pojedynek dwubroniowy - 30pln)

Broń i amunicja własna. Istnieje możliwość użyczenia broni i amunicji po wcześniejszym uzgodnieniu z organizatorem.

7. Komendy wydawane w trakcie zawodów i zasady bezpieczeństwa

Komendy wydawane są przez sędziego prowadzącego zawody na danej osi strzeleckiej w ramach danej konkurencji.

Podstawowe komendy:

„Ładuj, przygotuj się” - stojący na stanowisku zawodnik ładuje broń, wkłada ją do kabury i przyjmuje postawę „gotów”.

„Czy jesteś gotów?” - jeśli zawodnik jest gotów do strzelania to nie reaguje lub mówi „TAK”, jeśli nie jest gotów melduje „NIE” i ma 30 sekund na zameldowanie „gotów”,

„Uwaga!” - po tej komendzie zawodnik pozostaje w bezruchu; w czasie od jednej do trzech sekund po komendzie „Uwaga!” sędzia musi podać „timerem” sygnał startowy.

Sygnał startowy „biiii” - po tym sygnale zawodnik może z kabury wyjąć broń i rozpocząć strzelanie.

„Jeśli skończyłeś, rozładuj” - zawodnik rozładowuje broń

„Do przejrzania broń” – zawodnik pokazuje sędziemu do inspekcji.

„Przejrzałem, strzał kontrolny, kabura” - zawodnik oddaje strzał kontrolny i chowa broń do kabury. Po wykonaniu tej komendy zawodnik może zejść ze stanowiska.

Kąty bezpieczeństwa - maksymalny kąt odchylenia lufy w kierunku lewo i w prawo wynosi 90° mierzony od przodu zawodnika ustawionego dokładnie w kierunku środka strzelnicy (kulochwyty). Kąt pionowy jest ograniczony wysokością kulochwyty.

Za nieprzestrzeganie warunków bezpieczeństwa obowiązujących podczas strzelania strzelający zostaje ZDYSKWALIFIKOWANY (DQ).

Ewentualne zacięcia broni usuwane są indywidualnie przez zawodników w czasie przewidzianym na strzelanie.

8. Wnoszenie odwołań i pozostałe ustalenia

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów. Zawodnik ma prawo złożyć pisemny protest w czasie nie późniejszym niż 10 minut od ukończenia konkurencji. Do protestu musi być dołączona opłata w wysokości 100 zł. W przypadku uznania protestu wpłacona opłata podlega zwrotowi.