



REGULAMIN ZAWODÓW

„Pustynna Burza 2017”

Organizatorem zawodów jest Warmiński Klub Strzelecki „10”

Celem zawodów jest doskonalenie umiejętności strzeleckich w strzelaniu z broni krótkiej, karabinu oraz integracja środowiska strzeleckiego i miłośników dyscyplin strzeleckich.

UCZESTNICTWO W ZAWODACH

- w zawodach mogą uczestniczyć osoby posiadające licencje PZSS
- funkcjonariusze służb mundurowych
- inne osoby dopuszczone przez organizatorów zawodów

1. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1.1 Podczas pobytu zawodnika na strzelnicy jego broń musi być rozładowana (wszystkie magazynki muszą być wyjęte).

1.2 Zawodnik nie może manipulować bronią na terenie strzelnicy za wyjątkiem obszaru, zwanego „**strefą bezpieczeństwa**”, gdzie wolno dowolnie manipulować rozładowaną bronią. Drugim wyjątkiem jest moment strzelania na torze strzeleckim.

1.3 Do „**strefy bezpieczeństwa**” pod żadnym pozorem nie może być wnoszona amunicja, a zwłaszcza załadowane magazynki, dotyczy to również amunicji ćwiczebnej, atrap nabojów oraz wystrzelonych łusek. Amunicja, załadowane magazynki itp. muszą być pozostawione poza „**strefą bezpieczeństwa**”, na przykład w torbie, w wyznaczonym miejscu w pobliżu strefy.

1.4 Poza „**strefami bezpieczeństwa**” można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia.

1.5 Zawodnik może manipulować jednocześnie bronią i amunicją jedynie na stanowisku strzeleckim, po odpowiedniej komendzie sędziego i pod jego bezpośrednim nadzorem.

1.6 Należy przestrzegać zasady trzymania palca „strzelającego” zawsze poza kabłąkiem spustowym, za wyjątkiem chwili celowania i oddawania strzału.

1.7 Przez cały czas strzelania, ładowania oraz rozładowywania broni należy przestrzegać zasady utrzymywania wylotu lufy w kierunku bezpiecznym. Za kierunek bezpieczny przyjmuje się stronę głównego kulochwytu osi strzeleckiej.

1.8 Naruszenie powyższych zasad będzie karane natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów. Dyskwalifikację powoduje też upuszczenie lub odłożenie załadowanej broni oraz wyjście przed linię ognia bez komendy sędziego.

1.9 **Organizatorzy nakazują, podczas strzelania, używanie okularów ochronnych oraz ochronników słuchu (lub zatyczek).**

2. Sprzęt

2.1 Zawody odbywają się z podziałem na klasy sprzętowe o ile Organizator przewidział takie w poszczególnych konkurencjach.

2.2 Dozwolona jest broń zarejestrowana jako szkoleniowa, sportowa, kolekcjonerska lub myśliwska,(służbowa - dotyczy służb mundurowych)

2.3 W konkurencji pistolet dopuszcza się wyłącznie oprzyrządowanie i akcesoria (w tym kabury) określone w przepisach. Nie wolno stosować celowników optycznych .

2.3.a Maksymalna ilość amunicji w załadowana do magazynka pistoletowego 15 szt. Dowolna ilość magazynków na torze.

2.4 W konkurencji karabin dopuszczone jest korzystanie z celowników optycznych z maksymalnym powiększeniem X4

2.5 W konkurencji karabin w strzelaniu dynamicznym dopuszcza się wyłącznie broń pół-automatyczną tj. strzelającą ogniem pojedynczym oraz amunicją w zakresie 5,6 mm do 9 mm.

2.5.a Maksymalna ilość amunicji załadowana do magazynka karabinowego 20 szt. Dowolna ilość magazynków na torze.

2.6 W każdym momencie pobytu na strzelnicy Sędziowie mają prawo przeprowadzić kontrolę broni zawodników. Broń nie spełniająca warunków niniejszego regulaminu bądź zagrażająca bezpieczeństwu użytkownika, powoduje dyskwalifikację zawodnika bez prawa zwrotu opłaty startowej.

2.5 Podczas zawodów zawodnik może używać w jednej konkurencji tylko jednego egzemplarza broni.

(nie dotyczy awarii broni klubowej)

4. Pomiar czasu.

4.1 Konkurencje statyczne i dynamiczne mogą odbywać się z pomiarem czasu.

5. Procedura strzelania w poszczególnych konkurencjach określona jest przywołanymi przepisami i jest wyjaśniana zawodnikom przed rozpoczęciem zawodów lub strzelaniem na osi

5.1 Podczas konkurencji strzeleckich obowiązują standardowe komendy wydawane przez Sędziego strzelań wydawane w języku polskim (angielskim)

5.3 W konkurencjach dynamicznych po komendzie „**ŁADUJ**” lub „**PRZYGOTUJ SIĘ**” (ang. „LOAD” lub „MAKE READY”) zawodnik (w zależności od toru) umieszcza w broni magazynek z amunicją (i przeładowuje jeśli padła komenda „**ŁADUJ**”) oraz zabezpiecza broń w kaburze zgodnie z przepisami. Po potwierdzeniu sędziemu gotowości po sygnale dźwiękowym rozpoczyna ostrzeliwanie wszystkich celów na przygotowanym torze strzeleckim. Po zakończonym przebiegu, zawodnik wyjmuje z broni magazynek, rozładowuje broń zgodnie z poleceniami sędziego „**ROZŁADUJ**” (ang. „UNLOAD”) oraz po komendzie „**POKAŹ KOMORĘ**” (ang. „SHOW CLEAR”) wykonuje po komendzie „**STRZAŁ KONTROLNY**” (ang. „HAMMER DOWN”) tzw. suchy strzał w kierunku kulochwyty, zabezpiecza broń i umieszcza ją w kaburze lub pokrowcu.

5.4 Ilość celów oraz amunicji potrzebnej w trakcie zawodów, Organizator podaje w zawiadomieniu o zawodach oraz w opisie poszczególnych konkurencji, z zastrzeżeniem możliwości zmian w dniu zawodów pod wpływem innych czynników (np. pogoda, względy bezpieczeństwa).

5.5 Zawodnik zobowiązany jest do zapoznania się z procedurami strzelania i dopiero wówczas może przystąpić do konkurencji.

6. Punktacja

6.1 wynik zawodnika na poszczególnym torze stanowi suma uzyskanego czasu oraz kar otrzymanych

6.2 Kary:

- ostrzelanie pola C tarczy IDPA – 1 s

- ostrzelanie pola D tarczy IDPA – 3 s

- trafienie zakładnika (NS) – 5 s

- nie ostrzelanie tarczy (pominiecie tarczy) - 5 s

- Kara Proceduralna (KP) – 3 s

Nakładana jest w przypadku naruszenia przez zawodnika opisu toru lub zasad współzawodnictwa. Tylko 1 (jedna) kara proceduralna nakładana jest za każde przewinienie danego typu w trakcie danego przebiegu. Jeżeli zawodnik dopuścił się więcej niż jednego typu przewinienia podczas danego przebiegu – np. używał złej ręki podczas strzelania i oddał niewłaściwą ilość strzałów – otrzymuje po jednej karze proceduralnej za każdy typ przewinienia.

Karę Proceduralną 3 sekund nakłada się przede wszystkim w sytuacji, gdy (lista otwarta):

- zawodnik nie odzyska amunicji, a opis toru przewidywał wymianę taktyczną lub wymianę z odzyskaniem;
- zawodnik nie dokonał wymiany magazynka, a taka była przewidziana jest przez opis toru;
- zawodnik strzela z pozycji nieruchomej, a opis toru wymaga strzelania w ruchu – wymierzana jest jedna kara niezależnie od liczby oddanych strzałów;
- zawodnik dwukrotnie, kolejno ostrzela tą samą tarczę (dublet), a opis toru wymaga jednokrotnego ostrzelania wszystkich kolejnych tarcz, po czym powtórnego ich jednokrotnego ostrzelania;
- zawodnik używa obu rąk, a opis toru wymaga strzelania tylko silną, lub tylko słabą ręką;
- zawodnik ostrzela cele niezgodnie z taktyczną sekwencją (wymaganą w opisie toru);

- zawodnik dokonał falstartu pomiędzy komendą „Uwaga” („Standby”), a sygnałem startowym;
- zawodnik składa się na sucho (lub z użyciem niezaladowanej broni) do celów na torze strzeleckim;
- zawodnik nie przestrzega opisu toru;
- zawodnikowi wypadnie amunicja lub jakiegokolwiek urządzenie służącego do ładowania broni (magazynek, speedloader, moonclip) z ładownicy podczas przebiegu;

- Duża Kara Proceduralna (DKP) – 20 s

Jest nakładana za każdą próbę obchodzenia lub lekceważenia opisu zadania strzeleckiego poprzez użycie nieprawidłowych urządzeń, wyposażania, czy technik. Nakłada się ją także za niesportowe i niedozwolone zachowanie lub użycie niedozwolonego wyposażenia, które jest niezgodne z duchem konkurencji. RM może ją nałożyć, jeżeli dojdzie do przekonania, że w konkretnym przypadku nie zachodzi konieczność dyskwalifikacji za w/w zachowania.

Dużą Karę Proceduralną 20 sekund nakłada się przede wszystkim (lista otwarta) za:

- celowe popełnienie błędu proceduralnego (otrzymanie kary proceduralnej), mimo którego, wynik (czas) zawodnika będzie lepszy, niż jeśli trzymałby się on zasad wynikających z opisu toru;
- niedokonanie wymiany magazynka (doładowania broni), mimo braku jednej przestrzeliny na tarczy lub nieprzewrócenia celu metalowego, w celu uzyskania lepszego wyniku (czasu) od tego, jaki zawodnik uzyskałby dokonując wymiany i ostrzeliwując prawidłowo tarczę lub cel metalowy.

6.3 Jeśli zawodnik w sposób karygodny narusza postanowienia niniejszego regulaminu, bezpieczeństwa swojego lub innych uczestników zawodów, decyzją sędziów zostaje zdyskwalifikowany i pozbawiony prawa udziału w innych konkurencjach bez prawa do zwrotu wpisowego.

7. Awary broni i amunicji

7.1 Jakiegokolwiek awary broni i amunicji prywatnej nie uprawniają zawodnika do powtórnego strzelania. W przypadku awarii zawodnik musi sam ją usunąć, zachowując przy tym zasady bezpieczeństwa. Awary nie uprawnia zawodnika do przedłużenia czasu strzelania. Awary broni klubowej usuwają sędziowie, z możliwością przedłużenia czasu strzelania w danej konkurencji.

7.2 Zawodnik może powtórzyć strzelanie wyłącznie w przypadku, gdy zostało ono przerwane z winy obsługi, innego zawodnika lub awarii strzelnicy.

8. TARCZE I INNE CELE

W zawodach „Pustynna Burza 2017” stosuje się następujące cele: tarcze tekturowe konturowe IDPA oraz cele metalowe

8.1 Gdy RO ocenia tarczę wszelkie wątpliwości powinien zawsze rozstrzygać na korzyść zawodnika. Jeżeli musi się bliżej przyjrzeć tarczy dłużej niż kilka sekund, należy przyznać zawodnikowi wyższą wartość. Gdy kula przeniknie przez tarczę (czy chodzi o kulę pełnopłaszczową, czy też ołowianego semi-wadcutter-a) zawsze pozostawia pierścień zabrudzenia, wskazujący na pełną średnicę pocisku. Zewnętrzna krawędź pierścienia zabrudzenia wokół przestrzeliny jest częścią przestrzeliny, którą musi stykać się z perforacją, aby możliwe było uzyskanie wyższej punktacji. Rozdarcia w tekturze nie mogą mieć nic wspólnego z oceną tarczy.

8.2 Tarcze „nie strzelać” („no-shoot”) oznaczane są innym kolorem lub namalowaniem na niej odróżniającego znaku.

8.3 Wszystkie tarcze uznawane są za przenikalne. W przypadku strzału, który trafił tarcze „nie strzelać” a potem tarczę-cel, zawodnik otrzyma karę za trafienie tarczy „nie strzelać” i zaliczone zostanie trafienie w cel. Podobnie w odwrotnej sytuacji – w przypadku trafienia najpierw tarczy-celu, a potem tarczy „nie strzelać”. Generalna zasada jest taka, że wszystkie trafienia „przez coś” się liczą (z wyjątkiem twardych przesłon).

8.4 W zawodach „Pustynna Burza 2017” stosuje się cele metalowe IPSC. Jeżeli cel metalowy nie został trafiony lub w przypadku celów upadających, nie został przewrócony, traktuje się go jako miss i skutkuje karą 5s