**Regulamin zawodów**

Miejsce : Mątki /k. Jonkowa

Termin: 07.05.2017

Zawody: regionalne

Rodzaje strzelań: karabin, pistolet, strzelba (cele metalowe na czas)

Kategoria wiekowa: mężczyźni, kobiety

Organizator: Warmiński Klub Strzelecki "10" w Olsztynie, 10-003 Olsztyn, ul. Pienieżnego 18, www.wks10.pl

Kierownik zawodów: Tadeusz Rzepecki, tel. 517-055-206, rzepta@onet.pl

Zawody Klubowe - Warmiński Klub Strzelecki "10"

Mątki, 07 maja 2017 r

Regulamin otwartych zawodów klubowych WKS”10” w strzelectwie sportowym

**1. Cel zawodów:**

rozwój strzelectwa sportowego na terenie Warmii i Mazur

propagowanie sportu strzeleckiego wśród strzelców powszechnych

podnoszenie poziomu wyszkolenia zawodników

**2. Organizator zawodów:**

Warmiński Klub Strzelecki “10” w Olsztynie

**3. Termin i miejsce zawodów:**

07 maja 2017 r. rozpoczęcie godz. 10:00

strzelnica Warmińskiego Klubu Strzeleckiego “10”, miejscowość Mątki - mapa dojazdu znajduje się na stronie w/w klubu www.wks10.pl

zakończenie zawodów w dniu 07 maja 2017 r.

**4. Program zawodów:**

konkurencje rozgrywane : Pcz, Ksp, strzelba gładkolufowa śrut

**a/ Karabin sportowy Ksp na czas**

Bez limitów strzałów cele metalowe 10 biatlonek

Odległość 15 m

Przyrządy celownicze – mechaniczne – bez optyki i kolimatorów

Postawa stojąc

Maksymalny czas 5 min

Magazynek – max 5 nabojowy

Karabinek repetier 22LR

Cel nie trafiony 10 sek. doliczanych

**b/ Pistolet centralnego zapłonu Pcz-10 / kaliber 7.62 - 11.43/ na czas**

Bez limitów strzałów do 8 celów metalowy ustawionych w odległości :

10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 25 m Pomiędzy tymi celami 2 cele zabronione

Odległość 10 - 25 m

Postawa stojąc z wolnej ręki lub oburącz,

Czas maksymalny 5 minut

Cel nie ostrzelany – kara 10 sek.

Trafienie / ostrzelanie celu zabronionego 10 sek. Kary

Cel nie trafiony 10 sek. kary,

**c/ Strzelba na czas**

min. 10 strzałów cele metalowe – „gwiazda” i 4 blachy

Odległość 7 - 15 m

Postawa stojąc

Maksymalny czas 3 min

Cel nie trafiony 10 sek. doliczanych

**Uwaga:** ładowanie broni dopiero po uruchomieniu „timera” – amunicja przygotowana na stole lub w ładownicach

4.1 Dla zawodników startujących we wszystkich trzech wyżej wymienionych konkurencjach zostanie przeprowadzona dodatkowa konkurencja:

**Strzelanie pojedynkowe „Shoot-Off”**

Zawody strzeleckie typu pojedynkowego z wykorzystaniem broni

krótkiej centralnego zapłonu i metalowych celów reaktywnych.

Dwóch zawodników, jednocześnie ostrzeliwuje identyczne zestawy celów metalowych. Każdy zestaw celów wymaga oddanie 6 strzałów, a każdy zawodnik musi wykonać obowiązkowe przeładowanie (zmianę magazynka) pomiędzy ostrzelaniem swojego pierwszego i ostatniego celu.

4.1.1. WYMAGANIA SPRZETOWE

Dopuszcza się stosowanie wszelkiej broni, amunicji i akcesoriów spełniających

wymagania klas sprzętowych konkurencji „Pistolet dynamiczny”: „pistolet standard”.

+ Dopuszczone kabury udowe.

Decyzje ostateczną o dopuszczeniu broni i akcesoriów podejmuje Sędzia Główny.

Nie przewiduje się podziału na klasy sprzętowe. Wszyscy zawodnicy startują

razem i wyłania się jednego zwycięzcę.

4,1,2. CELE

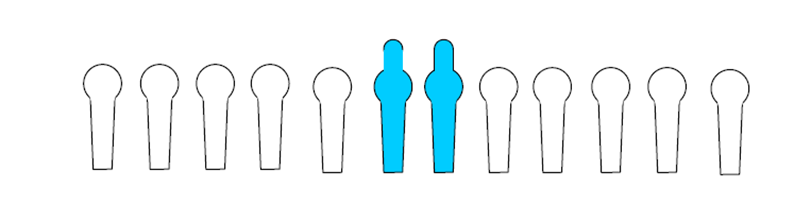
a/ Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne. Cele

rozstawiane są w odległości około 10 m od linii ognia i tworzą dwa

symetryczne zestawy po 6 celów. Zestaw składa się z pięciu celów

początkowych i jednego celu końcowego.

b/. Cele są kalibrowane zgodnie z zasadami IPSC.



4,1,3 PRZEBIEG ZAWODÓW

a/ Zawody składają się z części eliminacyjnej (jeśli ilość chętnych przekroczy 16 osób) i części pojedynkowej.

b/ W części eliminacyjnej zawodnicy strzelają pojedynczo do zestawu

sześciu celi. Zawodnik ma prawo do dwóch prób. Końcowym

wynikiem części eliminacyjnej jest najlepszy czas jednej z prób.

c/ Wynikiem każdej próby jest czas oddania ostatniego strzału.

Warunkiem zaliczenia próby jest przewrócenie wszystkich sześciu

celów i wykonanie zmiany magazynka po przewróceniu pierwszego

celu, a przed przewróceniem celu końcowego.

d/ Jeśli zawodnik nie wypełnił warunków z p.pkt. c/ próba uznawana jest

za spaloną.

e/ W części pojedynkowej startuje 16 zawodników, którzy uzyskali

najlepsze wyniki w części eliminacyjnej. Zawodnicy walczą ze sobą

parami zgodnie z grafikiem rozgrywek – losowanie nr startowego.

f/ Zawodnik, który w grafiku jest zapisany w wyższym wierszu

rozpoczyna pojedynek na lewym stanowisku, a zawodnik zapisany w

wierszu niższym rozpoczyna pojedynek na stanowisku prawym.

g/ Pojedynki rozgrywane są do dwóch przegranych. Po każdej próbie

zawodnicy zamieniają się stanowiskami.

h/ Pojedynek o miejsca 1, rozgrywany jest do dwóch wygranych.

i/ Jeżeli obaj zawodnicy nie przewrócą wszystkich celi, lub obaj

naruszą procedurę obu zalicza się przegraną.

j/ Jeżeli trzy próby nie wyłonią zwycięzcy zawodnicy strzelają kolejne

próby aż do wyłonienia zwycięzcy.

4,1,4 Organizacja pojedynku Shoot-Off

a/ Zawodnik jest wzywany na start trzykrotnie w ciągu jednej minuty.

Trzecie nieskuteczne wezwanie skutkuje w rundzie eliminacyjnej

próba spalona, a w rundzie pojedynkowej walkowerem.

b/ Zawodnik stojący na stanowisku w momencie komendy „Czy jesteś

gotów?” musi mieć przy sobie cały sprzęt niezbędny mu do

wykonania strzelania. Zejście ze stanowiska przed zakończeniem

próby lub pojedynku skutkuje w rundzie eliminacyjnej próbą

spaloną, a w rundzie pojedynkowej walkowerem.

c/ W części eliminacyjnej strzelanie odbywa się kolejno przez wszystkich

zarejestrowanych zawodników, według kolejności wpisania się na

listę startową.

d/ W części eliminacyjnej zawodnik po strzeleniu swej próby pozostaje

na torze i po komendzie sędziego podnosi cele.

f/ W części pojedynkowej zawodnik po zakończeniu strzelania

pojedynku pozostaje na torze i po komendzie sędziego podnosi cele

następnej parze zawodników.

4,1,5. KOMENDY WYDAWANE W TRAKCIE ZAWODÓW

a/ „Ładuj, przygotuj się” - stojący na stanowisku zawodnik ładuje broń,

wkłada ją do kabury i przyjmuje postawę „gotów”.

b/ „Czy jesteś gotów?” - jeśli zawodnik jest gotów do strzelania to nie

reaguje, jeśli nie jest gotów melduje „nie” i ma 30 sekund na

zameldowanie „gotów”, jeśli nie zamelduje gotowości sędzia podaje

komendę „Uwaga!”

c/ „Uwaga!” - po tej komendzie zawodnicy musza pozostawać w bezruchu,

w czasie od jednej do trzech sekund po komendzie „Uwaga!” sędzia

musi podać „timerem” lub gwizdkiem w rundzie pojedynkowej, sygnał

startowy.

d/ Sygnał startowy „biiii” - po tym sygnale zawodnicy mogą z kabury wyjąć broń i

rozpocząć strzelanie.

e/ „Jeśli skończyłeś, do przejrzenia bron” - zawodnik rozładowuje broń i

pokazuje sędziemu do inspekcji.

f/ „Przejrzałem, strzał kontrolny, kabura” - zawodnik oddaje strzał

kontrolny i chowa bron do kabury. Po wykonaniu tej komendy

zawodnik może zejść ze stanowiska.

4,1,6 Tabela rozgrywek:



Interpretacja powyższych regulaminów należy do sędziego głównego,

a jego decyzja jest ostateczna.

**5. Uczestnictwo**

w zawodach uczestniczyć mogą zawodnicy posiadający aktualną licencję zawodniczą PZSS / do wglądu przed rejestracją zawodnika oraz zaproszeni goście /poza konkursem/

zawodnicy mogą uczestniczyć we wszystkich konkurencjach strzelając z broni i amunicji własnej

**6. Klasyfikacja**

w zawodach prowadzona jest klasyfikacja indywidualna, oddzielna dla każdej konkurencji. W przypadku uzyskania równej wartości czasowej w poszczególnych konkurencjach o wyższym miejscu decyduje ilość celnych trafień.

**7. Nagrody**

za I, II i III miejsce we wszystkich pierwszych trzech konkurencjach zawodnicy otrzymają odpowiednie medale

za miejsce I - VI we wszystkich pierwszych trzech konkurencjach zawodnicy otrzymają dyplomy

Za konkurencję dodatkową Shoot-off zwycięzca otrzyma puchar

**8. Zgłoszenia**

zgłoszenie i rejestracja zawodników do konkurencji Pcz , Ksp, strzelba przyjmowane są do godz. 11:00 na Strzelnicy Warmińskiego Klubu Strzeleckiego “10” w dniu zawodów lub mailem(zgłoszenie) do 5 maja 2017 r.

Adres do zgłoszeń : strzelnicaolsztyn@wp.pl

**9. Koszty uczestnictwa**

opłata startowa 60 zł

pozostałe koszty pobytu / ewentualne noclegi i wyżywienie/ ponoszą uczestnicy zawodów,

w ramach opłaty startowej - poczęstunek z grilla

**10. Sprawy różne**

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów. Zawodnik ma prawo złożyć pisemny protest w czasie nie późniejszym niż 10 minut od ukończenia konkurencji. Do protestu musi być dołączona opłata w wysokości 100 zł. W przypadku uznania protestu wpłacona opłata podlega zwrotowi.

Zawody ujęte są w kalendarzu Warmińsko-Mazurskiego Związku Strzelectwa Sportowego